

图书基本信息

书名：<<C#程序设计基础/特色教材精选系列>>

13位ISBN编号：9787113160043

10位ISBN编号：7113160042

出版时间：2013-2

出版时间：杨棉绒、李栋、张鑫 中国铁道出版社 (2013-02出版)

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

杨棉绒主编的《C#程序设计基础》详细介绍了C#程序设计的环境、概念和基本方法。全书分为10章，由浅入深介绍了C#基本语法与面向对象程序设计的知识，C#数据库程序设计方法和编程思想，利用C#开发图形用户界面的编程方法以及文件和线程的基本概念。

本书最大的特点是，在不过分依靠集成开发环境的前提下，引导学生从本质上认识C#语言与.NET框架，比如本书在第7章之前的章节中基本不使用集成开发环境进行程序设计，就是为了加强读者对.NET框架的SDK环境的认知和理解。

《C#程序设计基础》适合作为高等学校计算机及相关专业面向对象程序设计课程的教材，也可作为软件开发人员学习C#程序设计的参考书。

## 书籍目录

第1章 C#概述 1.1 C#与其集成开发环境 1.1.1 C#简介 1.1.2 Visual Studio .NET简介 1.1.3 SharpDevelop 1.1.4 .NET框架、集成开发环境、操作系统之间的关系 1.2 .NET Framework的获取与安装 1.2.1 .NET Framework的获取 1.2.2 .NET Framework的安装与环境配置 1.3 创建C#应用程序 1.4 程序集 1.5 命名空间 1.6 本章小结 1.7 课后习题第2章 C#基本语法 2.1 变量与常量 2.1.1 变量 2.1.2 常量 2.2 c#的基本数据类型 2.2.1 C#数据类型的分类 2.2.2 整数类型 2.2.3 字符类型与字符串类型 2.2.4 实数类型与十进制类型 2.2.5 布尔类型 2.2.6 枚举类型 2.2.7 结构类型 2.3 不同数据类型之间的转换 2.3.1 隐式转换与显式转换 2.3.2 装箱和拆箱 2.4 运算符与表达式 2.4.1 运算符分类及使用说明 2.4.2 运算符的优先级 2.4.3 表达式 2.5 控制台的输入、输出与输出格式化 2.5.1 控制台的输入方法 2.5.2 控制台的输出方法 2.6 C#中的流程控制语句 2.6.1 选择语句 2.6.2 循环语句 2.6.3 转移语句 2.7 数组 2.8 本章小结 2.9 课后习题第3章 在C#中实现OOP 3.1 面向对象的基本概念 3.1.1 类和对象 3.1.2 封装、继承和多态 3.2 C#中的类 3.2.1 类的声明 3.2.2 类成员 3.2.3 类成员的访问控制 3.3 对象 3.4 构造函数和析构函数 3.4.1 构造函数 3.4.2 析构函数 3.5 静态成员和实例成员 3.6 方法 3.6.1 声明方法 3.6.2 方法调用 3.6.3 静态方法 3.7 C#中的继承 3.7.1 继承与base关键字 3.7.2 C#方法的重写 3.7.3 重载、重写和隐藏的比较 3.8 属性与索引器 3.8.1 属性 3.8.2 索引器 3.9 抽象类、抽象方法与抽象属性 3.9.1 抽象类 3.9.2 抽象方法 3.9.3 抽象属性第4章 C#中的高级概念第5章 C#中的集合第6章 C#中的数据库操作基础知识第7章 窗体第8章 C#的控件第9章 文件操作第10章 线程

### 编辑推荐

杨棉绒主编的《C#程序设计基础》是特色教材精选系列之一，本书详细介绍了C#程序设计的环境、概念和基本方法。

本书适合作为高等学校计算机及相关专业面向对象程序设计课程的教材，也可作为软件开发人员学习C#程序设计的参考书。

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>