

<<Visual Basic程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计>>

13位ISBN编号：9787113140267

10位ISBN编号：7113140262

出版时间：2012-1

出版时间：重庆市计算机等级考试系列教材编审委员会 中国铁道出版社 (2012-01出版)

作者：重庆市计算机等级考试系列教材编审委员会 编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计>>

内容概要

《Visual Basic程序设计》从计算机等级考试实战的角度出发，对VB语言所涉及的基本知识点进行了精练的概述，以计算机等级考试二级VB语言考试大纲为基础，围绕计算机等级考试的应试策略和重点、难点问题进行了较为深入的讨论，并对一些有代表性的经典算法进行了剖析。

《Visual Basic程序设计》将VB语言的主要知识点归纳成几个模块，为读者提供了大量的自主练习题。同时，为了让读者得到与实际考试难度相当的训练，《Visual Basic程序设计》还提供了多套完整的计算机等级考试二级VB语言的笔试试题和上机试题。

<<Visual Basic程序设计>>

书籍目录

第1章 VB语言基础 1.1 核心知识点 1.1.1 Visual Basic 6.0集成开发环境 1.1.2 VB对象的概念 1.1.3 数据类型 1.1.4 常量和变量 1.1.5 运算符与表达式 1.1.6 常用内部函数 1.1.7 VB程序编码规则 1.2 经典问题剖析 1.2.1 单项选择题 1.2.2 多项选择题 1.2.3 分析判断题 1.2.4 程序设计题 1.3 练习题一 1.3.1 单项选择题 1.3.2 多项选择题 1.3.3 分析判断题 1.3.4 程序设计题 第2章 VB程序控制结构 2.1 核心知识点 2.1.1 顺序结构 2.1.2 选择结构 2.1.3 循环结构 2.1.4 数组及应用 2.2 经典问题剖析 2.2.1 单项选择题 2.2.2 程序填空题 2.2.3 程序设计题 2.3 练习题二 2.3.1 单项选择题 2.3.2 多项选择题 2.3.3 分析判断题 2.3.4 阅读程序题 2.3.5 程序填空题 2.3.6 程序设计题 第3章 VB过程和函数 3.1 核心知识点 3.1.1 过程概述 3.1.2 过程的定义与调用 3.1.3 参数传递 3.1.4 过程的嵌套与递归调用 3.1.5 变量和作用域 3.1.6 鼠标和键盘事件 3.2 经典问题剖析 3.2.1 单项选择题 3.2.2 多项选择题 3.2.3 分析判断题 3.2.4 阅读程序题 3.2.5 程序填空题 3.2.6 程序设计题 3.3 练习题三 3.3.1 单项选择题 3.3.2 多项选择题 3.3.3 分析判断题 3.3.4 阅读程序题 3.3.5 程序填空题 3.3.6 程序设计题 第4章 VB控件与界面设计 4.1 核心知识点 4.1.1 控件 4.1.2 窗体 4.1.3 标签控件 (Label) 4.1.4 文本框 (TextBox) 4.1.5 命令按钮 (CommandButton) 4.1.6 复选框 (CheckBox) 和单选按钮 (OptionButton) 4.1.7 图片框 (PictureBox) 和图像框 (Image) 4.1.8 计时器 (Timer) 4.1.9 滚动条 4.1.10 列表框 (ListBox) 与组合框 (ComboBox) 4.1.11 控件数组 4.1.12 菜单与对话框设计 4.2 经典问题剖析 4.2.1 单项选择题 4.2.2 多项选择题 4.2.3 程序填空题 4.2.4 程序设计题 4.3 练习题四 4.3.1 单项选择题 4.3.2 多项选择题 4.3.3 程序填空题 4.3.4 程序设计题 第5章 VB图形功能 5.1 核心知识点 5.1.1 坐标系 5.1.2 与绘图有关的属性 5.1.3 绘图方法 5.2 经典问题剖析 5.2.1 单项选择题 5.2.2 多项选择题 5.2.3 分析判断题 5.2.4 阅读程序题 5.2.5 程序填空题 5.2.6 程序设计题 5.3 练习题五 5.3.1 单项选择题 5.3.2 多项选择题 5.3.3 分析判断题 5.3.4 阅读程序题 5.3.5 程序填空题 5.3.6 程序设计题 第6章 VB文件处理 6.1 核心知识点 6.1.1 文件的概念与文件类型 6.1.2 顺序文件的访问 6.1.3 随机文件的打开与读/写操作 6.1.4 文件系统控件 6.2 经典问题剖析 6.2.1 单项选择题 6.2.2 程序填空题 6.2.3 程序设计题 6.3 练习题六 6.3.1 单项选择题 6.3.2 程序填空题 第7章 上机考试关键技巧 7.1 VB集成开发环境操作技巧 7.1.1 工作窗口 7.1.2 快速创建事件过程 7.1.3 查看并选择窗体上已有的控件 7.1.4 快速切换代码窗口与对象窗口 7.1.5 快速输入程序代码 7.2 上机考试过程中的注意事项 7.2.1 考试开始阶段的注意事项 7.2.2 考试中间阶段的注意事项 7.2.3 考试结束阶段的注意事项 7.3 编程题的解题策略与技巧 7.3.1 编程题的解题步骤 7.3.2 编程题的解题策略 7.3.3 编程题实例分析 7.4 程序调试与改错 7.4.1 程序常见错误的分类 7.4.2 程序调试题的解题策略 7.4.3 程序调试与改错举例 7.5 练习题七 7.5.1 程序设计题 7.5.2 程序改错题 第8章 等级考试套题实战训练 8.1 实战套题一 8.1.1 实战套题一笔试卷 8.1.2 实战套题一上机试卷1 8.1.3 实战套题一上机试卷2 8.2 实战套题二 8.2.1 实战套题二笔试卷 8.2.2 实战套题二上机试卷1 8.2.3 实战套题二上机试卷2 8.3 实战套题三 8.3.1 实战套题三笔试卷 8.3.2 实战套题三上机试卷1 8.3.3 实战套题三上机试卷2 8.4 实战套题四 8.4.1 实战套题四笔试卷 8.4.2 实战套题四上机试卷1 8.4.3 实战套题四上机试卷2 8.5 实战套题五 8.5.1 实战套题五笔试卷 8.5.2 实战套题五上机试卷1 8.5.3 实战套题五上机试卷2

<<Visual Basic程序设计>>

章节摘录

版权页：插图：2.工具箱 工具箱内包含创建应用程序界面常用的20种控件，单击工具箱中的某个控件按钮，然后在窗体的合适位置按住鼠标左键并拖动，就可以画出这个控件。

3.工程资源管理器窗口 工程是指用于创建一个应用程序的文件集合。

工程资源管理器窗口列出当前工程中已创建的所有窗体文件和模块文件，并以树状层次结构的形式显示。

用户可以从中选择需要编辑修改的窗体或其他对象。

4.属性窗口 属性是指对象的外观和特征，如大小、标题或颜色等。

属性窗口中列出了当前所选窗体或控件的属性名称和默认的属性值，用户可以对这些属性值进行修改或设置。

6.窗体布局窗口 窗体布局窗口用于指定窗体在整个屏幕上的显示位置。

在设计模式下，用鼠标拖动该窗口中屏幕图形上表示窗体的小图标，可以调整应用程序运行时窗体在屏幕上的位置。

1.1.2 VB对象的概念 1.对象 (Object) 对象是指自然界中客观存在的各种实体。

对象可以是具体的事物，如一个人、一辆车、一台计算机等；对象也可以是抽象的事物，如一个计划、一份报表等。

每个对象都有自己的特征、行为和发生在该对象上的活动。

对象是构成应用程序的基本成分和核心，也是系统中基本的运行实体。

对象的三要素 (PEM)：对象的特征称为属性 (Property)，对象的行为称为方法 (Method)，对象的活动称为事件 (Event)。

2.类 (Class) 类是某一批对象都具有的一些共同的特性。

类是创建对象实例的模板，而对象则是类的一个实例，类既包含创建对象属性的数据，也包含对这些数据进行操作的方法定义。

封装和隐藏是类的重要特性，它将数据的结构和对数据的操作封装在一起，实现了类的外部特性和内部的隔离。

3.VB中的类和对象 在VB中有两种方式创建类：一种是由VB系统设计，直接供用户使用；另一种是由用户自己定义。

VB工具箱中的可视控件是由VB系统设计的标准控件类。

例如，命令按钮类、文本框类等。

通过将控件类实例化，可以得到真正的控件对象，也就是在窗体上画出一个控件后，就将该类实例化为对象，即创建了一个控件对象，简称为控件。

窗体比较特殊，窗体既是类也是对象。

当用户向一个工程添加新窗体时，实际上是由窗体类创建了窗体对象Form1、Form2等。

1.1.3 数据类型 VB的基本数据类型包括数值型、字符型、日期型、逻辑型、变体型和对象型等6种，早期的VB版本使用类型符来表示数据类型，VB 6.0仍然允许使用类型符，但在编程时不提倡使用。

1.数值型 (Numeric) 数值型可细分为整型、长整型、单精度浮点型、双精度浮点型、字节型和货币型。

整型和长整型只能用来表示整数，在机器内部以二进制补码表示，它们的主要区别是占用存储空间的大小和取值范围不同。

浮点型又称为实型，可以用来表示带有小数的数值，单精度浮点数 (Single) 和双精度浮点数 (Double) 的主要区别也是占用存储空间大小和取值范围的不同。

字节型用来表示无符号的整型数，取值范围为0~255，主要用于存储二进制数。

货币型专门用来表示货币及其数量。

2.字符型 (String) 字符型又称为字符串型，在VB中字符串是用双引号括起来的若干个字符。

3.日期型 (Date) 日期型表示由年、月、日组成的日期信息或由时、分、秒组成的时间信息，书写格式为mm/dd/yyyy或者mm-dd-yyyy。

<<Visual Basic程序设计>>

日期型常量必须使用一对“#”括起来。

例如，#10/9/2011#表示2011年10月9日。

4.逻辑型（Boolean）逻辑型又称为布尔型，表示逻辑的“真”和“假”，它的取值只有True和False两种。

5.变体型（Variant）变体型可以表示任何类型的数据，给它赋一个字符型数据，它就是字符型；给它赋一个数值型数据，它就是数值型。

如果定义一个变量时未指明数据类型，则这个变量默认为变体型。

一个变体型变量占用的存储空间最小16B，在大数据量运算时应谨慎使用。

<<Visual Basic程序设计>>

编辑推荐

《Visual Basic程序设计》是各高校非计算机专业学生参加全国高等学校（重庆考区）计算机等级考试二级VB考试必备用书。

<<Visual Basic程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>