第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic可视化程序设计 >

图书基本信息

书名：<<Visual Basic可视化程序设计习题解答与上机指导>>

13位ISBN编号：9787113120542

10位ISBN编号：7113120547

出版时间：2005-11

出版时间：中国铁道出版社

作者：郭静，李利平 著

页数：167

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

《Visual Basic可视化程序设计习题解答与上机指导（第2版）》是《Visual Basic可视化程序设计（第二版）》一书的配套教材，包括习题解答和上机实验两部分，主要用于学生的课后学习与上机练习。

《Visual Basic可视化程序设计习题解答与上机指导（第2版）》上机实验与教材的主要内容一一对应，并且根据章节内容的多少与难易程度分别设置一个或若干个实验，每个实验又由“实验目的”、“实验内容”、“实验指导”构成。

《Visual Basic可视化程序设计习题解答与上机指导（第2版）》总体编程风格严谨，步骤简洁明了。通过对《Visual Basic可视化程序设计习题解答与上机指导（第2版）》的学习，读者将能够进一步理解课堂讲授的内容，并积累自己的编程经验，逐步提高独立编程的能力。

《Visual Basic可视化程序设计习题解答与上机指导（第2版）》适合作为高等院校应用型本科学生Visual Basic程序设计语言的上机实验教材，也可作为编程自学者的参考用书。

书籍目录

第一篇 习题和参考答案第1章 Visual Basic程序设计语言概述第2章 Visual Basic可视化编程基础第3章 窗体和最基本控件第4章 程序编写基础第5章 程序结构第6章 常用控件第7章 界面设计第8章 数据库应用第9章 图形处理第10章 文件管理第11章 面向对象的编程第12章 多媒体第13章Web编程第二篇 上机实验实验一 VisualBasic6．0程序设计环境实验二 窗体和最基本控件实验三 顺序结构程序设计实验四 分支结构程序设计实验五 循环结构程序设计实验六 数组实验七 过程实验八 常用标准控件实验九 界面设计实验十 数据库应用实例实验十一 图形处理实验十二 文件管理实验十三 API函数和多媒体参考文献

章节摘录

【2-2】怎样向窗体中添加控件？
【解】在工具栏中选择控件，然后在窗体设计器中用鼠标在合适的位置单击，拖动鼠标添加控件。
【2-3】怎样选择多个控件？
【解】选择多个控件的方法是，先按住【Shift】键，然后再单击需要选择的控件，即可选中一组控件。
或者将鼠标移动到窗体中合适的位置，按住鼠标左键，然后拖动鼠标，这时在窗体中会出现一个虚线框，这个虚线框所圈住的控件都会被选中。
所以，一般选择一组控件时都是使用区域法选择。
也可以两种方法配合使用，先用区域法选择大多数控件，然后再用单击法选择其余控件。
【2-4】怎样设置控件的属性？
【解】设置控件属性是在属性窗口中完成的，当用户在窗体中选择了一个控件之后，在属性窗口中就会列出该控件的所有属性和属性值。
设置属性时，单击属性列表中的某个属性，在其后对应的属性值框中输入该属性的属性值或者选择属性值列表中的一项，就完成了该属性的设置。
【2-5】控件的字体属性的名称是什么？
【解】Font。
【2-6】怎样添加代码？
【解】在文本编辑器主窗口中用鼠标双击窗体，屏幕上会出现代码窗口，在代码窗口事件中输入相应的代码。
【2-7】Visual Basic 6.0中代码是与什么联系在一起的？
【解】在Visual Basic 6.0编程中，大部分代码都是和控件的事件相联系的。
【2-8】如何运行一个应用程序？
【解】按【F5】键或者通过选择“运行”菜单中的“启动”命令。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com