

<<Flash 5创意设计精粹>>

图书基本信息

书名：<<Flash 5创意设计精粹>>

13位ISBN编号：9787115092533

10位ISBN编号：7115092532

出版时间：2001-5

出版时间：人民邮电出版社

作者：数字时代工作室

页数：453

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash 5创意设计精粹>>

### 内容概要

本书通过对Flash 5的工作环境设置、绘图工具、Actions命令等的介绍，详尽地介绍了Flash 5在Web动画处理方面的强大功能，帮助用户迅速进入Web动画设计的领域，掌握多种动画效果的创建方法。本书还对如何用Actions创建动画以及如何对Flash动画进行导出操作进行了介绍，读者可以结合实际情况参考使用。

本书主要适合具有一定Web站点设计基础的动画创作人员学习使用，对于相关专业的大专院校师生、网页设计培训班学员也有一定的参考价值。

## &lt;&lt;Flash 5创意设计精粹&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 熟悉Flash 5	1
1.1 Flash 5的操作	2
1.1.1 工作环境	2
1.1.2 Flash 5的工具栏	4
1.1.3 Flash 5的属性面板	5
1.2 Flash 5的新增功能	6
第2章 工作环境简介	11
2.1 文件菜单 (File)	12
2.2 编辑菜单 (Edit)	17
2.3 查看菜单 (View)	20
2.4 插入菜单 (Insert)	24
2.5 修改菜单 (Modify)	25
2.6 文本菜单 (Text)	29
2.7 控制菜单 (Control)	30
2.8 窗口菜单 (Window)	31
2.9 帮助菜单 (Help)	42
第3章 工具的使用方法	43
3.1 Flash绘图工具箱	44
3.2 选取工具	45
3.2.1 选取工具的应用	45
3.2.2 运用Transform面板设置对象的旋转与缩放	47
3.3 文字工具	49
3.3.1 运用Character面板设置文字	50
3.3.2 运用Paragraph面板编辑段落	53
3.4 线条工具	56
3.4.1 线条工具的设置	57
3.4.2 运用线条工具绘制立方体	59
3.5 笔形工具	60
3.6 方向选取范围工具	62
3.7 油漆桶工具	64
3.7.1 运用Mixer混色面板设置填充颜色	65
3.7.2 运用Fill面板设置填充方式	69
3.7.3 油漆桶工具的应用	74
3.8 椭圆工具	77
3.9 矩形工具	78
3.9.1 矩形工具的应用	79
3.9.2 用矩形工具制作按钮	80
3.10 铅笔工具	82
3.11 笔刷工具	84
3.11.1 笔刷大小与线型	85
3.11.2 笔刷绘图方式	85
3.12 套索工具	90
3.12.1 套索工具的应用	91
3.12.2 多边形套索工具的应用	93
3.13 墨水瓶工具	93

## &lt;&lt;Flash 5创意设计精粹&gt;&gt;

- 3.13.1 墨水瓶工具的应用 94
- 3.13.2 线框字的制作 95
- 3.14 滴管工具 98
- 3.15 擦除工具 100
  - 3.15.1 不同的擦除模式 102
  - 3.15.2 水龙头按钮 105
- 3.16 手形工具 106
- 3.17 缩放工具 106
- 3.18 小结 108
- 第4章 动画的制作接触 109
  - 4.1 场景 ( Scene ) 110
  - 4.2 时间轴 110
  - 4.3 播放指示窗 111
  - 4.4 洋葱皮按钮 112
  - 4.5 关于层的基本操作 116
    - 4.5.1 层的概念 116
    - 4.5.2 创建图层 116
    - 4.5.3 删除图层 117
    - 4.5.4 当前图层 118
    - 4.5.5 正常图层 119
    - 4.5.6 锁定层 119
    - 4.5.7 隐藏层 120
    - 4.5.8 重命名层 120
    - 4.5.9 引导层 121
    - 4.5.10 运动路径导向层 122
    - 4.5.11 蒙版层 123
    - 4.5.12 图层的显示色 124
  - 4.6 符号的分类与特征 125
    - 4.6.1 符号的种类 125
    - 4.6.2 符号的创建与编辑 126
  - 4.7 关键影帧与普通影帧 131
- 第5章 基础应用 135
  - 5.1 制作立体文字 136
    - 5.1.1 预览成品 136
    - 5.1.2 制作要点 137
    - 5.1.3 操作步骤 137
  - 5.2 对象位置渐变 151
    - 5.2.1 预览成品 151
    - 5.2.2 制作要点 151
  - 5.3 对象大小和透明度的渐变 160
  - 5.4 对象形状和颜色的渐变 164
- 第6章 遮罩的应用 169
  - 6.1 通过文字轮廓显示动画 170
    - 6.1.1 制作要点 170
    - 6.1.2 制作过程 171
  - 6.2 文字的淡入淡出 178
    - 6.2.1 制作要点 179

## &lt;&lt;Flash 5创意设计精粹&gt;&gt;

- 6.2.2 操作步骤 179
- 6.3 探照灯效果 187
  - 6.3.1 制作要点 187
  - 6.3.2 操作步骤 188
- 第7章 按钮的制作 203
  - 7.1 制作不同形态的按钮 204
    - 7.1.1 预览成品 204
    - 7.1.2 制作要点 205
    - 7.1.3 操作步骤 206
  - 7.2 动态按钮 211
    - 7.2.1 制作要点 211
    - 7.2.2 操作步骤 212
  - 7.3 矩形按钮 223
    - 7.3.1 操作要点 223
    - 7.3.2 操作步骤 223
  - 7.4 追踪鼠标的按钮 232
    - 7.4.1 制作要点 233
    - 7.4.2 操作步骤 234
- 第8章 声音文件 243
  - 8.1 Flash 5中的声音文件 244
  - 8.2 声音文件的导入 244
  - 8.3 声音文件的编辑 246
    - 8.3.1 设定声音效果 (Effect) 246
    - 8.3.2 设定影音同步 (Sync) 效果 250
    - 8.3.3 设定音乐重复播放次数 (Loops) 251
  - 8.4 制作一个有声音的按钮 251
    - 8.4.1 制作要领 252
    - 8.4.2 操作步骤 252
  - 8.5 海边月色 255
    - 8.5.1 制作要领 255
    - 8.5.2 操作步骤 256
- 第9章 文字动画 265
  - 9.1 字符变形 266
    - 9.1.1 制作要领 267
    - 9.1.2 操作步骤 267
  - 9.2 旋转文字 273
    - 9.2.1 成品预览 273
    - 9.2.2 制作要点 274
    - 9.2.3 操作步骤 274
  - 9.3 洋葱皮效果的旋转文字 288
    - 9.3.1 制做要点 288
    - 9.3.2 操作步骤 289
  - 9.4 会跳舞的文字 299
    - 9.4.1 制作要点 300
    - 9.4.2 操作步骤 300
- 第10章 动画设计精粹 311
  - 10.1 舞台灯光效果的文字 312

## &lt;&lt;Flash 5创意设计精粹&gt;&gt;

- 10.1.1 制作要点 313
- 10.1.2 操作步骤 313
- 10.2 落入水中的树叶 333
- 10.3 小时钟的制作 355
  - 10.3.1 制作要点 355
  - 10.3.2 操作步骤 356
- 第11章 Actions的应用 373
  - 11.1 Actions命令介绍 374
    - 11.1.1 Actions窗口 374
    - 11.1.2 设置Actions命令 378
  - 11.2 会飞的气球 383
    - 11.2.1 制作要点 384
    - 11.2.2 操作步骤 384
  - 11.3 菜单的制作 402
    - 11.3.1 预览成品 402
    - 11.3.2 制作要点 403
    - 11.3.3 操作步骤 403
- 第12章 深入应用Flash 421
  - 12.1 Flash技巧 422
  - 12.2 Flash MTV 424
  - 12.3 导出Flash文件 426
  - 12.4 与其他程序搭配应用 428
    - 12.4.1 与FrontPage的搭配应用 429
    - 12.4.2 与Dreamweaver的搭配应用 429
- 附录 431
  - Flash 5常用快捷键 432
  - 画图图中的快捷键 433
  - 临时激活画图工具 433
  - 切换画图工具 433
  - Flash Actions命令一览表 435
    - 基本Action命令 435
    - 所有的Action命令 435
    - Operators运算符 436
      - Bitwise Operators位操作符 437
      - Compound Assign Operators复合操作符 438
      - String Operators字符串操作符 438
    - Functions函数 439
      - String Functions字符串函数 440
    - Properties属性 440
      - Color颜色 442
      - Date时间和日期 443
      - Key键盘 444
      - Math数学函数 446
      - MovieClip电影剪辑 447
      - Mouse鼠标 448
      - Number数值 448
      - Object对象 448

<<Flash 5创意设计精粹>>

Selection选择区 448

Sound声音 449

String字符串 449

<<Flash 5创意设计精粹>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>