

<<程序设计基础>>

图书基本信息

书名：<<程序设计基础>>

13位ISBN编号：9787115085054

10位ISBN编号：7115085056

出版时间：2000年6月1日

出版时间：人民邮电出版社

作者：王载新

页数：292000

字数：493000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<程序设计基础>>

内容概要

C语言是当代最流行的程序设计语言之一，它的简洁、紧凑、灵活、实用、高效、可移植性好等优点深受用户欢迎。

C语言的数据类型丰富，它不仅具有高级程序设计语言的优点，而且还具有低级程序设计语言的特点。

因此它既可以用来编写系统程序，而且也可以用来编写应用程序。

C语言已经被迅速地推广和普及。

本书从计算机语言和程序设计的基本知识、C语言的发展与特点出发，在全面、系统地介绍C语言的所有成分(包括变量、运算符、表达式、数据类型、存储类别、语句、函数)的同时，还由浅入深地介绍程序设计的基本方法和算法。

本书可以作为高等院校非计算机专业的程序设计和C语言的教材，也可以作为初次学习或进行程序设计的读者学习C语言的参考书。

<<程序设计基础>>

书籍目录

第一章 C语言概述 11.1 计算机语言 11.2 C语言的发展与特点 11.3 简单的C语言程序介绍 31.4 C语言程序的开发过程 61.4.1 在Turbo C集成环境下运行C程序 61.4.2 在Unix操作系统下运行C程序的过程 7本章小结 8习题一 8第二章 基本数据类型和表达式 112.1 保留字和标识符 112.2 基本数据类型 132.2.1 常量和变量的概念 132.2.2 整型变量及其输出 142.2.3 实型变量及其输出 172.2.4 整型常量和实型常量 192.2.5 字符常量和字符串常量 192.2.6 字符变量及其输出 222.2.7 变量的初始化 242.3 运算符和表达式 242.3.1 表达式 242.3.2 算术运算符和算术表达式 252.3.3 算术表达式中数据类型的转换 262.3.4 赋值运算 282.3.5 标准库函数调用 312.3.6 增量运算符与增量表达式 322.3.7 关系运算符和关系表达式 332.3.8 逻辑运算符和逻辑表达式 342.3.9 位运算符 372.3.10 条件运算符和条件表达式 382.3.11 逗号运算符和逗号表达式 392.3.12 运算符优先级和结合方向 39本章小结 41习题二 41第三章 简单语句和选择语句 453.1 结构化程序设计概述 453.2 scanf函数和字符输入、输出函数简介 473.2.1 为何要输入数据 473.2.2 scanf函数 473.2.3 字符输入函数 503.2.4 字符输出函数 503.3 表达式语句 513.4 复合语句 513.5 if条件语句 523.5.1 if结构 523.5.2 if-else结构 563.5.3 if-else-if结构 573.5.4 条件语句的嵌套 613.6 结构化流程图 653.7 switch语句 683.8 程序设计举本章小结 75习题三 76第四章 循环语句和转移语句 794.1 循环的概念 794.2 for循环 804.3 while循环 804.4 do-while循环 904.5 break语句 924.6 continue语句 934.7 多重循环 944.8 goto语句 99本章小结 100习题四 100第五章 数组 1035.1 一维数组 1035.1.1 一维数组的定义 1035.1.2 一维数组元素的引用 1045.1.3 一维数组元素的初始化 1065.2 二维数组 1075.2.1 二维数组的定义 1075.2.2 二维数组的引用 1085.2.3 二维数组元素的初始化 1095.3 数组的查找与排序操作 1125.3.1 排序 1125.3.2 查找 1155.4 字符数组和字符串 1175.4.1 字符数组的定义 1175.4.2 字符数组的引用 1185.4.3 字符数组的初始化 1195.4.4 字符串及其结束标志 1205.4.5 字符串数组的输入输出 1225.4.6 常用的字符串处理函数 1245.5 程序设计举例 127本章小结 130习题五 131第六章 函数 1356.1 函数的概念 1356.2 函数的定义 1366.3 函数的调用 137一、函数调用格式及执行过程 137二、函数的调用方式 138三、对被调用函数的使用说明 1396.4 函数的返回值 1406.5 函数参数及函数间的数据传递 1446.5.1 非数组名作为函数参数 1476.5.2 数组名作为函数参数 1486.6 函数的嵌套与递归 1506.6.1 函数的嵌套调用 1506.6.2 函数的递归调用 1546.7 变量的存储类型及其作用域 1566.7.1 局部变量及其存储类型 1576.7.2 全局变量及其存储类型 1616.8 内部函数和外部函数 1646.8.1 内部函数 1646.8.2 外部函数 166应用举例 166本章小结 173习题六 173第七章 指针 1777.1 变量的地址和指针 1777.2 指针变量的定义 1777.3 指针变量的运算及操作 1797.3.1 给指针变量赋值 1797.3.2 移动指针 1817.3.3 指针比较 1847.3.4 通过指针变量引用存储单元 1857.4 指针与函数参数 1907.4.1 形参为指针变量时,实参和形参之间的数据传递 1917.4.2 返回地址值的函数 1937.5 函数型指针 1947.5.1 函数型指针的定义 1947.5.2 函数型指针的赋值 1957.5.3 函数型指针的引用 1957.6 数组与指针 1987.6.1 一维数组和指针 1987.6.2 二维数组与指针 1997.6.3 指针与字符串 2027.7 命令行参数 2057.8 程序设计举例 206本章小结 208习题七 209第八章 预处理 2198.1 宏定义 2198.2 文件包含 2248.3 条件编译 226本章小结 229习题八 229第九章 结构与联合 2319.1 结构定义和结构变量的引用 2319.1.1 结构定义 2319.1.2 结构变量的引用 2339.1.3 结构变量的初始化 2349.2 结构数组 2359.2.1 结构数组的定义 2359.2.2 结构数组的初始化 2369.3 指向结构的指针 2389.4 结构与函数 2399.5 引用自身的结构(链表) 2439.6 字段结构 2459.7 联合 2469.8 枚举 2489.9 类型定义 2499.10 程序设计举例 251本章小结 254习题九 255第十章 输入输出 25710.1 终端输出函数 25710.1.1 终端输出函数putchar 25710.1.2 格式输出函数printf 25810.2 终端输入函数 26310.2.1 字符输入函数getchar 26310.2.2 格式输入函数scanf 26410.2.3 字符串输入函数gets 26710.3 系统命令调用函数system 26810.4 程序举例 269本章小结 270习题十 270第十一章 文件 27311.1 C文件概述 27311.2 文件指针 27411.3 文件的打开与关闭 27511.3.1 文件的打开(fopen函数) 27511.3.2 文件的关闭(fclose函数) 27611.4 文件的读写 27711.4.1 文件的字符读写函数 27711.4.2 文件的字符串读写函数 27811.4.3 文件的数据块读写函数 28011.4.4 文件的格式化输入输出函数 28211.4.5 其他读写函数 28311.5 文件的定位 28411.5.1 置文件位置指针于文件开头位置的函数rewind 28411.5.2 改变文件位置指针位置的函数fseek 28511.5.3 取得文件当前位置的函数ftell 28611.6 文件的错误检测 28611.6.1 文件读写错误检测函数ferror 28611.6.2 清除文件错误标志函数clearerr 28711.7 程序设计举例 287本章小结 290习题十一 291附录1 常用字符与ASCII代码对照表 293附录2 C语言常用语法提要 2952.1 标识符 2952.2 常量 2952.3 表达式 2952.4 数据定义 2962.5

<<程序设计基础>>

义 2972.6 变量的初始化 2972.7 语句 2982.8 预处理命令 299附录3 C库函数 3013.1 数学函数 3023.2 函数 3033.3 字符串函数 3033.4 输入输出函数 3043.5 动态存储分配函数 3063.6 其他函数 306参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>