

## <<C语言程序设计技能教程>>

### 图书基本信息

书名：<<C语言程序设计技能教程>>

13位ISBN编号：9787113130565

10位ISBN编号：7113130569

出版时间：2011-8

出版时间：中国铁道出版社

作者：许洪军，王巍 编

页数：273

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C语言程序设计技能教程>>

### 内容概要

《教育部高职高专计算机类专业教学指导委员会规划教材·网络技术系列：C语言程序设计技能教程》是部分高职院校共同研发的“项目驱动式”特色系列教材之一。

本书以培养学生软件应用与开发能力和编程技能为目标，以“项目驱动式”教学法为施教主线，使学生带着问题学，学习目标更加明确和具体。

全书共分12章，以Turbo C为蓝本，讲述了C语言程序设计的基本知识和编程方法。

本书针对高等职业院校学生对本学科知识接受的实际程度，对教材的内容进行了较大幅度的整合，编写方法别具一格，做到了“难易适中、实用性强、好学易懂、不容易忘”。

每一章分为若干个技能，每一个技能由知识点、跟我学、自己练、点拨等组成，非常利于学生理解、消化和掌握每一章所讲内容。

本书内容新颖、体系合理、应用性强、通俗易懂。

《教育部高职高专计算机类专业教学指导委员会规划教材·网络技术系列：C语言程序设计技能教程》适合作为高等职业院校计算机及相关专业基础课的教学用书，也可作为参加全国计算机等级考试（二级C语言）的自学用书。

## 书籍目录

第1章 初识C语言1.1 安装Turbo C软件1.2 创建并运行一个c程序重点、难点解析上机实训1 C运行环境的基本使用习题第2章 数据类型、运算符和表达式2.1 常量和变量的定义和使用2.2 基本数据类型的使用2.2.1 整型变量的定义、赋值和输出2.2.2 实型变量的定义、赋值和输出2.2.3 字符型变量的定义、赋值和输出2.3 基本数据类型间的混合运算和强制转换2.3.1 基本数据类型间的混合运算2.3.2 数据类型的强制转换2.4 运算符及表达式的使用2.4.1 算术运算符和算术表达式2.4.2 赋值运算符和赋值表达式2.4.3 逗号运算符和逗号表达式2.4.4 sizeof ( ) 运算符2.4.5 运算符的优先级2.5 常用数学函数的使用重点、难点解析上机实训2基本数据类型上机实训3运算符、表达式习题第3章 顺序结构程序设计3.1 程序设计基础3.2 字符输入 / 输出函数的使用3.3 格式输出函数的使用3.4 格式输入函数的使用3.5 顺序结构程序设计重点、难点解析上机实训4字符输入 / 输出函数的使用上机实训5 格式输入 / 输出函数的使用习题第4章 选择结构程序设计4.1 选择结构程序设计的思想4.2 关系表达式与逻辑表达式的运用4.2.1 关系表达式4.2.2 逻辑表达式4.3 用if语句编写选择结构程序4.3.1 if语句的三种形式4.3.2 if语句的嵌套4.4 用switch语句设计多选的程序重点、难点解析上机实训6使用if语句编写选择结构程序上机实训7 使用switch语句编写多路选择结构程序习题第5章 循环结构程序设计5.1 循环程序设计的思想5.2 用while语句实现循环结构程序设计5.3 用dowhile语句实现循环结构程序设计5.4 用for语句实现循环结构程序设计5.5 几种循环的嵌套使用5.6 无条件转移控制语句的使用5.6.1 break语句的使用5.6.2 continue语句的使用5.6.3 goto语句的使用重点、难点解析上机实训8 while语句与dowhile语句的使用上机实训9 for语句的使用习题第6章 数组6.1 一维数组6.1.1 一维数组的定义和使用6.1.2 一维数组的初始化6.1.3 利用一维数组编程6.2 二维数组6.2.1 认识二维数组与多维数组6.2.2 二维数组的初始化6.2.3 利用二维数组编程6.3 字符型数组和字符串处理函数的应用6.3.1 字符数组的定义与初始化6.3.2 字符串 ( 数组 ) 的输入和输出6.3.3 常用字符串处理函数6.4 使用数组编程重点、难点解析上机实训10 一维数组与二维数组上机实训11 字符型数组和字符串习题第7章 函数7.1 函数的定义与调用7.1.1 函数的定义7.1.2 函数的返回值与函数类型7.2 函数调用7.2.1 函数的声明7.2.2 函数的调用7.2.3 函数调用的数据传递方式7.3 函数的嵌套调用和递归调用7.3.1 函数的嵌套调用7.3.2 函数的递归调用7.4 认识变量的作用范围和存储类别7.4.1 变量的作用域、内部变量和外部变量7.4.2 变量的存储类别7.4.3 内部变量的存储类别7.4.4 外部变量的存储类别7.5 外部函数和内部函数7.5.1 外部函数7.5.2 内部函数7.6 用函数编程重点、难点解析上机实训12 函数的定义与调用上机实训13 内部变量与外部变量上机实训14 设计一个有自己定义函数的程序习题第8章 编译预处理8.1 宏定义的使用8.1.1 不带参数的宏定义8.1.2 带参数的宏定义8.2 读懂含有包含文件的程序8.3 读懂含有条件编译的程序重点、难点解析上机实训15 宏的定义与应用习题第9章 指针9.1 指针和指针变量的定义与应用9.1.1 指针和指针变量的概念9.1.2 指针变量的定义与相关运算9.2 指针和函数9.2.1 指针变量作为函数参数9.2.2 函数返回地址值9.2.3 指向函数的指针变量9.3 一维数组和指针9.3.1 一维数组名及数组元素的地址9.3.2 指向一维数组的指针变量9.4 二维数组和指针9.4.1 二维数组名及数组元素的地址9.4.2 指向二维数组的指针变量9.4.3 指向二维数组的行指针变量9.5 字符串和指针9.5.1 指向字符数组的指针变量9.5.2 指向字符串常量的指针变量9.6 向函数传递数组9.6.1 值传递方式与地址传递方式9.6.2 数组元素作为实参9.6.3 数组名作为实参9.7 指针数组及带参main ( ) 函数9.7.1 指针数组的定义和使用9.7.2 main ( ) 函数的参数重点、难点解析上机实训16 指针的定义与应用习题第10章 结构体、共用体和枚举类型10.1 结构体类型与结构体变量的使用10.1.1 结构体类型的定义10.1.2 结构体变量的定义和初始化10.1.3 结构体变量的引用10.2 结构体数组的使用10.2.1 结构体数组的定义与初始化10.2.2 结构体数组的引用10.3 向函数传递结构体数据程序的分析与编写10.3.1 向函数传递结构体变量的成员10.3.2 向函数传递结构体变量10.3.3 向函数传递结构体变量的地址10.3.4 向函数传递结构体变量的数组10.4.链表处理10.4.1 链表的特点10.4.2 链表的创建10.4.3 在链表中插入结点10.4.4 在链表中删除结点10.5 在程序中使用共同体类型10.5.1 共用体类型的定义10.5.2 共用体变量的定义与引用10.6 枚举类型的定义与使用10.6.1 枚举类型的定义10.6.2 枚举类型变量的定义和使用重点、难点解析上机实训17 结构体的定义和使用上机实训18 共用体的定义和使用上机实训19 枚举类型的定义和使用习题第11章 位运算11.1 位运算和位运算符11.2 用位运算编程重点、难点解析习题第12章 文件12.1 文件的打开与关闭12.1.1 c文件概述12.1.2 文件打开12.1.3 文件关闭12.2 文件读 / 写12.2.1 字符读 / 写函数12.2.2 数据块读 / 写函数12.2.3 格式化输入

<<C语言程序设计技能教程>>

/ 输出函数12.2.4 字读 / 写函数12.2.5 字符串读 / 写函数12.3 文件的定位12.4 出错检测函数的使用12.5  
程序分析重点、难点解析上机实训20文件的顺序读 / 写习题附录A ASCII码表附录B C语言中的关键字  
附录C 运算符及其结合性附录D C语言库函数参考文献

## <<C语言程序设计技能教程>>

### 编辑推荐

《教育部高职高专计算机类专业教学指导委员会规划教材·网络技术系列：C语言程序设计技能教程》的编写目的是按照计算机软件编程领域对低端编程的技能要求，结合高职院校计算机专业对学生的培养方向，体现“以职业岗位能力需求为本位”的思想，培养应用C语言进行大量基础性编程工作的低端编程技能型人才。

全书内容以浅显易懂的语言力求将C语言简单化，拉进读者和C语言的距离，同时也便于读者自学。

<<C语言程序设计技能教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>