

## <<Java 程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<Java 程序设计>>

13位ISBN编号：9787115096425

10位ISBN编号：7115096422

出版时间：2003-11

出版时间：人民邮电出版社

作者：朱喜福

页数：361

字数：578000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Java 程序设计>>

### 内容概要

Java语言是面向对象的编程语言，它是目前Internet最流行的编程语言。

本书主要介绍了Java语言基础知识；运用Java语言阐述了面向对象的编程基础理论和思维方法；深入浅出地讲解了Java语言的输入输出、异常和多线程；以大量的实例讲述了Java应用程序、Java小程序和图形用户界面设计；对Java的网络编程和数据库技术等也进行了较深入的介绍。

本书意在通过丰富、实用的实例讲解，着重培养学生解决实际问题的能力。

本书可作为高等学校、高等职业学校、成人高校Java程序设计课程的教材和教学参考书，也可供广大Java编程爱好者参考阅读。

## &lt;&lt;Java 程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 Java语言基础 11.1 熟悉Java语言 11.1.1 Java的Application程序 11.1.2 Java的Applet小程序 31.1.3 Java程序的运行 31.1.4 HTML文件 41.1.5 标识符与分隔符 51.2 数据类型 61.2.1 常量 61.2.2 变量 9练习  
第2章 运算符、表达式与控制结构 182.1 运算符与表达式 182.1.1 算术运算符 182.1.2 关系运算符 222.1.3 逻辑运算符 232.1.4 位运算符 252.1.5 条件运算符 302.1.6 其他运算符 302.1.7 运算符的优先级与结合性 312.2 语句 322.2.1 表达式语句 322.2.2 复合语句 322.2.3 流程控制语句 322.3 控制结构 332.3.1 选择结构 332.3.2 循环结构 382.3.3 控制转移 422.4 数组 452.4.1 数组的定义、创建及赋值 452.4.2 数组元素的访问 462.4.3 参考数据类型 472.5 方法 502.5.1 Java方法的定义及调用 502.5.2 方法的参数 522.5.3 方法的值 542.5.4 方法体的局部变量 552.5.5 方法的递归调用 572.5.6 方法的重载 572.5.7 main()方法 59练习  
第3章 Java面向对象程序设计 633.1 面向对象程序设计的基本概念 633.1.1 对象 633.1.2 封装 643.1.3 类 643.1.4 类的继承 653.1.5 类的多态性 653.2 类 653.2.1 类定义 663.2.2 类对象 673.2.3 构造函数 683.2.4 了解类对象 713.3 类的继承 783.3.1 类继承的实现 783.3.2 派生类的初始化 813.3.3 类对象之间的数据类型转换 823.3.4 类的成员覆盖 833.3.5 修饰符 853.4 接口 903.4.1 接口的实现 903.4.2 接口的继承与组合 913.4.3 接口的多态 923.5 package包 943.5.1 创建并使用包 943.5.2 类及类成员的访问权限 953.6 Java的API与类库 963.6.1 使用Math数学类的方法 963.6.2 字符串类 98练习 106第4章 异常 1074.1 Java异常 1074.1.1 异常的基本概念 1074.1.2 Java对异常的处理机制 1094.1.3 异常类(Exception) 1094.1.4 异常的方法和属性 1104.2 异常处理 1114.2.1 运行时异常 1124.2.2 捕获异常 1134.2.3 声明异常 1164.2.4 抛出异常 1174.3 创建用户自己的异常 119练习 124第5章 多线程 1255.1 多线程的概念 1255.2 线程的实现方法和基本控制 1265.2.1 多线程实现的两种方法 1275.2.2 对多线程的基本控制 1305.3 多线程的互斥问题 1315.4 多线程中的同步 1345.5 多线程的一些应用 137练习 140第6章 Java的输入输出(I/O)处理 1426.1 Java输入输出流的特点和层次结构 1426.1.1 Java输入输出流概述 1426.1.2 Java中输入输出流的层次结构 1426.2 文件的顺序输入输出 1436.2.1 InputStream和OutputStream 1436.2.2 FileInputStream和FileOutputStream 1466.2.3 过滤流 1496.2.4 以其他常用的顺序方式输入输出流 1536.3 文件的随机访问 1586.4 File类 1596.5 字符流 1636.5.1 基类Reader和Writer 1646.5.2 字符流I/O中的重要子类 1656.5.3 类库的对应关系 1656.6 对象的串行化 1666.6.1 什么是对象串行化 1666.6.2 如何进行串行化操作 1666.6.3 对象串行化中的一些问题 168练习 171第7章 Java图形用户界面 1727.1 图形用户界面概述 1727.2 文本和字体 1747.2.1 绘制字符串、字符和字节 1747.2.2 确定字体、字型和字号 1757.2.3 颜色的设置 1787.3 图形设计 1837.3.1 画直线 1837.3.2 画矩形 1857.3.3 绘椭圆和圆弧 1887.3.4 绘制多边形 1917.4 显示图像 1937.4.1 定义图像类对象 1937.4.2 获取图像信息 1937.4.3 显示图像 1947.5 标签、按钮和文本框 1977.5.1 标签 1977.5.2 按钮 1987.5.3 输入文本框 2007.6 复选框、单选按钮和列表 2037.6.1 复选按钮框 2037.6.2 单选按钮 2067.6.3 列表 2077.7 鼠标事件与键盘事件 2097.7.1 鼠标事件 2097.7.2 键盘事件 2127.8 布局管理器 2147.8.1 FlowLayout布局管理器 2147.8.2 BorderLayout布局管理器 2157.8.3 GridLayout布局管理器 219练习 219第8章 Java Applet 2208.1 Applet入门 2208.1.1 什么是Applet 2208.1.2 Java Applet的安全机制 2208.2 Applet与HTML 2218.1.4 Appletviewer 2228.2 Applet的运行 2238.2.1 创建Applet 2238.2.2 Applet的生命周期及基本方法 2238.2.3 向Applet传递参数 2258.2.4 Applet与Application 2268.3 多媒体(Multimedia) 2328.3.1 图像及文字的综合例子 2328.3.2 声音 2438.3.3 动画 2448.4 Applet通信 2568.4.1 同页Applet之间的通信 2568.4.2 Applet和浏览器之间的通信 2608.4.3 Applet的网络通信 263练习 263第9章 Java应用程序实例 2659.1 面向对象程序设计的过程 2659.2 加密解密程序 2669.2.1 一个加密解密问题 2669.2.2 结构化程序设计 2679.2.3 面向对象的解 2709.3 一个简单的图形系统 2769.3.1 对象模型设计 2769.3.2 图形系统的设计和实现 2799.4 用Zip技术压缩文件 2879.4.1 向应用程序传入参数 2879.4.2 Zip包功能介绍 2879.4.3 文件的定义和基本操作 2889.4.4 完整程序实例 2899.5 简单的图片观察器 2939.5.1 Frame类对象定义和基本操作 2939.5.2 图片装载过程说明 2939.5.3 完整的程序实例 295练习 299第10章 C/S通信 30010.1 网络概述 30010.1.1 域名和IP地址 30110.1.2 服务器和客户机 30210.1.3 端口号 30210.2 Socket(套接字)通信 30310.2.1 Socket套接字 30310.2.2 简单的TCP/IP客户/服务器程序 30410.2.3 同时为多个客户服务的程序 30810.3 数据报通信 31310.4 一个简单的FTP应用程序 319练习 321第11章 JDBC数据库 32311.1 Java数据库概述 32311.1.1 JDBC的框架结构 32311.1.2 JDBC典型应用模型 32411.2 访问数据库的安全性问

## &lt;&lt;Java 程序设计&gt;&gt;

题 32611.3 JDBC中的主要类 32611.4 数据库访问过程中的步骤 32711.4.1 连接数据库 32711.4.2 了解数据库  
信息 32811.4.3 查询数据 33011.4.4 获取查询结果集中的数据 33411.4.5 更新数据库 33611.4.6 JDBC的事  
支持 338 \* 11.5 JDBC 2.0介绍 34011.5.1 可滚动结果集 34011.5.2 可更新的结果集 34211.5.3 批量更  
新 34411.5.4 大对象读写 345练习题 346第12章 编程技能训练 34712.1 实训1—熟悉Java编程环境  
34712.2 实训2—数据类型、运算符和表达式 34912.3 实训3—运算符和表达式、分支语句 35012.4 实  
训4—选择结构和循环结构 35112.5 实训5—循环和跳转 35212.6 实训6—方法和数组 35312.7 实训7—  
定义类和使用类对象 35412.8 实训8—定义类、接口和实现接口 35412.9 实训9—类的定义和使用  
35512.10 实训10—捕捉异常 35612.11 实训11—多线程的处理 35612.12 实训12—输入输出 35712.13 实  
训13—图形用户界面一 35812.14 实训14—图形用户界面二 35812.15 实训15—图形用户界面三  
35912.16 实训16—Java Applet 36012.17 实训17—C / S通信 36012.18 实训18—JDBC数据库 361

<<Java 程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>