

图书基本信息

书名：<<3DS MAX R3效果图制作培训教程>>

13位ISBN编号：9787115084217

10位ISBN编号：7115084211

出版时间：2000-2

出版时间：人民邮电出版社

作者：老虎工作室 高志清

页数：365

字数：590000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

3DS MAX R3是功能十分强大的三维设计软件，广泛应用于建筑装潢设计、室内外效果图制作等领域，许多精彩、逼真的建筑效果图都是用3DS MAX系统制作完成的。

本书是一本介绍3DS MAX R3效果图制作的培训教材。

全书共分16个单元，从建筑装潢设计和效果图制作的培训要求出发，系统介绍了基本体素、桌椅、灯具及其他建筑构件的造型方法，同时还介绍了布尔运算的技巧、室内效果图各构件的组合以及材质和灯光的调整方法。

对室外效果图的造型、环境布置、灯光的使用和夜景效果的制作也做了详细阐述。

为了方便培训和读者自学，本书用到的实例素材和每单元结束后的练习题答案都收录在书后配套的光盘中，典型实例制作完成后的效果则印在书内的彩页中。

本书既可以作为学习3DS MAX R3效果图制作的专业培训教材，也可供有一定基础的专业制作人员学习参考。

书籍目录

第1单元 3DS MAX R3基本操作界面 1.1 3DS MAX R3系统界面基本布局 1.2 工具行的功能按钮介绍 1.3 命令面板简介 1.4 视窗区的转换及设置 1.5 视窗控制区功能按钮介绍 1.6 捕捉控制区和提示栏 第2单元 放样物体及放样修改 2.1 放样的基本概念 2.2 放样的高级造型及修改 2.2.1 库身造型 2.2.2 库帘造型 2.2.3 婴儿库造型 2.3 单元练习 第3单元 布尔运算 3.1 布尔运算的基本概念 3.2 创建一个立柱造型 3.3 创建岩洞石窟造型 3.4 单元练习 第4单元 桌椅造型及其环境设置 4.1 桌椅造型 4.2 给桌椅造型营造一个环境 4.3 单元练习 第5单元 灯具造型 5.1 路灯造型 5.2 单元练习 第6单元 创建室内效果图的部分构件 6.1 创建左侧墙面造型 6.2 创建正面墙面造型 6.3 创建屋顶造型 6.4 单元练习 第7单元 构建整个室内造型 7.1 构建整个室内造型 7.2 单元练习 第8单元 室内材质和灯光 8.1 给室内效果图赋材质 8.2 在效果图中添加灯光 8.3 单元练习 第9单元 创建走廊墙面造型 9.1 创建一个门的造型 9.2 创建走廊一侧外墙造型 9.3 单元练习 第10单元 走廊效果的部分局部造型 10.1 创建走廊外侧的护栏造型 10.2 创建建筑外墙造型 10.3 单元练习 第11单元 构建走廊造型 11.1 吊灯的造型 11.2 合成走廊效果图造型 11.3 单元练习 第12单元 走廊的材质和灯光 12.1 给走廊造型赋材质 12.2 设置灯光效果 12.3 单元练习 第13单元 创建民居建筑的局部造型 13.1 创建屋顶造型 13.2 创建一侧墙面造型 13.3 在墙面上添加阳台的造型 13.4 单元练习 第14单元 构建小区造型 14.1 构建一栋小区居民楼造型 14.2 构建小区造型 14.3 单元练习 第15单元 小区配景及灯光效果 15.1 在小区效果图中添加配景 15.2 设置小区效果图的灯光效果 15.3 单元练习 第16单元 设置夜景效果 16.1 在视频后处理中添加发光效果 16.2 制作光柱效果 16.3 制作小区夜景效果 16.3.1 设置小区夜景的灯光效果 16.3.2 让小区居民家中的灯亮起来 16.4 单元练习

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>