

<<道路工程三维建模技术>>

图书基本信息

书名：<<道路工程三维建模技术>>

13位ISBN编号：9787114047169

10位ISBN编号：7114047169

出版时间：2004-1

出版时间：人民交通出版社

作者：王福建,吴国雄

页数：269

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<道路工程三维建模技术>>

内容概要

一个道路工程项目可包括路基、桥梁、隧道、涵洞、通道、标志、标线、护栏等工程。

《道路工程三维建模技术（附光盘）》介绍这些工程实体的三维建模方法及三维动画制作方法。

《道路工程三维建模技术（附光盘）》共分十二章，主要内容包括道路平、纵、横几何描述体系，软件系统中道路工程项目组织与管理体系，路基、桥梁、隧道、涵洞、立交、平交、交通安全设施及其他附属设施的三维建模方法，三维动画制作方法以及三维建模软件开发和应用简介，其中着重介绍了三维建模原理、方法和软件开发技术，给出了程序实现的关键算法及其源程序示例。三维建模软件的演示版见所附光盘。

《道路工程三维建模技术（附光盘）》可供道路交通、轨道交通、市政、建筑等行业的设计、施工、科研、教学人员应用或参考，并可作为三维建模软件的使用和参考手册。

<<道路工程三维建模技术>>

书籍目录

第一章 绪论第一节 道路工程三维建模的内容、特点及原则第二节 道路工程三维建模技术研究开发现状第三节 软件开发环境简介第二章 道路平、纵、横几何描述体系第一节 道路平面线形几何描述和计算方法第二节 道路纵面线形几何描述和计算方法第三节 道路路基横断面几何描述和计算方法第三章 软件系统中道路工程项目组织与管理第一节 组织与管理第一节 组织与管理第二节 软件实现方法第四章 道路路基三维建模方法第一节 数字地面模型 (DTM) 简介第二节 AutoCAD三维图形功能及其应用第三节 路基三维建模方法第四节 路基设计表面模型与DTM交接拼合方法第五节 锥坡三维建模方法第五章 桥梁三维建模方法第一节 “桥梁-结构物-构件”三维建模体系第二节 “一般”结构物的构件三维建模方法第三节 栏杆三维建模方法第四节 杆(索)系三维建模方法第五节 从DWC图形文件中获取建模数据第六节 基于平、立、侧面三视图的结构物及其构件交互式三维建模第六章 隧道三维建模方法第一节 隧道三维建模的内容和特点第二节 地形实体的构建方法第三节 隧道洞身、洞门三维建模方法第四节 隧道附属设施三维建模方法第五节 隧道洞门处封口面的处理第七章 涵洞三维建模方法第一节 涵洞定位计算方法第二节 涵洞洞身、洞门三维建模方法第八章 交通安全设施及其他附属设施设施三维建模方法第一节 交通安全设施及其他附属设施的内容及建模特点第二节 标志三维建模方法(包括有固定形式的其他附属设施)第三节 标线三维建模方法第四节 护栏三维建模方法第九章 立体交叉、平面交叉三维建模方法第一节 立体交叉、平面交叉及其建模特点概述第二节 立交出入口处三角区或其他不规则区域三维建模方法第三节 平交范围内路基三维建模方法第十章 绿化种植(树木、花草等)三维建模方法第一节 树木、花草等三维建模方法第二节 规则、不规则种植方法第十一章 三维动画制作方法第一节 将DWC图形输入到3DS MAX的方法第二节 材质、灯光、摄像机、天空背景、雾及动画路径等的设置方法第三节 脚本语言MAXScript简介及程序开发第十二章 三维建模软件简介第一节 软件开发及操作简介第二节 应用示例第三节 软件使用说明参考文献

<<道路工程三维建模技术>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>