

## <<Dreamweaver UltraDev>>

### 图书基本信息

书名：<<Dreamweaver UltraDev 4 Web 应用程序设计 (精装)>>

13位ISBN编号：9787115096418

10位ISBN编号：7115096414

出版时间：2001年9月1日

出版时间：第1版 (2001年9月1日)

作者：程不功

页数：10,280页

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Dreamweaver UltraDev>>

### 内容概要

本书重点讲解了利用Dreamweaver UltraDev 4进行网站管理、网页设计以及利用ASP访问的方法和步骤。

对于一些涉及系统内部较深层次的问题，如自定义服务器行为、创建虚拟购物车等，也在有关章节中作了较为详细的论述。

## 书籍目录

- 第1章 基础知识 1
  - 1.1 Internet的发展 1
  - 1.2 WWW网站的工作特点 2
    - 1.2.1 什么是WWW 2
    - 1.2.2 WWW的组成 2
    - 1.2.3 IP地址与域名管理 4
  - 1.3 URL资源定位器与服务器目录管理 7
    - 1.3.1 通用资源定位器URL 7
    - 1.3.2 Web服务器的目录管理 7
  - 1.4 Dreamweaver UltraDev 4.0系统简介 9
    - 1.4.1 系统特点 9
    - 1.4.2 系统需求 10
    - 1.4.3 系统的工作环境 10
- 第2章 Web网站管理 13
  - 2.1 定义本地网站 13
    - 2.1.1 创建网站目录 13
    - 2.1.2 为网站设置参数 14
  - 2.2 网站管理器窗口 16
    - 2.2.1 网站管理器窗口的显示界面 17
    - 2.2.2 快捷菜单 17
  - 2.3 通过站点地图管理网站 18
    - 2.3.1 查看站点地图 18
    - 2.3.2 修改站点地图布局 18
    - 2.3.3 在站点管理器中显示或隐藏站点文件 19
    - 2.3.4 使用站点地图对网页进行操作 20
  - 2.4 浏览器兼容问题 21
  - 2.5 文件的上传与同步 22
    - 2.5.1 向远程网站上传文档 22
    - 2.5.2 建立与远程网站的同步关系 23
- 第3章 HTML文本编辑 25
  - 3.1 HTML简介 25
    - 3.1.1 HTML语言的结构 25
    - 3.1.2 标签(标志)的属性 26
    - 3.1.3 注释语句 26
  - 3.2 HTML编辑窗口的使用方法 26
  - 3.3 关于HTML文档中的头 27
    - 3.3.1 元数据(meta) 27
    - 3.3.2 增添meta属性的方法 28
  - 3.4 编辑HTML文本 29
    - 3.4.1 属性面板 29
    - 3.4.2 插入文本元素 30
  - 3.5 文本超级链接 31
    - 3.5.1 建立页面之间的超级链接 31
    - 3.5.2 建立与页面内部某段落的超级链接 31
    - 3.5.3 利用链接地图快速建立超级链接 32

## &lt;&lt;Dreamweaver UltraDev&gt;&gt;

- 3.6 净化HTML文本 33
- 3.7 字符串的移动显示 33
- 3.8 综合示例 34
- 第4章 表格与网页布局 36
  - 4.1 概述 36
  - 4.2 创建表格 37
  - 4.3 利用模板选择表格样式 37
  - 4.4 行或列的合并与拆分 38
  - 4.5 表格的调整和修改 39
    - 4.5.1 添加或删除表格的行和列 39
    - 4.5.2 表格嵌套 40
  - 4.6 表格内容排序 40
  - 4.7 网页的整体布局 41
    - 4.7.1 布局视图与标准视图 41
    - 4.7.2 使用单元表 42
    - 4.7.3 使用单元格 42
- 第5章 插入和编辑图像 43
  - 5.1 图像的类型 43
  - 5.2 指定图像编辑器 43
    - 5.2.1 Fireworks 4.0的作用 43
    - 5.2.2 建立Dreamweaver UltraDev与Fireworks之间的调用关系 44
  - 5.3 插入和编辑图像 45
    - 5.3.1 插入图像 45
    - 5.3.2 为图像设置属性 45
    - 5.3.3 利用Fireworks编辑图像 46
    - 5.3.4 利用Fireworks优化图像 48
  - 5.4 编辑和插入GIF动画 49
  - 5.5 图像的超链接 50
  - 5.6 图像的切换 51
- 第6章 框架与图层 52
  - 6.1 框架 52
    - 6.1.1 概述 52
    - 6.1.2 创建框架集 52
    - 6.1.3 设置框架的属性 55
    - 6.1.4 删除框架 56
    - 6.1.5 对框架内容的控制 56
  - 6.2 图层 56
    - 6.2.1 图层的作用 56
    - 6.2.2 创建图层 57
    - 6.2.3 设置图层的属性 57
    - 6.2.4 图层面板 59
    - 6.2.5 图层间的对齐操作 60
  - 6.3 图层与表格之间的转换 60
    - 6.3.1 图层转换为表格 60
    - 6.3.2 表格转换为图层 61
- 第7章 表单 62
  - 7.1 概述 62

## &lt;&lt;Dreamweaver UltraDev&gt;&gt;

- 7.1.1 浏览器与服务器的交互过程 62
- 7.1.2 表单的结构 62
- 7.2 表单中的两个重要属性 63
- 7.3 两个专用按钮 63
- 7.4 表单元素的HTML标签 64
- 7.5 创建表单的可视化操作 65
- 7.6 设置表单元素的属性 66
- 7.7 跳转菜单 69
- 7.8 表单综合示例 70
- 第8章 DHTML与CSS级联样式表 73
  - 8.1 DHTML技术概述 73
    - 8.1.1 基本概念 73
    - 8.1.2 DHTML技术 73
  - 8.2 浏览器对象模型 (DOM) 74
    - 8.2.1 window对象 75
    - 8.2.2 document对象 76
    - 8.2.3 location对象 77
  - 8.3 CSS级联样式表 79
    - 8.3.1 概述 79
    - 8.3.2 调用外部CSS文件 80
    - 8.3.3 在网页中自己定义CSS 82
    - 8.3.4 将CSS语句直接插入HTML标签的属性中 85
    - 8.3.5 将CSS样式转化为HTML标签 85
- 第9章 JavaScript语言基础 87
  - 9.1 JavaScript语言简介 87
    - 9.1.1 JavaScript语言的组成 87
    - 9.1.2 JavaScript语言的特点 88
    - 9.1.3 JavaScript与Java语言 88
  - 9.2 JavaScript的基本语法 89
    - 9.2.1 JavaScript的数据类型 89
    - 9.2.2 JavaScript的运算符 90
    - 9.2.3 运算符的优先顺序 93
    - 9.2.4 JavaScript的流程控制 93
  - 9.3 JavaScript的函数 97
    - 9.3.1 JavaScript的全局函数 97
    - 9.3.2 JavaScript的函数 98
  - 9.4 JavaScript核心语言中的对象 100
  - 9.5 在Dreamweaver Ultradev中查阅JavaScript的方法 103
- 第10章 时间轴 104
  - 10.1 时间轴编辑器 104
  - 10.2 创建一个直线运动的图片 105
  - 10.3 图片的曲线运动 106
  - 10.4 复合运动 106
  - 10.5 调整时间轴 107
  - 10.6 使用时间轴改变图层或图片的属性 107
- 第11章 浏览器端行为 109
  - 11.1 概述 109

## &lt;&lt;Dreamweaver UltraDev&gt;&gt;

- 11.2 浏览器行为管理窗口 109
- 11.3 系统提供的行为 110
  - 11.3.1 系统提供的动作 110
  - 11.3.2 系统提供的事件 111
- 11.4 增加浏览器行为的步骤 112
- 11.5 浏览器行为示例 113
  - 11.5.1 弹出提示信息 113
  - 11.5.2 切换图片 114
  - 11.5.3 信息的浮动显示及动态菜单 114
  - 11.5.4 给时间轴附加行为 116
  - 11.5.5 在表单中加入行为 117
  - 11.5.6 对图层的操作 119
- 第12章 网页中插入Flash 123
  - 12.1 概述 123
  - 12.2 Flash简介 123
    - 12.2.1 矢量图与位图 123
    - 12.2.2 Flash的文件格式 125
  - 12.3 Dreamweaver中的Flash图标 125
  - 12.4 插入Flash 电影 126
  - 12.5 插入Flash按钮 127
    - 12.5.1 插入Flash按钮的步骤 127
    - 12.5.2 Flash的按钮的属性面板 128
  - 12.6 插入Flash文本 128
- 第13章 素材管理器、模板及库 130
  - 13.1 素材管理器 ( Asset management ) 130
    - 13.1.1 素材管理器的作用 130
    - 13.1.2 两种素材的列表方式 130
    - 13.1.3 管理窗口的使用方法 131
  - 13.2 模板 131
    - 13.2.1 模板的作用 131
    - 13.2.2 创建模板 132
    - 13.2.3 调整模板 132
    - 13.2.4 利用模板创建网页 133
    - 13.2.5 利用素材管理器编辑模板 133
  - 13.3 库 133
    - 13.3.1 创建库项目 133
    - 13.3.2 增加库项目到网页 134
    - 13.3.3 修改库项目 134
- 第14章 ASP技术基础 136
  - 14.1 什么是ASP 136
  - 14.2 使用ASP的优点 137
  - 14.3 ASP的内建对象 137
    - 14.3.1 Response与Request对象 138
    - 14.3.2 几个共享变量 139
    - 14.3.3 Server对象 140
  - 14.4 服务器端脚本的编写方法 141
  - 14.5 浏览器端脚本与服务器端脚本的比较 143

## &lt;&lt;Dreamweaver UltraDev&gt;&gt;

- 14.5.1 两种脚本调用不同的内建对象 143
- 14.5.2 关于事件驱动 144
- 14.5.3 脚本选择的一般原则 146
- 14.6 关于Global.asa文件 146
- 14.7 UltraDev提供的服务器行为 ( Server Behavior ) 147
- 第15章 建立与数据库的连接 149
  - 15.1 概述 149
  - 15.2 与数据库连接的通用接口 149
    - 15.2.1 ODBC 149
    - 15.2.2 ADO 150
  - 15.3 与数据库的连接方法 151
  - 15.4 创建数据源名 ( DSN ) 152
    - 15.4.1 什么是数据源名 152
    - 15.4.2 创建数据源名的步骤 153
  - 15.5 建立连接的步骤 154
- 第16章 创建记录集 156
  - 16.1 什么是记录集 156
  - 16.2 SQL语言基础 156
  - 16.3 记录集对象的ASP代码 159
  - 16.4 利用记录集操作数据 160
  - 16.5 在Dreamweaver UltraDev中创建记录集的步骤 160
  - 16.6 管理记录集 161
    - 16.6.1 复制记录集 161
    - 16.6.2 编辑记录集属性 162
    - 16.6.3 删除记录集 163
- 第17章 动态数据绑定 164
  - 17.1 动态数据源 164
    - 17.1.1 什么是动态数据源 164
    - 17.1.2 数据绑定的基本步骤 164
    - 17.1.3 利用数据绑定窗口设置数据源 165
    - 17.1.4 删除数据源 168
  - 17.2 各类网页元素的数据绑定 168
    - 17.2.1 文本框的动态数据绑定 168
    - 17.2.2 图片的动态绑定 169
    - 17.2.3 单选按钮与复选框的动态数据绑定 170
    - 17.2.4 列表/下拉列表 ( List/Menu ) 的动态数据绑定 174
    - 17.2.5 动态文本 176
    - 17.2.6 动态数据格式 177
  - 17.3 应用举例 179
- 第18章 Web数据库查询与显示 181
  - 18.1 概述 181
  - 18.2 执行查询的操作 181
    - 18.2.1 准备工作 181
    - 18.2.2 单一条件查询 182
    - 18.2.3 多条件组合查询 183
    - 18.2.4 指定范围浏览 185
  - 18.3 显示查询结果 186

## &lt;&lt;Dreamweaver UltraDev&gt;&gt;

- 18.3.1 多条记录分页显示 187
- 18.3.2 为多条记录增添颜色 188
- 18.3.3 设置导航按钮 190
- 18.3.4 设置显示/隐藏区 190
- 18.3.5 利用Live面板创建导航按钮 191
- 18.3.6 显示各页记录数的情况 192
- 18.3.7 利用Live Objects面板显示记录数 192
- 第19章 编辑数据库记录 194
  - 19.1 增添记录 194
    - 19.1.1 利用服务器行为选项Insert Record增添记录 194
    - 19.1.2 利用Live Objects面板中的对象增添记录 197
    - 19.1.3 利用代码添加记录 198
  - 19.2 修改记录 199
    - 19.2.1 利用服务器行为Update Record选项修改记录 199
    - 19.2.2 利用Live面板中的图标修改记录 200
    - 19.2.3 编写代码以修改记录 200
  - 19.3 删除记录 201
    - 19.3.1 利用服务器行为Delete Record选项删除记录 201
    - 19.3.2 编写代码删除记录 202
  - 19.4 成批处理记录 202
    - 19.4.1 利用SQL语句成批处理记录 202
    - 19.4.2 利用记录集成批处理记录 203
  - 19.5 使用服务器行为与直接编写代码编辑记录的比较 204
- 第20章 主/从数据表的同步 205
  - 20.1 基本概念 205
  - 20.2 利用服务器行为实现主/从表同步 205
  - 20.3 利用Live Data 窗口检查同步效果 208
  - 20.4 利用Live Objects面板实现主/从表的同步 209
- 第21章 存储过程 212
  - 21.1 概述 212
    - 21.1.1 什么是存储过程 212
    - 21.1.2 为什么需要存储过程 212
  - 21.2 如何定义存储过程 212
  - 21.3 在SQL Server数据库中设置存储过程 213
  - 21.4 存储过程的参数 213
  - 21.5 在UltraDev中为网页定义存储过程 214
  - 21.6 在UltraDev中将存储过程直接定义为记录集 215
- 第22章 编辑和自定义服务器行为 216
  - 22.1 自定义服务器行为 216
    - 22.1.1 编写代码块的步骤 216
    - 22.1.2 代码的编写方法 218
    - 22.1.3 加入待定参数 218
    - 22.1.4 确定代码块插入的位置 219
  - 22.2 编辑服务器行为 221
  - 22.3 创建服务器行为示例 222
    - 22.3.1 创建过程 222
    - 22.3.2 使用新服务器行为 226

## &lt;&lt;Dreamweaver UltraDev&gt;&gt;

- 第23章 登录检查与网页保护 227
  - 23.1 概述 227
  - 23.2 登录检查网页的设计 227
  - 23.3 对网页的保护 229
  - 23.4 网页保护的原理 231
  - 23.5 退出时的善后处理 232
  - 23.6 重名检查 232
- 第24章 留言板 235
  - 24.1 进入留言板 235
  - 24.2 留言网页的设计 235
  - 24.3 查看留言 237
  - 24.4 留言板的管理 237
    - 24.4.1 删除单条留言 238
    - 24.4.2 批量删除留言 239
    - 24.4.3 权限审查和网页保护 240
- 第25章 创建虚拟购货车 241
  - 25.1 概述 241
    - 25.1.1 系统功能 241
    - 25.1.2 主要的数据表格 242
  - 25.2 主页面 (main.asp) 243
  - 25.3 商品分类显示 (newspaper.asp或magazine.asp) 243
    - 25.3.1 分类的方法 243
    - 25.3.2 提供客户选订的界面 244
  - 25.4 创建购货车 (create\_car.asp) 245
    - 25.4.1 Session变量的初始化 245
    - 25.4.2 生成购货车的代码 246
  - 25.5 检查购货车 (check\_car.asp) 246
    - 25.5.1 显示购货车 246
    - 25.5.2 计算价格 247
    - 25.5.3 购货车中对订单的修改 250
  - 25.6 清除购货车 (clear.asp) 251
  - 25.7 将数据存入磁盘 251
    - 25.7.1 关于客户编号 251
    - 25.7.2 客户情况界面(customer.asp) 253
    - 25.7.3 将客户及订单存入数据库中(store.asp) 254
- 附录A VBScript简介 256
  - A.1 VBScript语法概要 256
    - A.1.1 VBScript中的数据类型 256
    - A.1.2 变体中的数据类型 257
  - A.2 变量与数组 258
    - A.2.1 声明变量 258
    - A.2.2 变量的作用域 258
    - A.2.3 数组操作 259
  - A.3 VBScript中的函数 260
    - A.3.1 数学函数 260
    - A.3.2 格式转换函数 260
    - A.3.3 日期和时间函数 261

<<Dreamweaver UltraDev>>

- A.3.4 字符串操作函数 261
- A.4 流程控制 261
  - A.4.1 使用条件语句 261
  - A.4.2 使用循环语句 262
- 附录B 创建虚拟购货车（程序清单） 264
  - B.1 创建购货车网页（create\_car.asp） 264
  - B.2 计算（调整）购货车网页（check\_car.asp） 265
  - B.3 输入客户情况网页（customer.asp） 273
  - B.4 存入磁盘网页（store.asp） 278

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>