

<<Authorware多媒体课件制作>>

图书基本信息

书名：<<Authorware多媒体课件制作>>

13位ISBN编号：9787113121457

10位ISBN编号：7113121454

出版时间：2010-12

出版时间：中国铁道出版社

作者：谭浩强，张玲，等 编

页数：197

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Authorware多媒体课件制作>>

内容概要

Authorware是由Maeromedia公司推出的多媒体制作软件。

《Authorware多媒体课件制作》共分9章，介绍了如何使用 Authorware制作课件，包括Authorware基本操作，文本和图形/图像的处理，多媒体对象的处理，擦除和移动对象，交互的实现，控制课件的运行，变量、函数、表达式和程序，库、模块和知识对象以及课件的发布。

《Authorware多媒体课件制作》以具体的课件制作综合实例贯穿全书，由浅入深地对Authorware 的功能进行了较为详细的介绍。

《Authorware多媒体课件制作》适合作为高职高专Authorware课件制作的教材，也可作为 Authorware初、中级学者的自学参考书。

<<Authorware多媒体课件制作>>

书籍目录

第1章 Authorware基本操作1.1 Authorware窗口1.1.1 启动Authorware1.1.2 认识Authorware窗口1.1.3 窗口的操作1.2 建立流程图1.2.1 流程图的层次1.2.2 流程图的结构1.2.3 创建流程图1.2.4 编辑流程图1.2.5 编辑和浏览图标内容1.3 模块化设计1.3.1 在流程图中插入群组图标1.3.2 编辑群组图标1.4 文件的操作1.4.1 保存文件1.4.2 打开文件1.5 综合实例11.6 习题第2章 文本和图形/图像的处理2.1 演示窗口的设置2.2 图形工具箱2.3 文本对象的处理2.3.1 添加文本对象2.3.2 格式化文本2.3.3 定义和使用文本风格2.3.4 查找文本2.4 图形对象的创建与处理2.4.1 绘制直线2.4.2 绘制椭圆2.4.3 绘制矩形和圆角矩形2.4.4 绘制多边形2.4.5 设置图形属性2.5 处理图像2.5.1 导入图像文件2.5.2 设置图像属性2.5.3 设置多个图形/图像的显示效果2.5.4 设置图像的排列方式2.5.5 设置图形旧像的层次关系2.5.6 组合图形/图像2.5.7 显示图标属性的设置2.6 设置程序的等待2.7 调试课件2.7.1 调试全部程序2.7.2 单步调试程序2.7.3 调试某段程序2.7.4 控制面板调试2.8 综合实例22.9 习题第3章 多媒体对象的处理3.1 声音对象的处理3.1.1 导入声音文件3.1.2 设置声音属性3.1.3 音频格式的转换3.2 数字电影的处理3.2.1 导入数字电影3.2.2 设置数字电影的属性3.3 使用动画3.3.1 插入动画3.3.2 设置动画的属性3.4 DVD播放图标3.5 综合实例33.6 习题第4章 擦除和移动对象4.1 设置擦除对象4.1.1 选择擦除对象4.1.2 设置擦除属性4.2 移动对象4.2.1 移动图标及其属性4.2.2 指向固定点移动对象4.2.3 指向固定直线上的某点移动对象4.2.4 指向固定区域内的某点移动对象4.2.5 指向固定路径的终点移动对象4.2.6 指向固定路径上的任意点移动对象4.3 综合实例44.4 习题第5章 交互的实现5.1 交互结构的建立5.1.1 创建交互结构5.1.2 交互响应类型5.1.3 设置交互属性5.2 各种交互类型的应用5.2.1 按钮响应5.2.2 热区域响应5.2.3 热对象响应5.2.4 目标区响应5.2.5 下拉菜单响应5.2.6 文本输入响应5.2.7 按键响应5.2.8 条件响应5.2.9 时间限制响应5.2.10 重试限制响应5.3 综合实例55.4 习题第6章 控制课件的运行6.1 使用框架和导航图标6.1.1 创建框架结构6.1.2 设置框架属性6.1.3 修改框架内部结构6.1.4 使用导航图标6.1.5 使用超文本实现页面跳转6.2 使用判断图标6.2.1 建立判断结构6.2.2 设置判断图标的属性6.2.3 设置路径属性6.3 使用判断图标设计不同的分支结构6.3.1 创建顺序分支结构6.3.2 创建随机分支结构6.3.3 条件分支结构6.3.4 循环分支结构6.4 综合实例66.5 习题第7章 变量、函数、表达式和程序7.1 计算图标7.1.1 计算窗口7.1.2 计算图标的属性7.2 变量7.2.1 变量的分类7.2.2 变量的类型7.2.3 使用系统变量7.2.4 使用自定义变量7.3 函数7.3.1 函数的分类7.3.2 使用系统函数7.3.3 函数的参数7.3.4 函数的返回值7.4 表达式7.4.1 运算符7.4.2 运算符的优先级7.4.3 表达式的使用7.4.4 应用实例7.5 程序语句7.5.1 条件语句7.5.2 循环语句7.5.3 条件循环语句7.5.4 应用实例7.6 综合实例77.7 习题第8章 库、模块和知识对象8.1 库8.1.1 创建库文件8.1.2 库窗口操作8.1.3 编辑库8.1.4 使用库8.1.5 更新库的链接8.1.6 库链接的操作8.2 模块8.2.1 创建模块8.2.2 使用模块8.3 使用知识对象创建应用程序8.4 综合实例88.5 习题第9章 课件的发布9.1 发布课件9.1.1 设置界面外观9.1.2 发布设置9.1.3 发布成果9.2 打包课件9.3 综合实例99.4 习题附录A 各章习题答案

章节摘录

版权页：插图：

<<Authorware多媒体课件制作>>

编辑推荐

《Authorware多媒体课件制作》：计算机多媒体技术系列·中国高职院校计算机教育课程体系规划教材

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>