

<<Visual Basic程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787113122508

10位ISBN编号：7113122507

出版时间：2011-2

出版时间：中国铁道出版社

作者：诸海生，任超 编著

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计教程>>

内容概要

《Visual Basic程序设计教程》是为初学程序设计和对可视化程序设计没有经验的读者编写的，主要内容包括Visual Basic程序设计基础、程序控制结构、窗体和常用控件、数组、过程、菜单、通用对话框、多窗体界面、图形设计、文件处理、数据库应用基础等。

《Visual Basic程序设计教程》包括了Visual Basic程序设计的基本内容，也涵盖了全国计算机等级考试二级Visual Basic考试的绝大部分知识点。

《Visual Basic程序设计教程》在结构上考虑了初学者的学习特点，尽量将Visual Basic语言成分、界面元素和算法的难度分散。

对于复杂一些的例题，则采用问题分析、解题思路、设计算法、界面设计、代码实现等分步讲解的模式，明确各个步骤要解决的问题，帮助读者理清程序设计的过程。

为提高读者兴趣，《Visual Basic程序设计教程》还设计了一些涉及简单动画的例题与习题。

《Visual Basic程序设计教程》适合作为高等学校非计算机专业学习Visual Basic程序设计的教材，也可供其他对程序设计有兴趣的读者和准备参加全国计算机等级考试二级Visual Basic考试的读者复习、参考。

<<Visual Basic程序设计教程>>

书籍目录

第1章 VisualBasic程序设计概述

1.1 程序设计语言与程序设计

1.1.1 程序设计语言

1.1.2 算法

1.1.3 结构化程序设计

1.1.4 面向对象程序设计

1.2 对象的概念

1.2.1 对象和类

1.2.2 属性和方法

1.2.3 事件、事件驱动与事件过程

1.3 Visual.Basic简介

1.3.1 VisualBasic版本与VisualBasic的特点

1.3.2 VisualBasic的安装与启动

1.3.3 VisualBasic集成开发环境

1.3.4 VisualBasic帮助系统

习题

第2章 VisualBasic应用程序的创建与基本控件

2.1 创建VisualBasic应用程序的方法与步骤：

2.1.1 VisualBasic应用程序的结构和工作方式

2.1.2 工程的管理

2.1.3 控件的编辑

2.1.4 在程序中使用控件的属性和方法

2.1.5 事件过程的命名

2.1.6 创建VisualBasic应用程序的一般步骤

2.2 窗体与基本控件

2.2.1 几个基本属性、方法与事件

2.2.2 窗体

2.2.3 命令按钮

2.2.4.标签

2.2.5 文本框

习题二

第3章 VisualBasic程序设计基础

3.1 编码规则

3.2 数据类型

3.2.1 数据类型的概念

3.2.2 基本数据类型

3.3 常量与变量

3.3.1 常量

3.3.2 变量

3.4 表达式

3.4.1 运算符与表达式

3.4.2 常用内部函数

3.5 几个基本算法

<<Visual Basic程序设计教程>>

- 3.5.1 累加、计数、累乘、累除
- 3.5.2 求最大、最小值
- 3.5.3 求平均值
- 3.5.4 验证素数
- 3.5.5 顺序查找
- 习题三

第4章 程序控制结构

- 4.1 顺序结构
 - 4.1.1 赋值
 - 4.1.2 数据的输入
 - 4.1.3 数据的输出
 - 4.1.4 注释、暂停与结束语句
- 4.2 选择结构
 - 4.2.1 条件的描述
 - 4.2.2 条件语句
 - 4.2.3 选择结构的嵌套
 - 4.2.4 多分支语句
 - 4.2.5 条件函数
 - 4.2.6 选择结构程序设计要点
- 4.3 循环结构
 - 4.3.1 For语句
 - 4.3.2 DoLoop语句
 - 4.3.3 WhileWend语句
 - 4.3.4 循环结构的嵌套
 - 4.3.5 循环结构程序设计要点
- 习题四

第5章 常用控件

- 5.1 单选按钮与复选框
 - 5.1.1 单选按钮
 - 5.1.2 复选框
- 5.2 框架
- 5.3 图像框与图片框
 - 5.3.1 图像框
 - 5.3.2 图片框
- 5.4 滚动条
- 5.5 形状控件与线控件
 - 5.5.1 形状控件
 - 5.5.2 线控件
- 5.6 定时器
- 5.7 简单动画程序设计
- 5.8 键盘事件与鼠标事件
 - 5.8.1 键盘事件
 - 5.8.2 鼠标事件
 - 5.8.3 鼠标的拖放
- 习题五

<<Visual Basic程序设计教程>>

第6章 数组与自定义类型

6.1 数组的概念与基本操作

6.1.1 数组的概念

6.1.2 数组的声明

6.1.3 数组的基本操作

6.2 数组的应用

6.3 Y~I表框与组合框控件

6.3.1 列表框与组合框的共有属性、方法和事件

6.3.2 Y~I表框

6.3.3 组合框

6.4.控件数组

6.4.1 控件数组的建立和使用

6.4.2 控件数组的事件过程

6.5 动态数组

6.5.1 动态数组的定义和使用

6.5.2 与数组有关的函数

6.6 自定义类型

6.6.1 自定义类型的定义和变量声明

6.6.2 自定义类型的使用

习题六

第7章 过程

7.1 过程概述

7.2 函数过程

7.2.1 函数过程的定义

7.2.2 函数过程的调用

7.3 子过程

7.3.1 子过程的定义

7.3.2 子过程的调用

7.3.3 事件过程

7.4.参数传递

7.4.1 值传递与地址传递

7.4.2 数组参数

7.4.3 可选参数

7.4.4 对象参数

7.5 过程与变量的作用域

7.5.1 过程的作用域

7.5.2 变量的作用域

7.5.3 静态变量

习题七

第8章 菜单、多窗体和通用对话框

8.1 菜单设计

8.1.1 菜单结构

8.1.2 菜单编辑器

8.1.3 下拉式菜单的创建

<<Visual Basic程序设计教程>>

8.1.4 弹出式菜单的创建

8.2 多窗体界面

8.2.1 多窗体界面的设计

8.2.2 不同窗体间数据的访问

8.3 通用对话框

8.3.1 加载和使用通用对话框

8.3.2 文件对话框

8.3.3 其他对话框

习题八

第9章 图形设计

9.1 坐标系统与颜色

9.1.1 坐标系统

9.1.2 颜色

9.2 图形的绘制与清除

9.2.1 画线与矩形

9.2.2 画圆、椭圆和圆弧

9.2.3 画点

9.2.4 清除图形与文字

9.3 图形的属性与图形的重绘

9.3.1 线宽与线型

9.3.2 填充色与填充样式

9.3.3 图形的重绘

习题九

第10章 数据文件

10.1 文件的基本概念

10.1.1 数据文件的结构、种类与访问方式

10.1.2 文件操作的一般过程

10.1.3 文件的打开与关闭

10.1.4 文件指针与常用函数

10.2 文件的访问

10.2.1 顺序文件的访问

10.2.2 随机文件的访问

10.2.3 文件的二进制访问

10.3 结合通用对话框进行文件操作

习题十

第11章 数据库应用基础

11.1 数据库基础

11.1.1 关系数据库概述

11.1.2 SQL查询语句

11.2 可视化数据管理器

11.2.1 启动可视化数据管理器

11.2.2 建立数据库

11.2.3 在数据库中建立数据表

11.2.4 数据的编辑

<<Visual Basic程序设计教程>>

11.2.5 数据的查询

11.2.6 数据窗体设计器

11.3 数据库访问

11.3.1 Data控件

11.3.2 ADOData控件和DataGrid控件

11.3.3 记录集Recordset对象

习题十

参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>