

<<多媒体作品设计与制作>>

图书基本信息

书名：<<多媒体作品设计与制作>>

13位ISBN编号：9787115093639

10位ISBN编号：7115093636

出版时间：2001-07

出版时间：人民邮电出版社

作者：卢燕林

页数：265

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<多媒体作品设计与制作>>

内容概要

本书深入浅出地介绍了使用PowerPoint 2000和Autherware 5.0实现多媒体作品的制作方法，具体描述了作品制作的操作步骤，通过实践，帮助读者学习与掌握PowerPoint 2000和Autherware 5.0的基本功能。

全书分两部分24章，以生动有趣的示例展示了多媒体作品的设计和制作的方法，书中每章之后，配有练习题，作为所学内容的复习，通过举一反三，达到轻松学习的目的。

本书作为"全国中小学生电脑制作活动指导丛书"之一，供参加电脑制作活动的中小学生、学生家长和指导教师使用。

<<多媒体作品设计与制作>>

书籍目录

- 第1章 PowerPoint简介 3
 - 1.1 PowerPoint的作用 3
 - 1.2 启动PowerPoint 3
 - 1.3 创建PowerPoint的文件 4
 - 1.4 保存和退出PowerPoint 9
- 第2章 文字和图形 11
 - 2.1 在幻灯片中输入文字 11
 - 2.2 给文字添加各种效果 14
 - 2.3 简单的自选图形 15
 - 2.4 神奇的自选图形 21
- 第3章 艺术字 27
 - 3.1 在幻灯片中插入艺术字 27
 - 3.2 编辑艺术字的形状 29
 - 3.3 艺术字的色彩 29
 - 3.4 实战演练 31
 - 3.5 给艺术字添加效果 32
- 第4章 图片和背景 41
 - 4.1 在幻灯片中插入剪贴画 41
 - 4.2 在幻灯片中插入图片 43
 - 4.3 在幻灯片中插入截取的屏幕图片 45
 - 4.4 在幻灯片中插入动画 GIF 图片 45
 - 4.5 多彩的背景 47
- 第5章 编辑幻灯片 55
 - 5.1 幻灯片的视图方式 55
 - 5.2 幻灯片的放映 61
- 第6章 动画天地 62
 - 6.1 "懒人"的动画 62
 - 6.2 "勤快人"的动画 66
 - 6.3 "聪明人"的动画 69
- 第7章 音乐、声音和"小电影" 74
 - 7.1 录制声音 74
 - 7.2 播放声音 75
 - 7.3 自动播放声音 79
 - 7.4 录制旁白 82
 - 7.5 播放影片 83
- 第8章 交互和按钮 86
 - 8.1 交互和超级链接 86
 - 8.2 点歌台 86
 - 8.3 小画家 91
- 第9章 幻灯片放映 97
 - 9.1 幻灯片放映 97
 - 9.2 设置放映时间 97
 - 9.3 排练计时 98
 - 9.4 简单的放映方式 99
- 第10章 设计与制作实例 101

<<多媒体作品设计与制作>>

- 10.1 《我爱我家》的设计 101
- 10.2 《我爱我家》的制作 103
- 第11章 作品的"打包"和"解包" 108
 - 11.1 作品的"打包" 108
 - 11.2 作品的"解包" 111
 - 11.3 作品的"发送" 113
- 第12章 多媒体作品制作技巧集锦 116
 - 12.1 巧用"旋转"制作飞翔的小鸟 116
 - 12.2 制作轴对称图形的"旋转" 119
 - 12.3 小鸟和妈妈 122
- 第二部分 Authorware 5.0多媒体制作工具
- 第13章 Authorware 5.0简介 129
 - 13.1 什么是Authorware 5.0 129
 - 13.2 启动Authorware 5.0 129
 - 13.3 创建一个Authorware文件 130
 - 13.4 保存和退出Authorware 5.0 136
- 第14章 图形和图像的处理 138
 - 14.1 绘图工具箱 138
 - 14.2 插入外部图片 144
- 第15章 文字的处理 147
 - 15.1 文字的输入 147
 - 15.2 插入外部文本文件 151
 - 15.3 插入外部的文本内容 154
 - 15.4 显示模式 155
- 第16章 动画效果的设计 160
 - 16.1 固定终点的动画 160
 - 16.2 固定路径的动画 164
 - 16.3 往复运动的动画 167
- 第17章 擦除与过渡 172
 - 17.1 等待图标 172
 - 17.2 擦除图标 175
- 第18章 交互响应(1) 178
 - 18.1 按钮响应 178
 - 18.2 热区响应 185
 - 18.3 热物响应 189
- 第19章 交互响应(2) 194
 - 19.1 目标区域响应 194
 - 19.2 按键响应 199
- 第20章 交互响应(3) 206
 - 20.1 下拉菜单响应 206
 - 20.2 文本输入响应 210
 - 20.3 时间限制响应 215
- 第21章 分支循环 222
 - 21.1 字符闪烁 222
 - 21.2 判断图标的使用 224
 - 21.3 顺序路径的分支(Sequentially) 226
 - 21.4 随机选择路径的分支(Randomly to Any Path) 230

<<多媒体作品设计与制作>>

21.5 随机选择不重复路径的分支 (Randomly to Unused Path)	232
21.6 计算路径的分支 (To Calculated Path)	233
第22章 声音和视频	237
22.1 插入声音	237
22.2 设置声音属性	239
22.3 添加动画	240
22.4 设置动画属性	243
22.5 声音文件压缩	245
第23章 程序调试与打包	249
23.1 程序调试	249
23.2 打包	252
第24章 《多媒体教室》的制作	255
24.1 《多媒体教室》的流程图	255
24.2 《多媒体教室》的制作步骤	256

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>