

<<Flash5跳动的网页>>

图书基本信息

书名：<<Flash5跳动的网页>>

13位ISBN编号：9787115092700

10位ISBN编号：7115092702

出版时间：2001-05-01

出版时间：人民邮电出版社

作者：施威铭研究室

页数：582

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash5跳动的网页>>

内容概要

本书全面介绍了当前最为流行的网页动画软件——Flash 5 的基本使用方法和高级设计技巧。内容包括Flash的基本概念和动画制作理论，Flash 5绘图方法和各种高级动画技巧，以及管理图层与动画等新功能。

此外，本书中提供了大量的 Flash动画制作实例，能够帮助用户更好地完成网页

<<Flash5跳动的网页>>

书籍目录

第一篇 Flash 5的安装与基本操作

第1章 安装与启动前的准备

- 1-1 欣赏前的准备 4
- 1-2 浏览Flash网页 6
- 1-3 Flash 5的新增功能 8
- 1-4 Flash 5的安装需求 12
- 1-5 安装Flash 5 13
- 1-6 启动Flash 5 16
- 1-7 Flash 5的界面组成 19
- 1-8 显示比例、画面切换与显示模式 25

第二篇 绘图工具与图形Library

第2章 图形的绘制与编辑

- 2-1 打开文件 36
- 2-2 Scene(场景)的安排 37
- 2-3 设置场景尺寸 39
- 2-4 保存、导出与出版网页 41
- 2-5 使用铅笔工具与Stroke面板 43
- 2-6 使用橡皮擦工具 50
- 2-7 使用几何绘图工具 52
- 2-8 使用笔刷工具 56
- 2-9 使用箭头工具 59
- 2-10 使用套索工具 68
- 2-11 贝塞尔曲线——路径工具与路径选取工具 69

第3章 使用颜色

- 3-1 使用Ink Bottle(墨水瓶)工具 76
- 3-2 使用Paint Bucket(油漆桶)工具 77
- 3-3 Fill(填充)面板的使用方式 79
- 3-4 使用Dropper(吸管)工具 83
- 3-5 颜色面板的使用方式 85
- 3-6 调整渐变填充 94
- 3-7 使用Magic Wand(魔术棒)工具 100

第4章 编辑图形与绘图辅助功能

- 4-1 剪切、复制与粘贴 104
- 4-2 Transform功能 105
- 4-3 平滑、平整功能 108
- 4-4 平滑、平整功能 108
- 4-5 Ruler(标尺)v.s.Gird(网格线) 112

第5章 文字、位图与常用对象的编辑功能

- 5-1 建立文字区域与文字输入栏 122
- 5-2 修改文字属性 130
- 5-3 导入位图 133
- 5-4 位图的应用 136
- 5-5 对象的组合 141
- 5-6 浮动层对象的调整与设置 144
- 5-7 排列对象 145

<<Flash5跳动的网页>>

第6章 symbol、Instance与Library

- 6-1 探究symbol、Instance与Library 152
- 6-2 Symbol的类型 154
- 6-3 建立Symbol 160
- 6-4 Symbol的三种编辑环境 163
- 6-5 Movie专有的Library操作 166
- 6-6 Shared Library 175
- 6-7 Instance 属性设置 180
- 6-8 Common Libraries 183

第三篇 Flash动画制作基本概要

第7章 时间轴面板、图层与帧

- 7-1 认识时间轴面板、图层与帧 190
- 7-2 认识图层与帧 191
- 7-3 图层的操作与管理 192
- 7-4 图层的四种状态 196
- 7-5 帧的新增、选取与删除 200
- 7-6 帧的类型 205
- 7-7 帧的复制、移动与反转 211
- 7-8 帧播放速率与时间轴刻度比例 216
- 7-9 查看模式与灯箱控制 218

第8章 Flash的动画类型

- 8-1 Frame by Frame动画 224
- 8-2 Tweened动画的自我介绍 229
- 8-3 Tweened动画——Shape 231
- 8-4 Tweened动画——Motion 235

第四篇 牛刀小试——简单范例应用

第9章 Frame by Frame动画——危险标志军团

- 9-1 动画角色与流程说明 243
- 9-2 建立Symbol 244
- 9-3 制作标志进行路线的蓝图 248
- 9-4 制作动画 252
- 9-5 设置Guide图层 256
- 9-6 综合应用 258

第10章 颜色渐变动画——怕热的太阳

- 10-1 动画角色与流程说明 260
- 10-2 建立Symbol 261
- 10-3 设置电影属性与图层安排 264
- 10-4 将Symbol恢复为图形对象 265
- 10-5 制作变色的Shape动画 266
- 10-6 综合应用 268

第11章 形状渐变动画——倒数五秒

- 11-1 动画角色与流程说明 273
- 11-2 建立Symbol与图层安排 274
- 11-3 制作数字变化的Shape动画 277
- 11-4 制作圈圈层的Shape动画 282
- 11-5 形状渐变动画大揭秘 284
- 11-6 综合应用 287

<<Flash5跳动的网页>>

第12章 渐变颜色应用——头昏眼花的土星

- 12-1 动画角色与流程说明 290
- 12-2 建立Symbol 292
- 12-3 制作土星晃动动画 296
- 12-4 制作小球砸到土星部分动画 299
- 12-5 综合应用 302

第13章 淡入淡出动画——朝气蓬勃的向日葵

- 13-1 动画角色与流程说明 307
- 13-2 建立Symbol 308
- 13-3 制作花心的Motion动画效果 315
- 13-4 制作花瓣的Motion动画 318
- 13-5 笑脸迎人的向日葵 320
- 13-6 Effect面板大揭秘 322
- 13-7 综合应用 324

第14章 速度变化——我弹！

我弹！
我弹弹弹！

- 14-1 动画角色与流程说明 328
- 14-2 建立Symbol 329
- 14-3 制作足球动画 333
- 14-4 制作阴影动画 346
- 14-5 综合应用 346

第五篇 后期制作——动画后期制作与出版网页

第15章 Flash 动画后期制作

- 15-1 测试网页Flash Player 电影文件下载速率 352
- 15-2 导出Flash
- 15-3 导出成其他动画文件 360
- 15-4 导出连续静态图形文件 363
- 15-5 导出WAV声音文件 364
- 15-6 导出成图形文件 364
- 15-7 Standalone Player与制作Projector 370

第16章 出版网页

- 16-1 使用Publish功能 374
- 16-2 HTML选项卡设置 377
- 16-3 Formats、Flash、QuickTime、Real Player选项卡设置 389
- 16-4 GIF、JPEG、PNG选项卡设置 392
- 16-5 使用Publish Preview功能 395

第六篇 高级技巧应用

第17章 自定义路径动画——绕着太阳跑

- 17-1 动画角包与流程说明 400
- 17-2 设置电影属性与图层安排 402
- 17-3 制作星星绕行的Motion动画 403
- 17-4 设置Motion Guide图层 404
- 17-5 调整对对象位置 406
- 17-6 自定义路径动画的其他应用 408
- 17-7 综合应用 409

<<Flash5跳动的网页>>

第18章 遮罩效果应用——探照灯下Flash

- 18-1 动画角色与流程说明 413
- 18-2 安排图层与设置Masked图层 414
- 18-3 制作探照灯图层(Mask)的Motion动画 417
- 18-4 综合应用 419

第19章 Button Symbol与初探Actions——血溅骷髅头

- 19-1 动画角色与流程说明 424
- 19-2 建立Button Symbol 426
- 19-3 制作动态按钮 428
- 19-4 设置帧标签与注解 430
- 19-5 ActionScript初探与Actions面板介绍 433
- 19-6 设置本章范例的ActionScript 439
- 19-7 综合应用 443

第20章 菜单按钮制作——金属球菜单

- 20-1 动画角色与流程说明 446
- 20-2 建立Movie Clip Symbol 449
- 20-3 制作主菜单按钮的展开动画 452
- 20-4 设置按钮的Actions 455
- 20-5 链接到指定网页的Actions 460
- 20-6 将菜单完整组合 461
- 20-7 综合应用 463

第21章 声音的应用——篮球咚咚跳

- 21-1 动画角色与流程说明 466
- 21-2 导入声音文件 467
- 21-3 声音的设置、更换与删除 468
- 21-4 设置声音同步类型与播放次数 470
- 21-5 声音效果的编辑 474
- 21-6 Sound Properties对话框的应用 479
- 21-7 综合应用 484

第22章 下载进度动画——等不及的球球

- 22-1 动画角色与流程说明 492
- 22-2 分析主动画并加入Frame Label 493
- 22-3 安置下载进度动画 495
- 22-4 加入ActionScript 497
- 22-5 综合应用 501

第23章 拉拽对象动画——挂羊头卖狗肉

- 23-1 动画角色与流程说明 507
- 23-2 建立Symbol 508
- 23-3 组合拼图游戏的画面 512
- 23-4 加入ActionScript 515
- 23-5 综合应用 521

第24章 Smart Clip的应用

- 24-1 Common Library中的Smart Clips 524
- 24-2 自制Smart Clip 527
- 24-3 综合应用 535

第25章 动画整合——网页动画大集合！

<<Flash5跳动的网页>>

- 25-1 Flash网站的产生过程 540
- 25-2 场景链接设置 546
- 25-3 背景音乐设置 550
- 25-4 用户控制声音播放与停止 555
- 25-5 设置网页链接 559
- 25-6 利用Movie Explorer维护Flash动画 564
- 附录A 动画原理
 - A-1 漫谈动画制作原理 572
 - A-2 概述动画制作流程 574
 - A-3 制作Flash动画的重要概念 576
- 附录B Flash环境偏好设置
 - B-1 General选项卡 578
 - B-2 Editing选项卡 579
 - B-3 Clipboard选项卡 581

<<Flash5跳动的网页>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>