

图书基本信息

书名：<<3ds max 4精彩动画制作实例>>

13位ISBN编号：9787115094865

10位ISBN编号：7115094861

出版时间：2001-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：精锐创作组

页数：383

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

为了使读者更加全面地了解3ds max 4的强大功能，尽快加入到美丽而又神奇的三维世界当中，本书精心制作了众多的实例提供给读者用于学习与实践。

全书以实例为主线，并以详尽的操作引导读者轻松掌握3ds max 4的强大功能，学以致用。书中所附光盘能够进一步补充书的内容，完美再现3ds max 4的制作效果。

本书内容丰富，涉及面广，实用性强，适合所有对3ds max 4感兴趣的读者使用。

## 书籍目录

第1章 场景建模	1
1.1 温馨之家	2
1.1.1 实例描述	2
1.1.2 创作过程	2
1.2 家用电脑	11
1.2.1 实例描述	11
1.2.2 创作过程	12
1.3 蚂蚁雄兵	29
1.3.1 实例描述	29
1.3.2 创作过程	30
1.4 花果飘香	40
1.4.1 实例描述	40
1.4.2 创作过程	41
1.5 庭院深深	51
1.5.1 实例描述	51
1.5.2 创作过程	51
1.6 足球之杯	63
1.6.1 实例描述	63
1.6.2 创作过程	63
1.7 高级NURBS建模1--三毛头像	75
1.7.1 实例描述	75
1.7.2 创作过程	76
1.8 高级NURBS建模2--犀牛头	82
1.8.1 实例描述	82
1.8.2 创作过程	82
1.9 本章小结	93
第2章 材质与贴图	95
2.1 海中孤岛	96
2.1.1 实例描述	96
2.1.2 创作过程	96
2.2 雪海松涛	102
2.2.1 实例描述	102
2.2.2 创作过程	102
2.3 宇宙奇观	108
2.3.1 实例描述	108
2.3.2 创作过程	108
2.4 冰凉橙汁	123
2.4.1 实例描述	123
2.4.2 创作过程	124
2.5 山中公路	135
2.5.1 实例描述	135
2.5.2 创作过程	136
2.6 窗外美景	147
2.6.1 实例描述	147
2.6.2 创作过程	148

2.7 海滩小憩	159
2.7.1 实例描述	159
2.7.2 创作过程	160
2.8 本章小结	174
第3章 灯光与照明	177
3.1 蓬荜生辉	178
3.1.1 实例描述	178
3.1.2 创作过程	178
3.2 海底奇观	194
3.2.1 实例描述	194
3.2.2 创作过程	194
3.3 宝石展览	202
3.3.1 实例描述	202
3.3.2 创作过程	202
3.4 室内照明1	211
3.4.1 实例描述	211
3.4.2 创作过程	212
3.5 室内照明2	218
3.5.1 实例描述	218
3.5.2 创作过程	219
3.6 室外照明	238
3.6.1 实例描述	238
3.6.2 创作过程	239
3.7 本章小结	255
第4章 动画	257
4.1 角色行走动画1	258
4.1.1 实例描述	258
4.1.2 创作过程	258
4.2 角色行走动画2	271
4.2.1 实例描述	271
4.2.2 创作过程	271
4.3 水管喷射	283
4.3.1 实例描述	283
4.3.2 创作过程	284
4.4 火箭发射	300
4.4.1 实例描述	300
4.4.2 创作过程	301
4.5 蝶游花海	318
4.5.1 实例描述	318
4.5.2 创作过程	318
4.6 本章小结	333
第5章 综合实例	335
5.1 悬崖落石	336
5.1.1 实例描述	336
5.1.2 创作过程	336
5.2 月夜	350
5.2.1 实例描述	350

5.2.2 创作过程 351

5.3 本章小结 383

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>