第一图书网, tushu007.com

<<Flash5跳动的网页>>

图书基本信息

书名：<<Flash5跳动的网页>>

13位ISBN编号：9787115092700

10位ISBN编号：7115092702

出版时间：2001-05-01

出版时间：人民邮电出版社

作者：施威铭研究室

页数：582

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Flash5跳动的网页>>

内容概要

本书全面介绍了当前最为流行的网页动画软件——Flash 5 的基本使用方法和高级设计技巧。
内容包括Flash的基本概念和动画制作理论，Flash 5绘图方法和各种高级动画技巧，以及管理图层与动画等新功能。
此外，本书中提供了大量的 Flash动画制作实例，能够帮助用户更好地完成网页

第一图书网, tushu007.com

<<Flash5跳动的网页>>

书籍目录

第一篇　Flash 5的安装与基本操作
第1章　安装与启动前的准备
1-1　欣赏前的准备　4
1-2　浏览Flash网页　6
1-3　Flash 5的新增功能　8
1-4　Flash 5的安装需求　12
1-5　安装Flash 5　13
1-6　启动Flash 5　16
1-7　Flash 5的界面组成　19
1-8　显示比例、画面切换与显示模式　25
第二篇　绘图工具与图形Library
第2章　图形的绘制与编辑
2-1　打开文件　36
2-2　Scene(场景)的安排　37
2-3　设置场景尺寸　39
2-4　保存、导出与出版网页　41
2-5　使用铅笔工具与Stroke面板　43
2-6　使用橡皮擦工具　50
2-7　使用几何绘图工具　52
2-8　使用笔刷工具　56
2-9　使用箭头工具　59
2-10　使用套索工具　68
2-11　贝塞尔曲线——路径工具与路径选取工具　69
第3章　使用颜色
3-1　使用Ink Bottle(墨水瓶)工具　76
3-2　使用Paint Bucket(油漆桶)工具　77
3-3　Fill(填充)面板的使用方式　79
3-4　使用Dropper(吸管)工具　83
3-5　颜色面板的使用方式　85
3-6　调整渐变填充　94
3-7　使用Magic Wand(魔术棒)工具　100
第4章　编辑图形与绘图辅助功能
4-1　剪切、复制与粘贴　104
4-2　Transform功能　105
4-3　平滑、平整功能　108
4-4　平滑、平整功能　108
4-5　Ruler(标尺)v.s.Gird(网格线)　112
第5章　文字、位图与常用对象的编辑功能
5-1　建立文字区域与文字输入栏　122
5-2　修改文字属性　130
5-3　导入位图　133
5-4　位图的应用　136
5-5　对象的组合　141
5-6　浮动层对象的调整与设置　144
5-7　排列对象　145

第一图书网, tushu007.com

第6章　symbol、Instance与Library
6-1　探究symbol、Instance与Library　152
6-2　Symbol的类型　154
6-3　建立Symbol　160
6-4　Symbol的三种编辑环境　163
6-5　Movie专有的Library操作　166
6-6　Shared Library　175
6-7　Instance 属性设置　180
6-8　Common Libraries　183
第三篇　Flash动画制作基本概要
第7章　时间轴面板、图层与帧
7-1　认识时间轴面板、图层与帧　190
7-2　认识图层与帧　191
7-3　图层的操作与管理　192
7-4　图层的四种状态　196
7-5　帧的新增、选取与删除　200
7-6　帧的类型　205
7-7　帧的复制、移动与反转　211
7-8　帧播放速率与时间轴刻度比例　216
7-9　查看模式与灯箱控制　218
第8章　Flash的动画类型
8-1　Frame by Frame动画　224
8-2　Tweened动画的自我介绍　229
8-3　Tweened动画——Shape　231
8-4　Tweened动画——Motion　235
第四篇　牛刀小试——简单范例应用
第9章　Frame by Frame动画——危险标志军团
9-1　动画角色与流程说明　243
9-2　建立Symbol　244
9-3　制作标志进行路线的蓝图　248
9-4　制作动画　252
9-5　设置Guide图层　256
9-6　综合应用　258
第10章　颜色渐变动画——怕热的太阳
10-1　动画角色与流程说明　260
10-2　建立Symbol　261
10-3　设置电影属性与图层安排　264
10-4　将Symbol恢复为图形对象　265
10-5　制作变色的Shape动画　266
10-6　综合应用　268
第11章　形状渐变动画——倒数五秒
11-1　动画角色与流程说明　273
11-2　建立Symbol与图层安排　274
11-3　制作数字变化的Shape动画　277
11-4　制作圈圈层的Shape动画　282
11-5　形状渐变动画大揭秘　284
11-6　综合应用　287

第一图书网, tushu007.com

第12章　渐变颜色应用——头昏眼花的土星
12-1　动画角色与流程说明　290
12-2　建立Symbol　292
12-3　制作土星晃动动画　296
12-4　制作小球砸到土星部分动画　299
12-5　综合应用　302
第13章　淡入淡出动画——朝气蓬勃的向日葵
13-1　动画角色与流程说明　307
13-2　建立Symbol　308
13-3　制作花心的Motion动画效果　315
13-4　制作花瓣的Motion动画　318
13-5　笑脸迎人的向日葵　320
13-6　Effect面板大揭秘　322
13-7　综合应用　324
第14章　速度变化——我弹！
我弹！
我弹弹弹！

14-1　动画角色与流程说明　328
14-2　建立Symbol　329
14-3　制作足球动画　333
14-4　制作阴影动画　346
14-5 综合应用　346
第五篇　后期制作——动画后期制作与出版网页
第15章　Flash 动画后期制作
15-1　测试网页Flash Player 电影文件下载速率　352
15-2　导出Flash
15-3　导出成其他动画文件　360
15-4　导出连续静态图形文件　363
15-5　导出WAV声音文件　364
15-6　导出成图形文件　364
15-7　Standalone Player与制作Projector　370
第16章　出版网页
16-1　使用Publish功能　374
16-2　HTML选项卡设置　377
16-3　Formats、Flash、QuickTime、Real Player选项卡设置　389
16-4　GIF、JPEG、PNG选项卡设置　392
16-5　使用Publish Preview功能　395
第六篇　高级技巧应用
第17章　自定义路径动画——绕着太阳跑
17-1　动画角包与流程说明　400
17-2　设置电影属性与图层安排　402
17-3　制作星星绕行的Motion动画　403
17-4　设置Motion Guide图层　404
17-5　调整对对象位置　406
17-6 自定义路径动画的其他应用　408
17-7　综合应用　409

第一图书网, tushu007.com

第18章　遮罩效果应用——探照灯下Flash
18-1　动画角色与流程说明　413
18-2　安排图层与设置Masked图层　414
18-3　制作探照灯图层(Mask)的Motion动画　417
18-4　综合应用　419
第19章　Button Symbol与初探Actions——血溅骷髅头
19-1　动画角色与流程说明　424
19-2　建立Button Symbol　426
19-3　制作动态按钮　428
19-4　设置帧标签与注解　430
19-5　ActionScript初探与Actions面板介绍　433
19-6　设置本章范例的ActionScript　439
19-7　综合应用　443
第20章　菜单按钮制作——金属球菜单
20-1　动画角色与流程说明　446
20-2　建立Movie Clip Symbol　449
20-3　制作主菜单按钮的展开动画　452
20-4　设置按钮的Actions　455
20-5　链接到指定网页的Actions　460
20-6　将菜单完整组合　461
20-7　综合应用　463
第21章　声音的应用——蓝球咚咚跳
21-1　动画角色与流程说明　466
21-2　导入声音文件　467
21-3　声音的设置、更换与删除　468
21-4　设置声音同步类型与播放次数　470
21-5　声音效果的编辑　474
21-6　Sound Properties对话框的应用　479
21-7　综合应用　484
第22章　下载进度动画——等不及的球球
22-1　动画角色与流程说明　492
22-2　分析主动画并加入Frame Label　493
22-3　安置下载进度动画　495
22-4　加入ActionScript　497
22-5　综合应用　501
第23章　拉拽对象动画——挂羊头卖狗肉
23-1　动画角色与流程说明　507
23-2　建立Symbol 508
23-3　组合拼图游戏的画面　512
23-4　加入ActionScript　515
23-5　综合应用　521
第24章　Smart Clip的应用
24-1　Common Library中的Smart Clips　524
24-2　自制Smart Clip　527
24-3　综合应用　535
第25章　动画整合——网页动画大集合！

第一图书网, tushu007.com

25-1　Flash网站的产生过程　540
25-2　场景链接设置　546
25-3　背景音乐设置　550
25-4　用户控制声音播放与停止　555
25-5　设置网页链接　559
25-6　利用Movie Explorer维护Flash动画　564
附录A　动画原理
A-1　漫谈动画制作原理　572
A-2　概述动画制作流程　574
A-3　制作Flash动画的重要概念　576
附录B　Flash环境偏好设置
B-1　General选项卡　578
B-2　Editing选项卡　579
B-3　Clipboard选项卡　581

第一图书网, tushu007.com

<<Flash5跳动的网页>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com