

<<iPhone移动应用开发从入门到精通>>

图书基本信息

书名：<<iPhone移动应用开发从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787113143220

10位ISBN编号：7113143229

出版时间：2012-1

出版时间：中国铁道

作者：谢庭松

页数：431

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<iPhone移动应用开发从入门到>>

内容概要

在这个智能手机的时代，占领手机市场的策略不是只有手机本身的利润，还有在其移动互联网上的软件应用业务。

iPhone手机除了能够作为通信工具以外，还提供了许多类型的应用程序，用户通过“苹果商店”就能获得这些应用。

伴随着iPhone和iPad的不断更新，对于iPhone应用的开发人员需求与日俱增，越来越多的软件开发人员加入到了iPhone应用的开发热潮中。

希望谢庭松编著的《iPhone移动应用开发从入门到精通》能为大家在开发iPhone应用程序时提供一些帮助。

《iPhone移动应用开发从入门到精通》共分为十五章，由浅入深地讲解了关于iPhone开发的过程和方法。

内容包括iPhone手机发展历史的介绍、iPhone的开发模式、iPhone图形界面的基础框架、控制器和表视图、

iPhone的数据存储和处理、通讯录及照片的处理、多媒体应用、位置和地图等。

编者把研发过程中所收获的经验分享给那些有志于开发iPhone程序的朋友们，希望能为他们铺平一些道路，让他们少走一些弯路，从而能够顺利步入iPhone开发的殿堂。

<<iPhone移动应用开发从入门到>>

书籍目录

第1章 iPhone手机概述

- 1.1 iPhone的发展历史
- 1.2 iPhone的操作系统
 - 1.2.1 CocoaTouch
 - 1.2.2 Media
 - 1.2.3 Core Services
 - 1.2.4 Core OS
- 1.3 iPhone的应用分类
 - 1.3.1 游戏应用
 - 1.3.2 电子书阅读应用
 - 1.3.3 购物应用
 - 1.3.4 导航应用
 - 1.3.5 理财应用
- 1.4 iPhone应用商店
- 1.5 发布应用程序

第2章 iPhone开发环境

- 2.1 配置iPhone开发环境
- 2.2 编写第一个iPhone应用程序
 - 2.2.1 Xcode简介
 - 2.2.2 创建Xcode项目
 - 2.2.3 运行iPhone模拟器
 - 2.2.4 界面创建器(Interface Builder)
- 2.3 Xcode中的帮助

第3章 iPhone开发模式

- 3.1 MVC模式
 - 3.1.1 MVC中的模型、视图与控制器
 - 3.1.2 MVC的实现
- 3.2 Target / Action模式
- 3.3 Delegation模式
- 3.4 MVC实例
 - 3.4.1 在interface Builder上添加对象
 - 3.4.2 编写控制器代码
 - 3.4.3 设置Target-Action
- 3.5 应用的生命周期
 - 3.5.1 main和UIApplicationMain
 - 3.5.2 xib文件
 - 3.5.3 执行回调方法
 - 3.5.4 Info.plist文件

第4章 Objective-C编程语言

- 4.1 面向过程的编程
- 4.2 面向对象的编程
- 4.3 Objective-C简介
- 4.4 混用C / C++编程
- 4.5 Objective-C语言的基本语法介绍
 - 4.5.1 文件类型

<<iPhone移动应用开发从入门到>>

- 4.5.2 类的声明
 - 4.5.3 类的定义
 - 4.5.4 方法和消息
 - 4.5.5 数据类型
 - 4.5.6 选择器SEL
 - 4.5.7 字符串
 - 4.5.8 数组(NSArray)和集合(NSSet)
 - 4.5.9 字典类(NSDictionary)
 - 4.5.10 枚举访问
 - 4.5.11 日志打印
 - 4.6 Objective-C的条件语句
 - 4.6.1 if语句
 - 4.6.2 switch语句
 - 4.6.3 条件运算语句
 - 4.7 Objective-C的循环语句
 - 4.7.1 for循环语句
 - 4.7.2 while循环语句
 - 4.7.3 do循环语句
 - 4.8 Objective-C的内存管理
 - 4.8.1 垃圾收集器
 - 4.8.2 引用计数(retain)
 - 4.8.3 自动释放池 autorelease
 - 4.8.4 didReceiveMemoryWarning方法
 - 4.8.5 内存泄露
 - 4.9 @property和@synthesize
 - 4.10 Objective-C的类别和协议
 - 4.10.1 类别
 - 4.10.2 协议
 - 4.10.3 协议与委托
 - 4.11 多事件处理实例
 - 4.12 UIKit框架
 - 4.13 iPhone编码的一般规范
- 第5章 iPhone应用程序的调试
- 5.1 Debug模式与Release模式
 - 5.2 查找类的使用详情
 - 5.3 日志
 - 5.4 调试iPhone程序
 - 5.4.1 程序中的错误
 - 5.4.2 断点调试
 - 5.4.3 设置全局断点
 - 5.4.4 设置调试信息输出
- 第6章 iPhone图形界面的基础框架
- 6.1 视图
 - 6.1.1 UIView
 - 6.1.2 Frame和Bound
 - 6.1.3 添加视图实例
 - 6.2 网页视图(UIWebView)

<<iPhone移动应用开发从入门到>>

6.2.1 UIWebView

6.2.2 网页视图的实例

6.3 绘图

6.3.1 颜色和字体

6.3.2 drawRect方法

6.3.3 绘图实例

6.3.4 CoreGraphics API

6.4 图像(UImage)

6.4.1 UIImage

6.4.2 图像处理的方法

6.4.3 图像处理的实例

6.5 层(CALayer)

6.5.1 CALayer

6.5.2 层的处理

6.5.3 层处理的实例

第7章 控制器

7.1 UIViewController

7.1.1 创建UIViewController

7.1.2 视图控制器中的方法

7.1.3 视图控制器的加载过程

7.1.4 视图控制器的移除过程

7.1.5 视图控制器的事件处理过程

7.1.6 视图控制器的内存管理

7.1.7 手机旋转功能

7.2 UINavigationController

7.2.1 UINavigationController的创建和管理

7.2.2 UINavigationController实例

7.2.3 UINavigationControllerItem

7.3 UITabBarController

7.3.1 UITabBarController的创建和管理

7.3.2 UITabBarController实例

7.3.3 UITabBarItem

7.3.4 TabBarApplication的横向显示

7.4 UIToolBar

7.4.1 UIToolBar中UIBarButtonItem的初始化

7.4.2 UIToolBar实例

第8章 表视图(UITableView)

8.1 UITableView类型

8.2 UITableView中的方法

8.3 UITableViewCell

8.4 自定义UITableViewCell

8.5 UITableView实例

8.5.1 索引表实例

8.5.2 分组表实例

8.5.3 九宫格表视图实例

第9章 iPhone的数据存储和处理

9.1 iPhone的数据存储

<<iPhone移动应用开发从入门到>>

9.1.1 属性列表(NSUserDefaults)

9.1.2 iPhone文件系统

9.1.3 Sqlite

9.1.4 Core Data库

9.2 XML的解析

9.2.1 XML的解析标准

9.2.2 libxml2

9.2.3 NSXMLPaer

9.3 JSON

9.3.1 JSON数据的结构

9.3.2 下载JSON框架

9.3.3 JSON实例

9.4 多线程和NSOperation

9.4.1 多线程

9.4.2 NSOperationQueue

9.4.3 多线程实例

第10章 通讯录

10.1 AddressBook框架

10.2 AddressBookUI框架

10.2.1 ABPeoplePickerNavigationController

10.2.2 ABPeonViewController

10.2.3 ABNewPeonViewController

10.2.4 ABUnknownPeonViewController

10.3 通讯录实例

第11章 照片处理

11.1 UIImagePickerController

11.2 拍摄照片

11.3 照片处理实例

第12章 多媒体应用

12.1 音频

12.1.1 系统声音

12.1.2 声音播放器(AVAudioPlayer)

12.1.3 录音

12.1.4 访问音频文件

12.2 音频操作实例

12.3 视频

12.4 视频操作实例

第13章 位置和地图

13.1 位置

13.1.1 CLLocation

13.1.2 CLLocationManager

13.1.3 CLHeading

13.1.4 位置类实例

13.2 地图

13.2.1 MKMapView

13.2.2 地图的相关类

13.2.3 地图实例

第14章 ASIHTTPRequest

14.1 ASIHTTPRequest的下载和使用

14.2 ASIHTTPRequest中的类

14.3 ASIHTTPRequest的主要功能

14.4 ASIHTTPRequest实例

第15章 应用程序的设置

15.1 应用程序的图标

15.2 Info.plist文件

15.3 应用设置

15.4 本地化

15.5 应用的测试

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>