

## <<LOGO 语言>>

### 图书基本信息

书名：<<LOGO 语言>>

13位ISBN编号：9787115077509

10位ISBN编号：7115077509

出版时间：1999-5

出版时间：人民邮电出版社

作者：陈文慧等

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<LOGO 语言>>

### 内容概要

LOGO语言是一种计算机语言，60年代是由美国麻省理工学院的西摩·佩帕特教授研制出的。由于LOGO语言既有较强的功能，又比较容易掌握，所以我们把它作为在小学进行程序设计语言教学的最佳选择。

它不仅适合小学生学习，而且对于计算机初学者也适用。

LOGO语言有许多版本，这本书是在DOS LOGO4.0版本的基础上编写的，为了紧跟计算机教学的以展，我们在书的后面又增加了介绍Winlogo版本的内容。

Winlogo的完全是窗口版本，它可以和其他Windows的操作结合起来使用。

它的绘图功能非常强，用Windows画图软件难以实现的复杂图形、用Winlogo却可以很容易就画出来了。

。

Winlogo还可以用来计算、字表处理、演奏音乐。

它的模块化结构对培养学生的逻辑思维、空间想象、创造设计能力等有很大帮助。

这本书的内容通俗易懂，符合小学生点和认知规律。

全书共19课，供小学中、高年级使用，一学年完成。

# <<LOGO 语言>>

## 书籍目录

第一课 进入LOGO的乐园	1
一、把LOGO语言系统调入计算机内存	2
二、退出LOGO 4.0的方法	3
三、LOGO 4.0版本几种屏幕转换的方法	3
练习	6
第二课 简单的绘图命令(一)	7
基本绘图命令	7
练习	11
第三课 简单的绘图命令(二)	12
一、继续学习几条绘图命令	12
二、运用以上的绘图命令画几幅图	13
三、怎样修改命令	16
四、教你一个小窍门	17
练习	17
第四课 神通广大的重复命令	19
一、重复命令的格式	19
二、用重复命令画几个图形	19
三、用重复命令画正多边形	21
练习	22
第五课 多角星	23
一、用重复命令画奇数正多角星	23
二、画空心多角形	24
三、画立体多角星	25
练习	27
第六课 彩色画图	28
一、设置画笔颜色和设置背景颜色	28
二、设置颜色画几个图形	28
三、涂色命令	30
练习	32
第七课 万花筒	34
一、以正多边形为基础组成的图形	34
二、千变万化的图形	37
练习	40
第八课 编写过程	41
一、什么是过程	41
二、怎样进入编辑状态	41
三、怎样退出编辑状态	42
四、输入画冷藏车过程的全步骤	43
五、编写几个过程	44
练习	48
第九课 程序的修改	49
一、EDIT命令进入编辑状态的其它方法	49
二、工作区的文件管理	50
三、过程的调试与修改	51
练习	52

## <<LOGO 语言>>

### 第十课 过程调用 54

- 一、什么是过程调用 54
- 二、编写几个过程单层调用的例子 54
- 三、多层调用 57
- 四、设计地板图案 58

练习 61

### 第十一课 描点定位画图 63

- 一、移动海龟的几条坐标定位命令 63
- 二、应用坐标定位命令画几个图 65
- 三、坐标定向命令 67
- 四、几个用来测试海龟的位置和角度的命令 69
- 五、改变屏幕纵横比的命令 69

练习 71

### 第十二课 编写带参数的过程 73

- 一、画正多边形 73
- 二、调用带参数的正多边形过程画图 74
- 三、画圆和圆弧 75
- 四、调用带参数的圆和圆弧过程画几个图形 76
- 五、编写一个既可以向右画圆弧,又可以向左画圆弧的过程 83

练习 85

### 第十三课 尾递归 86

- 一、简单尾递归 86
- 二、条件转移 88
- 三、举例说明 89

练习 94

### 第十四课 LOGO语言的计算功能 96

- 一、运算和表达式 96
- 二、清字屏的命令 96
- 三、打印语句 96
- 四、赋值语句 99
- 五、键盘输入命令 101
- 六、标准函数 102

练习 106

### 第十五课 编写LOGO音乐程序 109

- 一、用命令PLAY演奏乐曲的方法 109
- 二、演奏几首动听的音乐 111

练习 113

### 第十六课 文件系统的管理 114

- 一、工作区文件的管理 114
- 二、磁盘文件的管理 114
- 三、打印 116

### 第十七课 进入Winlogo语言 120

- 一、在Windows 95或Windows 98环境下进入LoGo语言的方法 120
- 二、在Windows 95或Windows 98环境下进入LoGo的方法 120
- 三、Winlogo语言的窗口 122

练习 124

### 第十八课 画矩形和椭圆 125

## <<LOGO 语言>>

- 一、矩形命令 125
- 二、用工具栏上的按钮改颜色 126
- 三、画气球和糖葫芦 127
- 练习 130
- 第十九课 Winlogo的编辑状态和文件保存 131
  - 一、Winlogo的全图屏幕范围 131
  - 二、进入编辑状态和退出编辑状态 131
  - 三、编写的过程保存在磁盘里 133
- 练习 134
- 附录 LOGO 4.0版本命令表 136

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>