

图书基本信息

书名：<<高等院校新课程体系计算机基础教育规划教材>>

13位ISBN编号：9787113103941

10位ISBN编号：7113103944

出版时间：2009-10

出版时间：中国铁道出版社

作者：周虹 等著

页数：302

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

《C语言程序设计与应用教程（第2版）》共12章，分别为：程序设计基础，简单的数据类型、运算符和表达式，顺序结构程序设计，选择结构程序设计，循环结构程序设计，数组，函数，编译预处理，指针，结构体与共用体，位运算，文件。

书中程序都经过上机调试通过。

《C语言程序设计与应用教程（第2版）》文字严谨、流畅，例题丰富，文档规范，注重程序设计技能训练。

《C语言程序设计与应用教程（第2版）》在第一版的基础上增加了小结和习题，同时对部分章节进行了修改。

《C语言程序设计与应用教程（第2版）》适合作为高等院校非计算机专业学生学习C语言程序设计的教材，也可作为程序设计爱好者学习C语言程序设计的参考书。

## 书籍目录

第1章 程序设计基础1.1 算法及表示1.1.1 算法的特性1.1.2 算法的表示1.2 程序设计及结构化程序设计方法1.2.1 高级语言源程序的执行1.2.2 程序设计1.2.3 结构化程序设计1.3 C程序的构成1.4 程序的书写格式和程序的书写风格小结习题第2章 数据类型、运算符和表达式2.1 C语言数据类型简介2.2 标识符2.2.1 字符集2.2.2 标识符概述2.2.3 标识符的分类2.3 常量2.3.1 整型常量2.3.2 实型常量2.3.3 字符常量和字符串常量2.3.4 符号常量2.4 变量2.4.1 整型变量2.4.2 实型变量2.4.3 字符变量2.4.4 变量赋初值2.5 运算符和表达式2.5.1 C运算符简介2.5.2 表达式的求值规则2.5.3 混合运算中的类型转换2.5.4 算术运算符与算术表达式2.5.5 赋值运算符与赋值表达式2.5.6 逗号运算符与逗号表达式2.5.7 关系运算符与关系表达式2.5.8 逻辑运算符与逻辑表达式2.5.9 条件运算符与条件表达式2.5.10 sizeof运算符2.6 应用举例小结习题第3章 顺序结构程序设计3.1 C语句概述3.2 赋值语句3.3 字符数据的输入 / 输出3.3.1 字符输出函数putchar ( ) 3.3.2 字符输入函数getchar ( ) 3.4 格式输入 / 输出3.4.1 格式输出函数printf ( ) 3.4.2 格式输入函数scanf ( ) 3.5 应用举例小结习题第4章 选择结构程序设计4.1 if语句4.1.1 简单if语句4.1.2 双分支if语句4.1.3 多分支if语句4.1.4 if语句使用说明4.2 if语句的嵌套4.3 多分支结构4.4 应用举例小结习题第5章 循环结构程序设计5.1 while语句5.2 dowhile语句5.3 for语句5.4 几种循环的比较5.5 循环嵌套5.6 break语句5.7 continue语句5.8 应用举例小结习题第6章 数组6.1 数组和数组元素6.2 一维数组6.2.1 一维数组的定义和引用6.2.2 一维数组的初始化6.2.3 一维数组程序举例6.3 多维数组6.3.1 二维数组的定义和引用6.3.2 二维数组的初始化6.3.3 二维数组程序举例6.4 字符数组6.4.1 字符数组的定义和引用6.4.2 字符数组的初始化6.4.3 字符串的输入 / 输出6.4.4 用于字符处理的库函数6.4.5 字符数组应用举例6.5 应用举例小结习题第7章 函数7.1 模块化程序设计7.1.1 模块化程序设计简介7.1.2 函数概述7.2 函数的定义7.2.1 无参函数的定义7.2.2 有参函数的定义7.2.3 函数的返回值7.3 函数的调用7.3.1 函数调用的一般形式7.3.2 函数的声明7.3.3 函数参数的传递7.4 函数的嵌套调用与递归调用7.4.1 函数的嵌套调用7.4.2 函数的递归调用7.5 数组作函数参数7.5.1 数组元素作函数实参7.5.2 数组名作函数参数7.5.3 多维数组名作函数参数7.6 变量的作用域7.6.1 局部变量7.6.2 全局变量7.7 变量的存储类别7.7.1 变量的生存期7.7.2 局部变量的存储类别7.7.3 全局变量的存储类别7.7.4 存储类别小结7.8 内部函数和外部函数7.8.1 内部函数7.8.2 外部函数7.9 应用举例小结习题第8章 编译预处理8.1 宏定义8.1.1 不带参数的宏定义8.1.2 带参数的宏定义8.2 文件包含8.3 应用举例小结习题第9章 指针9.1 相关概念9.1.1 变量的地址9.1.2 数据的访问方式9.1.3 指针和指针变量9.2 指针变量的定义和引用9.2.1 指针变量的定义9.2.2 指针变量的初始化和赋值9.2.3 指针变量的引用9.2.4 指针的运算9.3 指针变量作函数参数9.4 数组的指针和指向数组的指针变量9.4.1 指向数组元素的指针9.4.2 通过指针引用数组元素9.4.3 数组名作函数参数9.4.4 指向多维数组的指针与指针变量9.5 字符串与指针9.5.1 字符串的表示形式9.5.2 对使用字符指针变量与字符数组的讨论9.5.3 字符串指针作函数参数9.6 函数与指针9.6.1 用函数指针变量调用函数9.6.2 指向函数的指针变量作函数参数9.7 返回指针值的函数9.8 指针数组和指向指针的指针9.8.1 指针数组的概念9.8.2 指向指针的指针9.8.3 main ( ) 函数的命令行参数9.9 应用举例小结习题第10章 结构体与共用体10.1 结构体类型及变量的定义10.1.1 结构体类型的定义10.1.2 结构体变量的定义10.2 结构体变量的引用和初始化10.3 结构体数组10.3.1 定义结构体数组10.3.2 结构体数组的初始化10.3.3 结构体数组应用10.4 指向结构体类型数据的指针10.4.1 指向结构体变量的指针10.4.2 指向结构体数组的指针10.4.3 结构体变量和指向结构体的指针作函数参数10.5 用指针处理链表10.5.1 链表概述10.5.2 处理动态链表所需的函数10.5.3 链表的基本操作10.6 共用体10.6.1 共用体变量的引用方式10.6.2 共用体类型数据的特点10.7 枚举类型10.8 用typedef定义类型10.9 应用举例小结习题第11章 位运算11.1 位运算符与位运算11.1.1 按位与运算符 ( & ) 11.1.2 按位或运算符 ( | ) 11.1.3 按位异或运算符 ( ^ ) 11.1.4 按位取反运算符 ( ~ ) 11.1.5 左移运算符 ( > ) 11.1.7 位运算赋值运算符11.1.8 不同长度的数据进行位运算11.2 应用举例小结习题第12章 文件12.1 文件的概念12.2 文件操作函数12.2.1 文件的打开12.2.2 文件的关闭12.3 文件检测函数12.4 常用的读写函数12.4.1 读写字符函数12.4.2 读写字符串函数12.4.3 读写数据块函数12.4.4 格式化读写函数fprintf ( ) 函数和fscanf ( ) 函数12.5 文件的定位12.5.1 rewind ( ) 函数12.5.2 随机读写和fseek ( ) 函数12.6 应用举例小结习题附录A 习题参考答案附录B 常用ASCII码表附录C 运算符和结合性附录D C语言常用语法提要附录E C库函数参考文献



版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>