

## <<信息系统分析与设计实训教程>>

### 图书基本信息

书名：<<信息系统分析与设计实训教程>>

13位ISBN编号：9787113137151

10位ISBN编号：7113137156

出版时间：2011-12

出版时间：孙秀杰、关胜、邵欣欣 中国铁道出版社 (2011-12出版)

作者：孙秀杰，等 编

页数：148

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<信息系统分析与设计实训教程>>

### 内容概要

《高等院校信息管理与信息系统专业规划教材：信息系统分析与设计实训教程》针对管理信息系统开发的全过程，通过一个完整的项目体现各个环节应完成的每项工作。

《高等院校信息管理与信息系统专业规划教材：信息系统分析与设计实训教程》主要介绍了系统分析与设计的结构化生命周期法和面向对象法，通过对某超市采购、销售和库存业务背景的阐述，运用两种开发方法，从系统分析到系统设计及实施，每一个阶段、每一项工作，都以该项目为背景循序渐进地依次展开，最终形成一个体系完整的系统分析与设计报告。

《高等院校信息管理与信息系统专业规划教材：信息系统分析与设计实训教程》内容分为6篇，前5篇以某超市为背景，提出超市的进货、库存和销售的业务需求，并对采购业务的全部分析和设计过程都给出了两套规范的解决方案；在第6篇“实验指导”中给出了17个实验。不论对于教师还是学生，本书都具有较大的参考价值和良好的可操作性。

## 书籍目录

第1篇系统分析与设计方法概述 第1章结构化系统分析与设计方法 1.1结构化生命周期法简介 1.2结构化系统分析方法 1.2.1需求分析和组织结构分析 1.2.2功能体系分析 1.2.3业务流程分析 1.2.4数据流程分析 1.2.5数据字典 1.2.6新系统的逻辑模型 1.2.7系统分析报告 1.3结构化系统设计方法 1.3.1功能模块设计 1.3.2系统配置设计 1.3.3代码设计 1.3.4数据库设计 1.3.5输入 / 输出设计 1.3.6人一机对话设计 1.3.7系统设计说明书 第2章面向对象技术 2.1面向对象技术概述 2.2UML概述 2.3UML基本元素构成 2.4面向对象的分析与设计流程 2.4.1需求分析 2.4.2系统静态分析 2.4.3系统动态分析 2.4.4面向对象分析设计的流程 第2篇某超市采购业务的结构化系统分析与设计 第3章采购业务的结构化系统分析 3.1采购业务的需求、组织结构、功能体系分析 3.2采购业务的流程分析 3.3采购业务的数据流程分析 3.4采购业务的数据字典 3.4.1采购业务数据字典内容的提取 3.4.2采购业务数据字典的创建 3.5采购业务的系统分析报告 第4章采购业务的结构化系统设计 4.1采购业务的各种分析与设计 4.2采购业务的数据库设计 4.3采购业务的人一机界面设计和输入 / 输出设计 4.4采购业务的系统设计说明书 第3篇某超市采购业务面向对象系统分析与设计 第5章采购业务用例图 5.1寻找采购业务角色 5.2确定采购业务用例 5.2.1寻找角色在系统中的行为 5.2.2确定采购业务用例 5.3用事件流和活动图描述采购业务用例 5.4采购业务用例优化 5.4.1用例间的包含关系 5.4.2用例间的泛化关系 5.4.3用例间的扩展关系 5.5采购业务活动图的细化 第6章采购业务类图、交互图和状态图 6.1采购业务类图 (一) 6.2采购业务交互图 6.2.1采购业务顺序图 6.2.2采购业务协作图 6.3采购业务类图 (二) 6.4采购业务状态图 第7章采购业务类图映射成数据库关系表 7.1类图映射成数据库关系表的基本方法 7.2采购业务类图映射成的关系表 第4篇某超市采购系统实施 第8章采购系统面向过程方法的实施 8.1数据库连接 8.2登录 8.3增加、删除和修改订单 8.4查询功能 第9章JSP技术实现采购模块 9.1准备开发环境 9.2界面举例 第5篇案例一—库存业务面向对象系统分析与设计 第10章库存用例分析 10.1需求分析 10.1.1用户基本业务流程 10.1.2功能需求分析 10.2系统用例模型 10.2.1确定角色 10.2.2创建用例 10.2.3创建角色用例关系图 第11章系统动态模型与静态模型 11.1系统动态模型 11.2系统静态模型 11.2.1创建系统包图 11.2.2系统类模型 11.2.3数据库设计 第12章主界面与系统管理的实现 12.1主界面的实现 12.2系统管理模块实现 第13章出入库管理与库存盘点模块实现 13.1入库管理模块实现 13.2出库管理模块实现 13.3库存盘点模块实现 第6篇实验指导 第14章某超市进销存业务背景材料 第15章实验指导 实验1熟悉系统开发步骤与常见工具 实验2结构化系统分析 (1) ——系统需求调查 实验3结构化系统分析 (2) ——对“进销存”项目进行组织结构及业务流程分析 实验4结构化系统分析 (3) ——根据需求模型绘制数据流图 实验5结构化系统分析 (4) ——“进销存”系统数据字典的撰写 实验6结构化系统分析 (5) ——“进销存”系统需求分析报告的写作 实验7结构化系统设计 (1) ——绘制网络结构图、功能模块图、进行代码设计 实验8结构化系统设计 (2) ——数据库设计 实验9结构化系统设计 (3) ——“进销存”项目应用程序设计 实验10结构化系统设计 (4) ——“进销存”系统I/O设计 实验11结构化系统设计 (5) ——“进销存”系统人一机界面的设计 实验12结构化系统设计 (6) ——系统设计说明书的撰写 实验13面向对象系统分析与设计 (1) ——用例图 实验14面向对象系统分析与设计 (2) ——活动图 实验15面向对象系统分析与设计 (3) ——类图 实验16面向对象系统分析与设计 (4) ——状态图 实验17面向对象系统分析与设计 (5) ——交互图

## 章节摘录

版权页：插图：2.4.1 需求分析 需求分析是系统分析的第一步。

需求是对一个产品的需要或要求的描述。

需求阶段的主要目标是确定到底需要什么并将其记录在案，记录要使用一种能够将需求信息清晰地传达给客户和开发小组成员的文档格式。

在面向对象分析中，需求分析的结果是形成用例图。

用例用于描述系统的功能，也就是说从外部用户的角度观察，系统应支持哪些功能，帮助分析人员理解系统的行为，它可以对系统功能进行宏观描述。

用例图只是简单地用图描述系统，只是完成了系统需求分析的一部分。

要实际建立系统，针对每个用例还需要给出更具体的细节，即用例的详细流程。

每个用例都是一组场景的集合，而每个场景又是一个步骤序列。

这时就需要用活动图或者文字来描述用例的内容。

用例描述的内容一般包括：简要描述、前置条件、基本事件流、其他事件流、异常事件流、后置条件等。

用例描述一般没有硬性规定的格式，但一些必须或者重要的内容还是要写进用例描述里面，如基本事件流和其他事件流。

下面说明用例描述中各个部分的含义： 简要描述：对用例的角色、目的等的简要描述。

前置条件：执行用例之前系统必须要处于的状态，或者要满足的条件。

基本事件流：描述该用例的基本流程，指每个流程都“正常”运作时所发生的事情，即没有任何备选流和异常流，而只有最有可能发生的事件流。

其他事件流：表示这个行为或流程是可选的或备选的，并不是总要执行它们。

异常事件流：表示发生了某些非正常的事情时所执行的流程。

后置条件：用例一旦执行后系统所处的状态。

2.4.2 系统静态分析 通过需求分析，可以对系统的业务过程有个比较清楚的了解。

然后需要对系统做进一步分析——领域分析。

通过业务过程查找哪一些对象需要被系统处理并且可以抽象成类。

对象是实际生活中可以感触或意识到的人或物的真实写照，而系统分析和设计中的类就是这些实际生活的数学抽象。

例如，在某打印管理的例子中，打印机和文件就是其中的对象，可以将它们抽象为打印机类和文件类。

初步的类图可以从与用户的交谈记录或需求文档的名词中产生。

这些文档中的名词，根据常识或经验就可以排除掉一些不需要作为系统处理的对象，有一些可以比较直观地识别出应该作为系统处理的对象，而有一些需要经过仔细分析才能确定是否应该作为系统中的对象处理。

并不是所有的对象都包含在这些名词中，这些名词只涉及和业务过程紧密相关的对象，因此通过名词得到的只是初步的类图。

在接下来的系统分析、设计和实现过程中，随时都可能产生新的类。

## <<信息系统分析与设计实训教程>>

### 编辑推荐

《高等院校信息管理与信息系统专业规划教材:信息系统分析与设计实训教程》主要解决的问题就是在理论学习的基础上,运用所学的专业知识进行系统分析和设计,最终开发出适用的软件。

《高等院校信息管理与信息系统专业规划教材:信息系统分析与设计实训教程》通俗易懂,是一本理论联系实际、实践性较强的专业书籍,适合作为高校信息管理与信息系统、电子商务等专业的实训教材,也可以作为企业信息化培训的教材。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>