

图书基本信息

书名：<<3DS MAX 2.5 动画制作实例详解>>

13位ISBN编号：9787115078247

10位ISBN编号：7115078246

出版时间：1999-4-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：高志清

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

3DS MAX 2.5是运行在Windows 95/98/NT环境下、功能强大的三维动画制作软件。大量影视作品和广告中的三维动画都是用3DS MAX制作完成的。

本书精选了32个三维动画制作实例，对它们进行了详尽的剖析，其制作过程，几乎涉及了3DS MAX系统全部的动画制作功能和特技手段。

读者通过制作这些实例，可以在较短的时间内掌握3DS MAX 2.5的高级应用技巧。

本书共分8章，两个附

书籍目录

- 第1章 3DS MAX简介
- 第2章 几种造型的创建及修改
- 第3章 质感与光感
- 第4章 几种粒子效果
- 第5章 几种特殊运动状态
- 第6章 燃烧及爆炸效果
- 第7章 各类发光特技造型
- 第8章 片头动画制作
- 附录1 3DS MAX汉化过程
- 附录2 本书光盘内容简介

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>