

图书基本信息

书名：<<CorelDRAW X4平面设计实训教程>>

13位ISBN编号：9787113116958

10位ISBN编号：7113116957

出版时间：2010-8

出版时间：中国铁道出版社

作者：苏颖 编

页数：174

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

近年来,我国的高等职业教育发展迅速,高职学校的数量占全国高等院校数量的一半以上,高职学生的数量约占全国大学生数量的一半。

高职教育已占了高等教育的半壁江山,成为高等教育中重要的组成部分。

大力发展高职教育是国民经济发展的迫切需要,是高等教育大众化的要求,是促进社会就业的有效措施,是国际上教育发展的趋势。

在数量迅速扩展的同时,必须切实提高高职教育的质量。

高职教育的质量直接影响了全国高等教育的质量,如果高职教育的质量不高,就不能认为我国高等教育的质量是高的。

在研究高职计算机教育时,应当考虑以下几个问题:(1)首先要明确高职计算机教育的定位。

不能用办本科计算机教育的办法去办高职计算机教育,高职教育与本科教育不同。

在培养目标、教学理念、课程体系、教学内容、教材建设、教学方法等各方面,高职教育都与本科教育有很大的不同。

高等职业教育本质上是一种更直接面向市场、服务产业、促进就业的教育,是高等教育体系中与经济社会发展联系最密切的部分。

高职教育培养的人才类型与一般高校不同,职业教育的任务是给予学生从事某种生产工作需要的知识和态度的教育,使学生具有一定的职业能力。

培养学生的职业能力,是职业教育的首要任务。

有人只看到高职与本科在层次上的区别,以为高职与本科相比,区别主要表现为高职的教学要求低,因此只要降低程度就能符合教学要求,这是一种误解。

这种看法使得一些人在进行高职教育时,未能跳出学科教育的框框。

高职教育要以市场需求为目标,以服务为宗旨,以就业为导向,以能力为本位。

应当下大力气脱开学科教育的模式,创造出完全不同于传统教育的新的教育类型。

(2)学习内容不应以理论知识为主,而应以工作过程知识为主。

理论教学要解决的问题是“是什么”和“为什么”,而职业教育要解决的问题是“怎么做”和“怎么做得更好”。

要构建以能力为本位的课程体系。

高职教育中也需要有一定的理论教学,但不强调理论知识的系统性和完整性,而强调综合性和实用性。

高职教材要体现实用性、科学性和易学性,高职教材也有系统性,但不是理论的系统性,而是应用角度的系统性。

课程建设的指导原则“突出一个‘用’字”。

教学方法要以实践为中心,实行产、学、研相结合,学习与工作相结合。

(3)应该针对高职学生特点进行教学,采用新的教学三部曲,即“提出问题—解决问题—归纳分析”。

提倡采用案例教学、项目教学、任务驱动等教学方法。

(4)在研究高职计算机教育时,不能孤立地只考虑一门课怎么上,而要考虑整个课程体系,考虑整个专业的解决方案。

即通过两年或三年的计算机教育,学生应该掌握什么能力?

达到什么水平,各门课之间要分工配合,互相衔接。

## 内容概要

《中国高职院校计算机教育课程体系规划教材·计算机多媒体技术系列：CorelDRAW X4平面设计实训教程》从实训的角度出发，介绍CorelDRAWX4的相关操作。

通过自己动手进行设计，读者能够熟练掌握CorelDRAWX4的基本操作和相关技巧。

本教程使用23个实训进行全面系统的练习，每一个实训都首先给出具体的实训目的并对相关知识进行介绍，然后给出具体的操作步骤，最后总结设计过程中用到的主要技术与技巧。

本书内容突出可操作性与实用性，与主教材《CorelDRAWX4平面设计实例教程》配合使用，能够更快、更熟练地掌握CorelDRAWX4的操作技巧，将设计理论与设计理念应用到实际的设计中。

《中国高职院校计算机教育课程体系规划教材·计算机多媒体技术系列：CorelDRAW X4平面设计实训教程》内容丰富，可操作性强。

适合作为高职院校设计专业与计算机专业学生的教材，同时也可供平面设计、广告设计、包装设计等爱好者自学使用。

## 书籍目录

实训1 初识CorelDRAW X4 1.1 实训目的 1.2 相关知识 1.3 操作步骤 1.4 实训分析  
实训2 标志设计 2.1 实训目的 2.2 相关知识 2.3 操作步骤 2.4 实训分析  
实训3 卡通形象的绘制 3.1 实训目的 3.2 相关知识 3.3 操作步骤 3.4 实训分析  
实训4 字体设计 4.1 实训目的 4.2 相关知识 4.3 操作步骤 4.4 实训分析  
实训5 贺卡设计 5.1 实训目的 5.2 相关知识 5.3 操作步骤 5.4 实训分析  
实训6 电影海报设计 6.1 实训目的 6.2 相关知识 6.3 操作步骤 6.4 实训分析  
实训7 信封的制作 7.1 实训目的 7.2 相关知识 7.3 操作步骤 7.4 实训分析  
实训8 卡通鱼的粘贴 8.1 实训目的 8.2 相关知识 8.3 操作步骤 8.4 实训分析  
实训9 平面图的制作 9.1 实训目的 9.2 相关知识 9.3 操作步骤 9.4 实训分析  
实训10 装饰画的制作 10.1 实训目的 10.2 相关知识 10.3 操作步骤 10.4 实训分析  
实训11 卡通头像的制作 11.1 实训目的 11.2 相关知识 11.3 操作步骤 11.4 实训分析  
实训12 广告设计 12.1 实训目的 12.2 相关知识 12.3 操作步骤 12.4 实训分析  
实训13 杂志封面设计 13.1 实训目的 13.2 相关知识 13.3 操作步骤 13.4 实训分析  
实训14 报纸楼盘广告设计 14.1 实训目的 14.2 相关知识 14.3 操作步骤 14.4 实训分析  
实训15 插画设计 15.1 实训目的 15.2 相关知识 15.3 操作步骤 15.4 实训分析  
实训16 VI设计 16.1 实训目的 16.2 相关知识 16.3 操作步骤 16.4 实训分析  
实训17 商场吊旗设计 17.1 实训目的 17.2 相关知识 17.3 操作步骤 17.4 实训分析  
实训18 室内装潢设计 18.1 实训目的 18.2 相关知识 18.3 操作步骤 18.4 实训分析  
实训19 城市导视系统设计 19.1 实训目的 19.2 相关知识 19.3 操作步骤 19.4 实训分析  
实训20 POP广告设计 20.1 实训目的 20.2 相关知识 20.3 操作步骤 20.4 实训分析  
实训21 位图特效设计 21.1 实训目的 21.2 相关知识 21.3 操作步骤 21.4 实训分析  
实训22 房地产广告设计 22.1 实训目的 22.2 相关知识 22.3 操作步骤 22.4 实训分析  
实训23 Web页翻转按钮设计 23.1 实训目的 23.2 相关知识 23.3 操作步骤 23.4 实训分析

章节摘录

插图：

编辑推荐

《CorelDRAW X4平面设计实训教程》：中国高职院校计算机教育课程体系规划教材·计算机多媒体技术系列。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>