

## <<OpenGL编程实例与技巧>>

### 图书基本信息

书名：<<OpenGL编程实例与技巧>>

13位ISBN编号：9787115083197

10位ISBN编号：7115083193

出版时间：1999-12-01

出版时间：人民邮电出版社

作者：老虎工作室

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<OpenGL编程实例与技巧>>

### 内容概要

本书针对Windows 操作系统，着重介绍了使用Visual C++的MFC开发OpenGL图形应用程序的方法和技巧。

本书的内容由3大部分组成，第一部分介绍了Visual C++ 6.0的MFC编程方法，计算机图形学基础等基本知识；第二部分着重介绍了OpenGL的MFC框架、OpenGL的基本图元和扩展图元、图形变换、光照和雾化特殊效果的处理等；第三部分主要介绍了帧缓存和动画、复杂图形的建立、Op

## <<OpenGL编程实例与技巧>>

### 书籍目录

#### 第一篇 基础知识篇

第1章 Visual C++6.0开发环境

第2章 MFC框架、文档和视

第3章 计算机图形学基础知识

第4章 初识OpenGL

#### 第二篇 OpenGL入门篇

第5章 用MFC编写OpenGL程序

第6章 OpenGL基础

第7章 图形变换

第8章 颜色与光照

第9章 混合、反走样和雾

第10章 显示列表、位图和图像

第11章 OpenGL纹理映射

第1

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>