

## <<大学计算机基础>>

### 图书基本信息

书名：<<大学计算机基础>>

13位ISBN编号：9787113121860

10位ISBN编号：7113121861

出版时间：2011-6

出版时间：胡金柱、胡泉、舒江波 中国铁道出版社 (2011-06出版)

作者：胡金柱

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<大学计算机基础>>

### 内容概要

大学计算机基础，ISBN：9787113121860，作者：胡金柱 主编

# <<大学计算机基础>>

## 书籍目录

第1章 计算机基础知识 1.1 计算机概论 1.1.1 计算机的发展、特点和分类 1.1.2 计算机系统的基本组成 1.2 计算机常用的数制及编码 1.2.1 二进制与其他数制 1.2.2 常用信息编码 1.3 微型计算机系统的组成与组装 1.3.1 微型计算机的主机和主机箱 1.3.2 微型计算机的基本输入 / 输出设备 1.3.3 微型计算机系统的安装与设置 1.4 多媒体计算机系统 1.4.1 多媒体计算机系统的构成 1.4.2 多媒体技术的基本组成 1.5 计算机病毒简介及其防治 1.5.1 计算机病毒简介 1.5.2 常用杀毒软件简介 1.6 计算机应用简介 1.6.1 计算机在科学计算中的应用 1.6.2 计算机在非科学计算领域中的应用 1.6.3 人工智能及其应用 本章小结 习题 第2章 计算机操作系统 2.1 操作系统及其资源管理 2.1.1 操作系统及其类型与功能 2.1.2 计算机的四大资源管理 2.2 几种常见的PC操作系统简介 2.2.1 UNIX与Linux操作系统简介 2.2.2 DOS与Windows操作系统简介 2.3 Wind。wS操作系统的应用基础 2.3.1 Windows桌面 2.3.2 Windows窗口 2.3.3 Windows任务栏 2.4 Windows系统资源管理 2.4.1 资源管理器的组成与启动方法 2.4.2 资源管理器的使用 2.5 文件和磁盘的管理与使用 2.5.1 文件和文件夹的管理与使用 2.5.2 磁盘的管理与使用 本章小结 习题 第3章 计算机网络及其应用 3.1 计算机网络基础 3.1.1 计算机网络及其功能 3.1.2 计算机网络的分类 3.1.3 计算机网络体系结构简介 3.1.4 常用网络设备及其功能 3.1.5 多功能校园网网络拓扑结构模型 3.2 Internet及其应用基础 3.2.1 Internet的起源与发展 3.2.2 Internet提供的服务 3.2.3 TCP / IP与IP地址 3.3 Internet的连接 3.3.1 Internet的接入方式 3.3.2 IE浏览器的设置和使用 3.4 Internet的搜索引擎 3.4.1 常见的搜索引擎 3.4.2 搜索引擎的使用技巧 3.5 电子邮件的使用 3.5.1 电子邮件简介 3.5.2 Outlook Express的特性 3.5.3 设置邮件账号 3.5.4 收发电子邮件 3.6 计算机网络安全 3.6.1 网络安全问题 3.6.2 网络安全预防措施 本章小结 习题 第4章 文字处理软件Word 4.1 Word的应用基础 4.1.1 Word的安装、启动与退出 2.4 Windows系统资源管理 2.4.1 资源管理器的组成与启动方法 2.4.2 资源管理器的使用 2.5 文件和磁盘的管理与使用 2.5.1 文件和文件夹的管理与使用 2.5.2 磁盘的管理与使用 本章小结 习题 第3章 计算机网络及其应用 3.1 计算机网络基础 3.1.1 计算机网络及其功能 3.1.2 计算机网络的分类 3.1.3 计算机网络体系结构简介 3.1.4 常用网络设备及其功能 3.1.5 多功能校园网网络拓扑结构模型 3.2 Internet及其应用基础 3.2.1 Internet的起源与发展 3.2.2 Internet提供的服务 3.2.3 TCP / IP与IP地址 3.3 Internet的连接 3.3.1 Internet的接入方式 3.3.2 IE浏览器的设置和使用 3.4 Internet的搜索引擎 3.4.1 常见的搜索引擎 3.4.2 搜索引擎的使用技巧 3.5 电子邮件的使用 3.5.1 电子邮件简介 3.5.2 Outlook Express的特性 3.5.3 设置邮件账号 3.5.4 收发电子邮件 3.6 计算机网络安全 3.6.1 网络安全问题 3.6.2 网络安全预防措施 本章小结 习题 第4章 文字处理软件Word 4.1 Word的应用基础 4.1.1 Word的安装、启动与退出 5.3.1 在幻灯片中插入和编辑图片与相册 5.3.2 在幻灯片中绘制和编辑图形 5.3.3 在幻灯片中插入表格和图表 5.3.4 在幻灯片中插入符号、艺术字、公式等 5.3.5 应用实例 5.4 幻灯片页面外观的修饰 5.4.1 设置幻灯片母版 5.4.2 应用幻灯片主题颜色和背景样式 5.5 在幻灯片中插入多媒体对象 5.5.1 在幻灯片中添加声音和乐曲 5.5.2 在幻灯片中添加影片文件 5.5.3 在幻灯片中添加动画功能 5.5.4 应用实例 5.6 幻灯片放映与打印输出 5.6.1 交互式演示文稿的创建方法 5.6.2 演示文稿放映方式的设置与放映时的控制 5.6.3 演示文稿的打印输出 本章小结 习题 第6章 电子表格处理软件Excel 6.1 Excel应用基础 6.1.1 Excel的安装、启动与退出 6.1.2 Excel的用户界面 6.2 创建电子表格 6.2.1 工作簿与工作表 6.2.2 工作表的选定与内容输入 6.2.3 Excel的公式与函数 6.3 工作表的编辑与格式化 6.3.1 单元格和工作表的编辑 6.3.2 工作表格式的设置功能 6.4 创建图表与数据处理 6.4.1 图表的创建与编辑 6.4.2 数据的筛选与排序和分类汇总 本章小结 习题 第7章 国产WPS中文办公系统 7.1 WPS中文办公系统简介 7.1.1 WPS中文办公系统的发展 ..... 第8章 网页制作与网站建设 第9章 程序设计基础 第10章 常用软件工具介绍 参考文献

## &lt;&lt;大学计算机基础&gt;&gt;

## 章节摘录

版权页：插图：3.多媒体存储技术与多媒体数据库技术 多媒体应用系统存储的信息包括文本、图形、图像、动画、声音和视频等，这些媒体信息的信息量特别大，经数字化处理后，要占用巨大的存储空间。

传统的磁存储方式和设备无法满足这一要求，光存储技术和磁盘阵列的发展则为多媒体信息的存储提供了保证。

光存储介质可以根据存储体的外表和大小进行分类，如盘、带、卡。

磁盘阵列（Redundant Array of Independent Disks，RAID）存储技术代替现有昂贵的单台大容量磁盘。

RAID的性能价格比很高、体积小、容错能力强，是开展远程教育，用来存储海量网络课程多媒体数据的一种新型的理想数据外存储设备。

由于多媒体信息的存储对数据库的要求特殊，所以必须研究其相应方法来设计多媒体数据库。

目前实现多媒体数据库系统的途径有两种，即扩充关系数据库的方法和面向对象的方法。

目前的Oracle等大型数据库系统都能很好地满足多媒体数据记录的存储需求。

4.虚拟现实技术 虚拟现实指的是一个基于计算机的应用系统，这种应用系统基于这样一个界面：由计算机及其外围设备创造一种可由用户进行动态控制的一个可感知环境，用户感觉这种环境似乎是真实的。

虚拟现实的一个结果是创建了虚拟世界，虚拟世界也称为虚拟环境。

下面简单介绍目前用于虚拟现实的一些输入、输出设备。

头戴式显示器（Head Mounted Display，HMD）：头戴式显示器取代了计算机显示屏幕。

首先，HMD使微型显示器上的每只眼睛产生不同的影象，因而这种双焦距的视差现象产生了三维立体的效果。

其次，HMD配有立体声耳机，用以产生三维声音，这些都是输出信息。

手套式输入设备：手套式输入设备简称手套或数据手套，它是一种高精度和昂贵的、能感知手的位置及方向的设备。

通过它可以指向某一物体、在某一场景内探索和查询，或者在一定的距离之外对现实世界产生作用。

虚拟物体是可以操纵的，通过数据手套，可以在远处移动真实的物体，用户只需监视其对应的虚拟影象。

三维声音显示器：三维声音显示器是一种按照虚拟空间定位的方式输出声音的一种系统。

两个立体声元件在振幅和时间上的差别产生出这样一个效果：声音是从空间中的某一位置发出来的。

三维声音显示器一般是作为HMD的一部分。

计算机立体显示设备（Integrated Host Mounted Display，IHMD）：IHMD通过每只眼睛成像的细微差别而形成一种立体感觉。

如使用一种能过滤红光和蓝光的玻璃，以及使用液状晶体显示玻璃等都使两只眼睛产生不同的图像。

## <<大学计算机基础>>

### 编辑推荐

《全国高等院校计算机教育规划教材:大学计算机基础》适合作为高等院校计算机公共课的教材，也适合计算机爱好者自学使用。

## <<大学计算机基础>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>