

<<计算机应用基础>>

图书基本信息

书名：<<计算机应用基础>>

13位ISBN编号：9787113115814

10位ISBN编号：7113115810

出版时间：2010-8

出版时间：陆慰民、胡声丹 中国铁道出版社 (2010-08出版)

作者：陆慰民，胡声丹 著

页数：184

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;计算机应用基础&gt;&gt;

## 前言

当前,我国高等教育事业的发展已经从量的扩充转变到质的提高。

研究应用型高校计算机应用基础教育的方向和重点,是计算机基础教育工作者需要思考的现实问题。根据社会对应用型高校毕业生的需求和《高等学校计算机基础教学发展战略研究报告暨计算机基础课程教学基本要求》中的定义,大学非计算机专业的计算机基础教育是计算机应用的教育。

计算机技术的发展为应用型高校计算机应用教育教学开辟了新的途径,应用型高校计算机基础教育是知识型、技能型和应用型相结合的课程,要强调实验性、知识高度综合性和创新意识的培养。

本书的编写遵从突出面向应用型高校本科学生的宗旨,对象明确,内容广泛,以应用为主,体现前沿,力图协助学习者不断巩固和检验所学知识,提高操作能力和综合应用能力。

本书在内容上按照应用型高校专业定位做相应选择和取舍,减少应用所涉及的技术性和理论性内容的介绍,将注意力重点放在应用层上面,列举相关学科的应用实例,让学生了解如何在本学科中应用信息技术。

本书以学科相关例子作为案例,以案例讲解概念,使学生处在一个熟悉的环境中。

全书共分6章,主要讲述计算机与信息社会、计算机系统组成、操作系统与办公软件的使用、多媒体技术基础及应用、计算机网络技术基础及应用、信息获取与发布。

全书内容以通俗易懂、简明扼要的方式介绍给读者。

本课程的学习目标是要提高学生的实践和动手能力。

对于应用型高校学生来说,加强信息技术学习的实践环节,提高动手能力尤为重要。

书中涉及的软件有 WindowsXP、Office2003、Photoshop、Flash、Dreamweaver、CoolEdit、Premiere等,讲述中主要介绍基本功能,尽可能地减少与版本的相关性。

学完本课程内容后,读者可以熟练掌握大部分Internet应用和目前常用的多媒体技术,包括自己动手建立网站、掌握一些网络工具的应用、制作图形和动画、处理图像和视频、合成音频等。

《计算机应用基础》作为本科各专业必修课的教材,建议周学时为4学时,总共72学时,其中实践环节32学时,并备有与其配套的实验指导教材和教学资源。

各章的理论教学学时安排如下:计算机与信息社会(2),计算机系统组成(6),操作系统与办公软件的使用(10),多媒体技术基础及应用(10),计算机网络技术基础及应用(6),信息获取与发布(6)。

为便于实践课的安排,讲课次序可自行调整。

参加本套教材策划和编写的人员有陆慰民、胡声丹、黄荣保、时书剑、陈佳雯、何向武、崔霞、戎杰、沈振惠等。

同济大学浙江学院雷新贤教授审阅了本书,中国铁道出版社的领导和编辑对本书的出版给予了大力的支持和帮助,在此表示衷心感谢。

## <<计算机应用基础>>

### 内容概要

《计算机应用基础》是根据社会对应用型高校毕业生的需求和教育部高等学校计算机基础教学指导委员会的指导文件《高等学校计算机基础教学发展战略研究报告暨计算机基础课程教学基本要求》中对计算机基础课程教学基本要求而编写的。

全书分6章，主要包括计算机与信息社会、计算机系统组成、操作系统与办公软件的使用、多媒体技术基础及应用、计算机网络技术基础及应用、信息获取与发布。

《计算机应用基础》配有《计算机应用基础实验指导》、电子教案、实验素材和教学测试系统，便于广大师生的教与学。

《计算机应用基础》涉及面广，取材丰富实用，内容深入浅出，形式简单明了，提供了许多实用的案例。

《计算机应用基础》适合作为应用型高校计算机应用基础课程的教材，不仅可以满足初学者的需要，也可作为具有一定操作技能和使用经验的计算机应用人员参考与查阅的工具。

## &lt;&lt;计算机应用基础&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 计算机与信息社会1.1 计算机概述1.1.1 计算机的发展历史1.1.2 计算机的特点1.1.3 计算机的分类1.2 信息技术概述1.2.1 现代信息技术基础知识1.2.2 现代信息技术的内容1.2.3 计算机技术的发展趋势1.3 计算机应用实例1.4 计算机安全与病毒防治1.4.1 计算机安全1.4.2 认识“黑客”与“骇客”1.4.3 计算机病毒1.4.4 木马程序本章小结习题第2章 计算机系统组成2.1 计算机系统基础知识2.1.1 计算机系统基本组成2.1.2 计算机基本工作原理2.1.3 数据在计算机中的表示2.2 微型计算机硬件系统2.2.1 中央处理器2.2.2 存储器2.2.3 输入, 输出设备2.2.4 常用接口2.2.5 总线与主板2.3 计算机软件系统2.3.1 软件与软件系统2.3.2 操作系统和程序设计语言2.3.3 常用应用软件本章小结习题第3章 操作系统与办公软件的使用3.1 Windows操作系统3.1.1 Windows基本操作3.1.2 Windows的文件管理3.1.3 Windows的程序管理3.1.4 Windows的系统管理3.2 Word文字处理软件3.2.1 文件操作3.2.2 文本编辑3.2.3 样式操作3.2.4 图形对象与图文混排3.2.5 表格对象与编辑排版3.2.6 数学公式的编辑3.2.7 文档目录的生成3.2.8 文档打印3.2.9 Word应用实例3.3 Excel电子表格处理软件3.3.1 Excel的基本概念3.3.2 基本操作3.3.3 工作表的格式化3.3.4 公式的编辑与应用3.3.5 常用函数的使用3.3.6 数据处理3.3.7 数据的图表化3.3.8 Excel应用实例3.4.PowerPoint演示文稿软件3.4.1 演示文稿的创建3.4.2 幻灯片的动画与效果3.4.3 幻灯片的放映3.4.4 演示文稿的打印3.4.5 演示文稿的打包3.4.6 演示文稿应用实例本章小结习题第4章 多媒体技术基础及应用4.1 多媒体基本概念4.1.1 多媒体与多媒体技术4.1.2 多媒体技术的应用4.1.3 流媒体技术的应用4.2 图像处理技术4.2.1 图像基本概念4.2.2 Photoshop4.2.3 Photoshop应用实例4.3 动画设计与制作4.3.1 动画的原理、概念和特点4.3.2 : Flash入门4.3.3 Flash应用实例4.4 音频处理技术4.4.1 音频信号概述4.4.2 Cool : Edit音频处理4.4.3 音频处理应用实例4.5 视频处理技术4.5.1 视频基础知识4.5.2 电视基础4.5.3 Premiere视频编辑4.5.4 视频处理应用实例本章小结习题第5章 计算机网络技术基础及应用5.1 计算机网络基础知识5.1.1 计算机网络的起源及发展5.1.2 计算机网络的定义、组成及基本功能5.1.3 计算机网络的分类及性能评价5.1.4 计算机网络硬件与软件5.1.5 以太网概述5.2 Internet概述5.2.1 协议概述5.2.2 IP地址与域名5.2.3 Internet的接入方式5.2.4 Internet的基本服务5.3 WindowsXP的网络功能5.3.1 局域网设置5.3.2 网络连接设置5.3.3 共享资源管理5.3.4 网络安全设置本章小结习题第6章 信息获取与发布6.1 在Internet上获取信息6.1.1 使用浏览器6.1.2 使用搜索引擎6.2 网络专题数据库信息检索6.2.1 中国知网(CNKI)简介6.2.2 CNKI的文献检索方法6.2.3 CNKI中的二次检索及分组筛选6.2.4 CNKI中被检索文献的下载、阅读6.3 Dreamweaver网页设计工具6.3.1 基本概念介绍6.3.2 网站的规划和创建6.3.3 基本网页制作6.3.4 表单网页的制作6.3.5 网站的发布和维护本章小结习题参考文献

## &lt;&lt;计算机应用基础&gt;&gt;

## 章节摘录

插图：(1) 微电子技术是现代电子信息的直接基础。

现代微电子技术是建立在以集成电路为核心的各种半导体器件基础上的高新电子技术。

集成电路的生产始于1959年，具有体积小、重量轻、可靠性高、工作速度快等特点。

如今的电子计算机已发展到了第四代大规模集成电路的时代，所谓的大规模集成电路指每一单晶硅片上可以集成1000个以上的元器件。

存储器是用来存储信息的器件。

随着集成电路的发展，半导体存储器已大范围地取代过去使用的磁性存储器，成为计算机进行数字运算和信息处理过程中的信息存储器件。

中央处理器（CPU）是集成电路技术的另一重要方面，其主要功能是执行“指令”进行运算或数据处理。

现代计算机的CPU通常由数十万到数百万晶体管组成。

在CPU领域中，美国硅谷的英特尔公司一直处于领先地位。

(2) 光电子技术光学与电子学结合构成光电子技术。

光电子技术是继微电子技术后的又一项综合性的高新技术，它为微电子技术的进一步发展找到了新的出路，被称为高端中的高端。

美国《时代》杂志曾预测：“21世纪将成为光电子时代。”

光电子技术涉及光显示、光存储、激光等领域，是未来信息技术的核心技术。

光电子技术是一个非常宽泛的概念，它利用光信号的发送、传递、处理和接收数据，涵盖了新材料、微加工和微机电、器件和系统的集成等各个领域。

光电子技术科学是光电信息产业的支柱，涉及光电子学、光学、电子学、计算机技术等前沿学科理论，是多学科相互渗透、相互交叉而形成的高新技术学科。

激光（

laser）技术是光电子领域中一项重要技术。

激光是20世纪以来，继原子能、计算机、半导体之后，人类的又一重大发明。

激光的亮度为太阳光的100亿倍。

激光问世后，就获得了异乎寻常的飞快发展，它不仅使古老的光学科学和光学技术获得了新生，而且促使了新兴产业的出现。

激光帮助人们获得了空前的效益和成果，促进了生产力的发展。

2. 信息系统技术 信息系统技术是有关信息的获取、传输、处理、控制的设备和系统的技术，主要包括信息获取技术、信息处理技术、信息传输技术、信息控制技术以及现代信息存储技术。

## <<计算机应用基础>>

### 编辑推荐

《计算机应用基础》针对应用型高等院校符合教指委指导文件注重实操能力的培养注重创新意识的培养知识的讲解高度综合案例及配套资源丰富

<<计算机应用基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>