

<<Visual Fortran程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual Fortran程序设计>>

13位ISBN编号：9787115086983

10位ISBN编号：7115086982

出版时间：2000-8-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：冯峰,唐章宏,薛赛男,梁晖

页数：557

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Fortran程序设计>>

内容概要

本书为具有Fortran 77语言基础的读者编写的一本参考书，书中没有详细介绍Fortran语言本身，而是重点讨论了如何充分利用Visual Fortran这个编程工具来开发Windows应用程序。

本书内容主要包括：如何创建应用程序（包括动态链接库）、编辑和链接程序、调试和优化程序、创建对话框、使用图形模块、与其他语言（包括Visual Basic、Visual C++以及汇编语言）混合编程、创建多线程以及使用IMSL数学库和统计库等。

此外，本书还介绍了一引起Visual Fortran工具的使用方法。

本书内容翔实、语言流畅、易学易懂，可作为计算机编程人员学习Visual Fortran的参考书。

<<Visual Fortran程序设计>>

书籍目录

第一章 创建程序和库

1.1 创建工程概述

1.1.1 信息是如何显示出来的

1.1.2 菜单选项

1.1.3 使用快捷菜单

1.2 Visual Fortran可以创建的工程类型

1.2.1 控制台应用程序工程 (Console)

1.2.2 标准图形应用程序工程

1.2.3 QuickWin图形应用程序工程

1.2.4 Windows应用程序工程

1.2.5 静态库工程

1.2.6 动态链接库工程

1.3 工程的定义

1.3.1 工程的定义与建立

1.3.2 工程中包含的文件

1.3.3 选择一种配置

1.3.4 设置编译选项

1.3.5 生成可执行文件

1.3.6 在一个工程中编译文件

第二章 行编辑下的编译和链接

2.1 DF行编译命令的用法

2.1.1 DF命令的格式

2.1.2 DF命令格式举例

2.2 输入和输出文件

2.2.1 DF命令使用的环境变量

2.2.2 用DF命令选项指定工程的类型

2.2.3 重定向命令行输出到文件

2.3 DF行编译命令的使用

2.3.1 编译和链接单个源文件

2.3.2 使用DF环境变量来指定选项

2.3.3 编译 (不链接) 一个Fortran源程序

2.3.4 编译并链接多个Fortran源程序

2.3.5 生成一个列表文件

2.3.6 链接附加的库

2.3.7 链接目标文件

2.3.8 为调试进行编译和链接

2.3.9 为优化进行编译和链接

2.3.10 编译和链接混合语言程序

2.3.11 DF间接命令文件的使用

2.4 编译和链接信息

2.4.1 编译器的诊断信息和出错条件

2.4.2 链接器的诊断信息和出错条件

第三章 编译和链接选项

3.1 编译选项

3.1.1 General类选项

<<Visual Fortran程序设计>>

- 3.1.2 Code Generation类选项
- 3.1.3 Compatibility类选项
- 3.1.4 Compilation Diagnostics类选项
- 3.1.5 Debug类选项
- 3.1.6 External Procedures类选项
- 3.1.7 Fortran Data类选项
- 3.1.8 Floating - Point类选项
- 3.1.9 Fortran Language类选项
- 3.1.10 Libraries类选项
- 3.1.11 Listing Files类选项
- 3.1.12 Miscellaneous Linker Tab and Command-line Only类选项
- 3.1.13 Optimizations类选项
- 3.1.14 Preprocessor类选项
- 3.1.15 Run-Time类选项
- 3.2 链接选项和相关信息
 - 3.2.1 General类选项
 - 3.2.2 Customize类选项
 - 3.2.3 Debug类选项
 - 3.2.4 Input类选项
 - 3.2.5 Output类选项
- 3.3 Visual Fortran行编译适配性
 - 3.3.1 使用DF或FL32命令行
 - 3.3.2 等价的Visual Fortran编译器选项
- 第四章 调试和优化程序
 - 4.1 调试程序
 - 4.1.1 准备调试
 - 4.1.2 调试程序举例：程序exam5_1的调试
 - 4.1.3 在调试器中查看不同类型的Fortran的数据
 - 4.1.4 在调试器中使用数组浏览器
 - 4.1.5 在调试器中定位运行时的错误
 - 4.2 优化程序
 - 4.2.1 软件环境和有效的编辑
 - 4.2.2 分析程序性能
 - 4.2.3 考虑数据定位
 - 4.2.4 有效地使用数组
 - 4.2.5 提高总的输入/输出性能
 - 4.2.6 为提高运行效率而添加源代码的原则
 - 4.2.7 优化级别：/optimize选项
 - 4.2.8 其它与优化有关的选项
- 第五章 使用QuickWin创建应用程序
 - 5.1 QuickWin应用程序类型
 - 5.1.1 Fortran Standard Graphics应用程序
 - 5.1.2 Fortran QuickWin应用程序
 - 5.2 QuickWin用户界面
 - 5.3 创建QuickWin窗体界面（主界面的创建）
 - 5.3.1 访问窗口的属性
 - 5.3.2 创建子窗口

<<Visual Fortran程序设计>>

- 5.3.3 使一个窗口获得焦点并设置活动窗口
- 5.3.4 保持子窗口为打开状态
- 5.3.5 控制窗口的大小和位置
- 5.4 定义图形特性
 - 5.4.1 选择显方式
 - 5.4.2 设置图形坐标系
 - 5.4.3 使用颜色
 - 5.4.4 设置图形属性
- 5.5 显示图形输出
 - 5.5.1 图像在内存和屏幕之间转换
 - 5.5.2 图像在屏幕和Windows位图之间转换
 - 5.5.3 图像在屏幕和QuickWin下Edit菜单的剪贴板之间转换
- 5.6 完善QuickWin应用程序
- 第六章 创建动态链接库和Windows应用程序
 - 6.1 DLL的创建
 - 6.1.1 DLL中共享程序时需要的代码
 - 6.1.2 DLL中共享数据时需要的代码
 - 6.1.3 创建动态链接库工程
 - 6.2 Windows应用程序的创建
 - 6.2.1 创建Windows应用程序需要的代码
 - 6.2.2 Visual Fortran的Windows模块
 - 6.2.3 Fortran的Windows应用程序实例
- 第七章 创建对话框
 - 7.1 编辑对话框
 - 7.1.1 打开对话框编辑器
 - 7.1.2 往对话框中加入控件
 - 7.1.3 指定加入对话框控件的名字和属性
 - 7.1.4 保存对话框为一个源文件
 - 7.2 对话框应用
 - 7.2.1 创建一个对话框应用程序
 - 7.2.2 初始化并激活对话框
 - 7.2.3 回调子程序
 - 7.2.4 使用非模态对话框
 - 7.3 对话框函数
 - 7.3.1 DLGEXIT
 - 7.3.2 DLGGET类
 - 7.3.3 DLGINIT类
 - 7.3.4 DLGISDLGMESAGE
 - 7.3.5 DLGMODAL
 - 7.3.6 DLGMODELESS
 - 7.3.7 DLGSENDCTRLMESSAGE
 - 7.3.8 DLGSET类
 - 7.3.9 DLGSETRETURN
 - 7.3.10 DLGSETSUB
 - 7.3.11 DLGUNINIT
 - 7.4 对话框控件的使用
 - 7.4.1 对话框控件

<<Visual Fortran程序设计>>

第八章 图形模块（电子画板）

8.1 使用图形模式

8.1.1 改变当前的图形模式

8.1.2 设置图形模式

8.1.3 写一个图形程序

8.2 添加颜色

8.2.1 颜色混合

8.2.2 VGA的调色板

8.2.3 使用文本颜色

8.3 坐标系统

8.3.1 文本坐标

8.3.2 图形坐标

8.3.3 一个用实数坐标画图的例子

8.4 电子画板的例子

8.4.1 模块文件exam8_3_mod.f90

8.4.2 主程序代码文件exam8_3.f90

8.4.3 编译并运行程序

8.5 OpenGL应用

8.5.1 创建OpenGL应用程序

8.5.2 OpenGL应用程序举例

第九章 语言的混合编程

9.1 混编导引

9.2 混编中交换和访问数据

9.2.1 在混编中传递参数

9.2.2 在混编中使用模块

9.2.3 在混编中使用公共的外部数据

9.3 混编中的数据类型

9.4 Visual Fortran/Visual C + + 的混合编程

9.5 Visual Fortran / Visual Basic的混合编程

9.5.1 从Visual Basic中调用Visual Fortran

9.5.2 Visual Basic调试的考虑

9.5.3 Fortran/Visual Basic程序的例子

9.6 Visual/Fortran/MASM的混合编程

9.6.1 创建一个MASM程序

9.6.2 Fortran / MASM的对齐方式和返回值的考虑

9.6.3 Fortran/MASM程序的例子

第十章 多线程（线程、多线程的创建）

10.1 多线程的定义

10.2 多线程的创建

10.2.1 多线程的模块

10.2.2 启动和退出多线程

10.2.3 线程的程序格式

10.2.4 共享资源

10.2.5 线程的局部存储（TLS）

10.2.6 使线程同步

10.2.7 处理多线程中的错误

10.2.8 以多过程的方式工作

<<Visual Fortran程序设计>>

10.2.9 多线程程序列表

10.3 在应用程序中添加多线程的应用

10.3.1 程序的源代码文件

10.3.2 编译和链接多线程

10.3.3 运行结果

第十一章 IMSL数学库和统计库的使用

11.1 MSL数学库和统计库的一般使用

11.2 积分、微分、偏微分方程和特殊函数

11.2.1 IMSL数学库中的积分和微分

11.2.2 IMSL数学库中的偏微分方程

11.2.3 IMSL数学库中的特殊函数

11.3 IMSL统计库中的函数及应用

11.4 在混编语言中IMSL库的使用

第十二章 Visual Fortran工具

12.1 Command Console的设置

12.2 使用NMAKE编译链接

12.2.1 运行NMAKE

12.2.2 Makefile文件的内容

12.2.3 Makefile文件中的嵌入文件

12.3 使用LIB管理静态库

12.3.1 LIB的输入/输出

12.3.2 LIB的选项

12.3.3 加入一个库成员

12.3.4 导入库和输出文件

12.4 使用EDITBIN编辑文件

12.4.1 EDITBIN命令行

12.4.2 EDITBIN选项

12.5 使用DUMPBIN检验文件

12.5.1 DUMPBIN命令行

12.5.2 DUMPBIN选项

12.6 使用Format Editor编辑格式描述

第十三章 Visual Fortran三种应用程序创建实例

13.1 实例提要

13.2 技术概要

13.3 实现步骤

13.3.1 创建Fortran Console应用程序

13.3.2 创建QuickWin应用程序

13.3.3 创建Windows应用程序

13.4 小结

第十四章 Visual Fortran对话框及基本控件使用实例

14.1 主要内容

14.1.1 本例提要

14.1.2 技术概要

14.2 实现步骤

14.2.1 创建进度条应用程序progress

14.2.2 创建温度计应用程序therm

14.2.3 创建字体显示应用程序showfont

<<Visual Fortran程序设计>>

14.3 实例注释和详解

14.3.1 调用WinMain函数

14.3.2 处理消息循环

14.3.3 从指定设备中取回指定类型的信息

14.3.4 创建逻辑字体

14.4 相关函数介绍

14.5 小结

第十五章 多媒体创建实例——电子琴和音乐合成

15.1 主要内容

15.1.1 内容提要

15.1.2 技术概要

15.2 实现步骤

15.3 实例注释和详解

15.3.1 主程序的创建

15.3.2 在QuickWin应用程序中填加或修改菜单项

15.3.3 在QuickWin应用程序中模拟菜单响应

15.3.4 在QuickWin应用程序中显示消息对话框

15.3.5 在QuickWin应用程序中注册鼠标响应函数

15.3.6 在QuickWin应用程序中定义模块文件

15.3.7 定义派生类

15.3.8 用背景颜色填充目标区域

15.3.9 在QuickWin应用程序中打开文件

15.4 相关函数介绍

15.5 小结

第十六章 利用OpenGL绘制奥林匹克五环

16.1 主要内容

16.1.1 内容提要

16.1.2 技术概要

16.2 实现步骤

16.3 实例注释和详解

16.3.1 OpenGL中点的绘制及其尺寸的控制

16.3.2 设置窗口的显示模式

16.3.3 创建光源

16.4 相关函数介绍

16.5 小结

<<Visual Fortran程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>