

## <<Borland C++ Builder >>

### 图书基本信息

书名：<<Borland C++ Builder 4.0 开发技巧与实例教程>>

13位ISBN编号：9787115085429

10位ISBN编号：7115085420

出版时间：2000-5-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：姚予疆

页数：351

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Borland C++ Builder >>

### 内容概要

Borland C++ Builder 4.0 (以下简称BCB 4) 是美国Inprise公司开发的, 运行于Windows平台(包括Windows95/98/NT)上的交互式可视化集成开发环境。

本书以程序开发为主线, 内容涵盖了利用BCB 4开发完整的应用程序所需的各种知识, 如控件开发技术、图形和图像处理、窗体开发技术、文件操作、多媒体开发技术和网络与数据库开发等。

本书通俗易懂, 内容翔实, 实例丰富。

对于初学BCB者而言, 利用本书可以迅速达到中级程序员的水平; 对已经具有BCB编程经验的读者来说是很好的升级指导书; 对于从事BCB开发与应用的广大科研人员、高校相关专业师生也不失为一本有价值的自学、教学参考书。

## << Borland C++ Builder >>

### 书籍目录

#### 第1章 Borland C++ Builder 4.0编程基础

- 1.1 Borland C++ Builder 4.0的运行
- 1.2 Hello Borland C++ Builder 4.0
- 1.3 利用向导生成应用程序
- 1.4 小结

#### 第2章 基本控件开发技术

- 2.1 形式多样的按钮控件
  - 2.1.1 利用Button控件制作计算器
  - 2.1.2 利用BitBtn控件制作“剪贴板查看器”
- 2.2 文本编辑控件和标签控件的应用实例
- 2.3 列表框控件的联合开发
- 2.4 Memp控件应用实例
- 2.5 选项按钮的应用
- 2.6 小结

#### 第3章 文本、图形和图像处理

- 3.1 文本处理
  - 3.1.1 “记事本”应用程序
  - 3.1.2 利用字符来绘制艺术图案
- 3.2 图形处理
  - 3.2.1 简单图案的绘制
  - 3.2.2 艺术图案的绘制
  - 3.2.3 利用鼠标绘制图形
  - 3.2.4 图形动画的实现
- 3.3 图像处理
  - 3.3.1 图像动态观察程序
  - 3.3.2 图像动画的实现
- 3.4 小结

#### 第4章 高级VCL控件使用技巧

- 4.1 时间日期动态查询程序
- 4.2 文件查询程序
- 4.3 制作一个状态条
- 4.4 颜色调节程序
- 4.5 多页控件的使用技术
- 4.6 小结

#### 第5章 窗体开发技术

- 5.1 多窗体程序设计
- 5.2 SDI程序设计
- 5.3 MDI编程技术
- 5.4 小结

#### 第6章 文件操作

- 6.1 文件类控件的使用
  - 6.1.1 DriveComboBox控件
  - 6.1.2 DirectoryListBox控件
  - 6.1.3 FileListBox控件
  - 6.1.4 FilterComboBox控件

## << Borland C++ Builder >>

6.1.5 利用文件类挂件制作应用程序

6.2 文件类函数的调用

6.2.1 目录操作函数

6.2.2 驱动器操作函数

6.2.3 文件操作函数

6.3 文本文件的处理

6.4 文本格式转换

6.5 小结

第7章 多媒体开发技术

7.1 MediaPlayer控件

7.2 声音与音乐处理

7.2.1 声音文件播放器

7.2.2 音乐文件播放器

7.3 动画播放器

7.4 CD播放器

7.5 Animate控件的应用

7.6 小结

第8章 网络与数据库开发

8.1 第一个数据库应用程序

8.2 数据库编辑程序

8.3 SQL与数据库编程

8.4 多媒体数据库的编程

8.5 FTP应用程序的制作

8.6 小结

<<Borland C++ Builder >>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>