

<<多媒体技术及应用>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术及应用>>

13位ISBN编号：9787113132842

10位ISBN编号：7113132847

出版时间：2011-10

出版时间：中国铁道出版社

作者：李祥生，赵小龙 著

页数：267

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<多媒体技术及应用>>

内容概要

《高等学校计算机基础教育课程“十二五”规划教材：多媒体技术及应用》以教育部高等学校计算机基础课程教学指导委员会编制的“多媒体技术及应用”课程教学要求为依据，本着“夯实基础知识、强调能力培养、注重应用环节、勇于体系创新”的基本思路，结合编者多年的实际教学经验精心编写而成。

《高等学校计算机基础教育课程“十二五”规划教材：多媒体技术及应用》共分10章。第1章介绍多媒体技术基础知识，第2章介绍多媒体信息处理设备，第3章介绍多媒体数据编码与压缩技术，第4章介绍文本信息处理技术，第5章介绍数字音频处理技术，第6章介绍数字视频处理技术，第7章介绍图形与图像处理技术，第8章介绍动画制作技术，第9章介绍网络多媒体技术，第10章介绍多媒体制作技术。

本书在内容组织、章节编排上由浅入深、循序渐进。

《高等学校计算机基础教育课程“十二五”规划教材：多媒体技术及应用》适合作为高等学校各专业多媒体技术课程教材，也可作为广大计算机爱好者自学的参考用书。

<<多媒体技术及应用>>

书籍目录

第1章 多媒体技术基础1.1 多媒体技术概述1.1.1 多媒体技术的背景1.1.2 多媒体技术的发展1.1.3 多媒体技术的应用1.2 多媒体的概念、类型与特征1.2.1 多媒体的概念1.2.2 多媒体信息的类型1.2.3 多媒体的基本特性1.2.4 多媒体文件1.3 多媒体计算机1.3.1 MPC及其特性1.3.2 MPC的硬件组成1.3.3 MPC的软件组成本章 小结思考与练习第2章 多媒体信息处理设备2.1 信息采集设备2.1.1 声音适配器2.1.2 视频适配器2.2 信息存储设备2.2.1 存储介质与种类2.2.2 光盘刻录2.3 信息输入设备2.3.1 扫描仪2.3.2 数码照相机2.3.3 数码相机2.4 信息输出设备2.4.1 显示适配器与显示器2.4.2 投影仪2.4.3 打印机2.4.4 触摸屏本章 小结思考与练习第3章 多媒体数据压缩与编码技术3.1 多媒体数据压缩技术概述3.1.1 多媒体数据的特性3.1.2 数据压缩与编码分类3.1.3 编码系统评价3.2 数据的无损压缩与编码3.2.1 哈夫曼编码 (Huffman Coding) 3.2.2 算术编码3.2.3 LZW编码3.3 数据的有损压缩与编码3.3.1 预测编码3.3.2 变换编码3.4 数据压缩编码的国际标准3.4.1 JPEG标准3.4.2 MPEG标准3.4.3 H.26X标准3.5 常用压缩软件及其使用3.5.1 WinRAR压缩软件简介3.5.2 WinRAR压缩软件的使用3.5.3 WinRAR的参数设置本章 小结思考与练习第4章 文本信息处理技术4.1 医学文本处理引例4.2 文本信息及其处理4.2.1 文本信息4.2.2 文本采集4.2.3 文字设计4.3 电子书4.3.1 电子书简介4.3.2 电子书阅读软件4.3.3 PDF电子书制作4.4 引例的处理实现与分析4.4.1 文本准备4.4.2 三线表和诊断报告书的制作4.4.3 分析总结本章 小结思考与练习第5章 数字音频处理技术5.1 医学音频处理引例5.2 数字音频的基本概念5.2.1 声音的概念5.2.2 数字音频文件5.2.3 数字音频音质与文件大小5.3 音频数据采集与处理5.3.1 音频采样基本原理5.3.2 音频数据处理5.3.3 音频编辑软件概述5.4 语音识别技术5.4.1 语音识别的基本原理5.4.2 文本—语音转化技术5.4.3 语音识别软件 (ViaVoice) --超级语音5.5 数字音频处理软件GoldWave的使用5.5.1 GoldWave的工作界面5.5.2 GoldWave的基本操作5.6 引例的处理实现与分析本章 小结思考与练习第6章 数字视频处理技术6.1 医学视频处理引例6.2 基本概念6.2.1 视频标准与视频文件的种类6.2.2 视频质量与文件大小6.3 视频数据采集与处理6.3.1 视频采集的基本原理6.3.2 医学图像的采集6.3.3 视频数据处理技术6.3.4 视频编辑软件概述6.4 视频处理软件Premiere的使用6.4.1. Adobe Premiere窗口的组成6.4.2. Adobe Premiere的基本用法6.5 引例的处理实现与分析本章 小结思考与练习第7章 图形与图像处理技术7.1 医学图像处理引例7.2 图形与图像7.2.1 图形和图像的基本概念7.2.2 常用的图像文件格式7.2.3 图像质量与文件大小7.3 图像的获取7.3.1 屏幕截图7.3.2 图像扫描7.3.3 数码拍摄7.4. 图像处理技术7.5 图像处理软件Photoshop7.5.1 Photoshop简介7.5.2 Photoshop的基本用法7.5.3 高级编辑操作7.6 引例的处理实现与分析本章 小结思考与练习第8章 动画制作技术8.1 医学动画制作引例8.2 动画基本概念8.2.1 二维动画8.2.2 三维动画8.3 动画制作技术8.3.1 二维动画制作技术8.3.2 Flash CS4软件的使用8.3.3 三维动画制作技术8.3.4. COOL3D 3.5 软件的使用8.4 引例的制作实现与分析8.4.1 素材获取8.4.2 动画制作8.4.3 分析总结本章 小结思考与练习第9章 网络多媒体技术9.1 网络多媒体制作引例9.2 流媒体与流媒体技术9.2.1 流媒体技术概述9.2.2 流媒体处理技术9.2.3 流媒体制作引例的实现本章 小结思考与练习第10章 多媒体制作10.1 多媒体创作概述10.1.1 多媒体创作的概念10.1.2 多媒体创作的步骤10.1.3 多媒体创作的软件10.2 “生物化学”互动多媒体教学光盘的制作10.2.1 需求分析10.2.2 素材的收集和整理10.2.3 媒体集成10.2.4 刻录光盘10.2.5 测试使用本章 小结思考与练习参考文献

<<多媒体技术及应用>>

编辑推荐

《高等学校计算机基础教育课程“十二五”规划教材：多媒体技术及应用》以教育部《高等学校计算机基础教学发展战略研究报告暨计算机基础课程教学基本要求》中的“多媒体技术及其医学应用”为蓝本，本着“夯实基础知识、强调能力培养、注重应用环节、勇于体系创新”的基本思路，结合编者多年的实际教学经验精心编写而成。

《高等学校计算机基础教育课程“十二五”规划教材：多媒体技术及应用》的特点是：采用了案例引入的写作方式，强化了信息处理技术的实际应用，力求达到有较强的可读性、实用性和先进性。

在全书的内容组织、章节编排和处理实现上由浅入深、循序渐进。

因此，《高等学校计算机基础教育课程“十二五”规划教材：多媒体技术及应用》适合作为高等医药院校各专业多媒体技术课程的教材，也可供广大计算机爱好者自学和参考。

<<多媒体技术及应用>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>