

<<网络编程技巧与实例>>

图书基本信息

书名：<<网络编程技巧与实例>>

13位ISBN编号：9787115097958

10位ISBN编号：711509795X

出版时间：2001-11

出版时间：人民邮电出版社

作者：贾斌

页数：451

字数：705

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<网络编程技巧与实例>>

内容概要

本书介绍当今网络编程的主要领域及相关技术，其主要内容有：Windows环境的网络编程技术，即Socket编程；Unix/Linux环境中的网络编程技术，内容涉及TCP协议的实现机制、面向连接与无连接的Socket编程、TLI编程和RPC编程；网页制作使用的网络编程技术，如Java网络编程、Web客户端编程、Perl与CGI、ASP、JSP与XML等，最后通过两个网站实例帮助读者进一步熟悉网站制作中

<<网络编程技巧与实例>>

书籍目录

- 第1章 网络编程概述 1
 - 1.1 Internet提供的服务及发展前景 1
 - 1.1.1 Internet提供的服务 1
 - 1.1.2 WWW技术概况 3
 - 1.1.3 Internet的发展前景 4
 - 1.2 网络编程现状 5
 - 1.2.1 Windows网络编程 5
 - 1.2.2 UNIX网络编程 5
 - 1.2.3 Java网络编程 6
 - 1.2.4 Web客户端编程 6
 - 1.2.5 Web服务器端编程 7
 - 1.3 Socket原理 7
 - 1.3.1 网间进程通信 7
 - 1.3.2 客户机/服务器模式 8
 - 1.3.3 Socket 9
- 第2章 Windows环境的Internet编程 17
 - 2.1 Windows Sockets概述 17
 - 2.1.1 Windows Sockets 1.1对Berkeley Sockets的继承 17
 - 2.1.2 Windows Sockets 1.1对Berkerly Sockets的扩充 18
 - 2.1.3 Windows Sockets 2.0的增强功能 19
 - 2.1.4 Windows Sockets与Berkerly Sockets的重要区别 21
 - 2.2 Windows Sockets函数详解 23
 - 2.2.1 Accept() 23
 - 2.2.2 bind() 24
 - 2.2.3 Connect() 26
 - 2.2.4 listen() 27
 - 2.2.5 recv() 28
 - 2.2.6 send() 29
 - 2.2.7 socket() 31
 - 2.2.8 WSAAsyncSelect() 32
 - 2.2.9 WSAStartup() 36
 - 2.2.10 WSACleanup() 37
 - 2.2.11 WSAGetLastError() 38
 - 2.2.12 WSADuplicateSocket() 39
 - 2.2.13 WSAGetQosByName() 39
 - 2.2.14 WSAEventSelect() 40
 - 2.2.15 WSAGetOverlappedResult() 41
 - 2.3 MFC对Windows Socket API的封装 42
 - 2.3.1 CAsyncSocket——对API低层的封装 42
 - 2.3.2 Csocket——CAsyncSocket之上的封装 62
 - 2.4 其他形式的封装——使用Winsock控件 67
 - 2.4.1 C++Builder中网络通信的实现 67
 - 2.4.2 在VB中使用WinSock控件 71
- 第3章 UNIX网络编程 77
 - 3.1 TCP协议的实现机制 77

<<网络编程技巧与实例>>

- 3.1.1 TCP提供的服务 77
- 3.1.2 建立TCP连接 78
- 3.1.3 关闭TCP连接 78
- 3.2 面向连接的Socket编程 79
 - 3.2.1 客户端例程 79
 - 3.2.2 服务器例程 83
 - 3.2.3 进程阻塞 86
 - 3.2.4 多进程服务器程序 86
 - 3.2.5 socket选项 89
- 3.3 无连接的Socket编程 91
 - 3.3.1 UDP通信概述 91
 - 3.3.2 对等模式UDP编程实例 93
 - 3.3.3 客户端-服务器编程实例 101
- 3.4 TLI编程 105
 - 3.4.1 传输接口编程综述 105
 - 3.4.2 传输接口编程实例 111
- 3.5 RPC编程 118
 - 3.5.1 RPC原理和实现机制介绍 118
 - 3.5.2 RPC协议 120
 - 3.5.3 XDR数据描述标准 122
- 第4章 Java网络编程 127
 - 4.1 Java与网络 127
 - 4.1.1 协议 127
 - 4.1.2 网络地址和端口 128
 - 4.1.3 网络安全性 129
 - 4.1.4 Java.net包 130
 - 4.2 使用URL 131
 - 4.2.1 什么是URL 131
 - 4.2.2 URL类详解 132
 - 4.3 使用套接字 138
 - 4.3.1 Socket类 138
 - 4.3.2 ServerSocket类 144
 - 4.4 使用数据报 149
 - 4.4.1 DatagramPacket类 149
 - 4.4.2 datagramSocket类 152
 - 4.5 综合实例——聊天室 155
 - 4.5.1 客户端程序 156
 - 4.5.2 服务器方的程序 163
- 第5章 Web客户端编程语言基础 171
 - 5.1 HTML语言基础 171
 - 5.1.1 HTML语言概述 171
 - 5.1.2 基本的HTML文件 171
 - 5.1.3 链接 174
 - 5.1.4 图像 176
 - 5.1.5 表格 178
 - 5.1.6 表单 181
 - 5.1.7 框架和框架集 185

<<网络编程技巧与实例>>

- 5.2 JavaScript/JScript语言基础 187
 - 5.2.1 JavaScript/JScript概述 187
 - 5.2.2 JavaScript的语法和高级控制 192
- 5.3 VBScript语言基础 197
 - 5.3.1 VBScript概述 197
 - 5.3.2 VBScript的变量和常量 197
 - 5.3.3 VBScript运算符 201
 - 5.3.4 VBScript的程序流程控制 202
 - 5.3.5 VBScript的过程和函数 206
 - 5.3.6 VBScript的特殊函数 208
- 5.4 PHP语言基础 209
 - 5.4.1 PHP概述 210
 - 5.4.2 PHP语法简介 212
 - 5.4.3 PHP实例——访客计数器 217
- 第6章 Perl与CGI 221
 - 6.1 Perl语言与实例 221
 - 6.1.1 Perl概述 221
 - 6.1.2 安装Perl 222
 - 6.1.3 Perl的变量与函数 223
 - 6.1.4 Perl语言的流程控制 236
 - 6.1.5 Perl语言与面向对象 241
 - 6.1.6 Perl语言的文字处理模式 246
 - 6.2 CGI编程与实例 247
 - 6.2.1 CGI基础 248
 - 6.2.2 CGI简单实例 252
 - 6.2.3 用C语言编写的CGI 256
 - 6.2.4 Windows CGI 262
 - 6.2.5 常用的开发工具 263
 - 6.2.6 用CGI进行Web数据库设计 270
 - 6.3 实例——用CGI实现聊天室 271
- 第7章 ASP应用 277
 - 7.1 构建ASP 277
 - 7.1.1 ASP概述 277
 - 7.1.2 ASP的工作原理 278
 - 7.1.3 在ASP中使用脚本语言 278
 - 7.1.4 在ASP中使用对象和组件 281
 - 7.2 使用ASP的对象和组件 283
 - 7.2.1 使用Response对象 283
 - 7.2.2 使用Request对象 290
 - 7.2.3 处理ASP Session 300
 - 7.2.4 处理ASP Application 305
 - 7.2.5 对文件、驱动器和文件夹的操作 309
 - 7.2.6 浏览器端的操作(组件MSWC.BrowserType) 316
 - 7.2.7 提供站点导航(组件MSWC.NextLink) 319
 - 7.3 用ASP编写聊天室程序实例 321
 - 7.3.1 聊天室的文档结构 321
 - 7.3.2 聊天室登录页面(login.htm) 321

<<网络编程技巧与实例>>

- 7.3.3 聊天室主页(index.htm) 322
- 7.3.4 聊天室控制页(control.asp) 322
- 7.3.5 聊天室显示页(dispatch.asp) 324
- 7.3.6 聊天室消息页(send.asp) 325
- 7.4 ActiveX数据对象(ADO) 326
 - 7.4.1 ActiveX数据对象简介 326
 - 7.4.2 使用Connection对象 327
 - 7.4.3 使用Command对象 331
- 第8章 JSP应用 335
 - 8.1 安装JSP 335
 - 8.1.1 在Linux下安装JSP环境 335
 - 8.1.2 JSP在Windows 98下的安装 337
 - 8.1.3 JSP在Windows 2000下的安装 338
 - 8.2 JSP语法 339
 - 8.2.1 HTML 注释 339
 - 8.2.2 声明 340
 - 8.2.3 表达式 340
 - 8.2.4 在Scriptlet中包含有效的程序段 340
 - 8.2.5 Include 指令 341
 - 8.2.6 Page 指令 342
 - 8.2.7 Taglib 指令 343
 - 8.2.8 344
 - 8.2.9 344
 - 8.2.10 345
 - 8.2.11 346
 - 8.2.12 347
 - 8.2.13 349
 - 8.3 JSP实例 351
 - 8.3.1 JSP简单示例 351
 - 8.3.2 使用HTML表单 356
 - 8.3.3 使用脚本 361
 - 8.3.4 JSP多种Web应用服务器导致JSP源码泄漏漏洞 366
- 第9章 XML应用 369
 - 9.1 XML的产生 369
 - 9.1.1 HTML的不足 369
 - 9.1.2 XML的优点 370
 - 9.1.3 XML和HTML的主要不同 372
 - 9.2 XML文件 372
 - 9.2.1 规范的XML文件(Well-Formed XML Documents) 372
 - 9.2.2 字符 373
 - 9.2.3 通用语法成分 373
 - 9.2.4 字符数据和标记 374
 - 9.2.5 注释 375
 - 9.2.6 处理指令 376
 - 9.2.7 CDATA段 376
 - 9.2.8 序(prolog)和文件类型声明 376
 - 9.2.9 独立文件声明 378

<<网络编程技巧与实例>>

- 9.2.10 空白处理 379
- 9.2.11 行尾处理 379
- 9.2.12 语言标识 379
- 9.3 逻辑结构 380
 - 9.3.1 起始标签、结束标签和空元素标签 381
 - 9.3.2 元素类型声明 381
 - 9.3.3 属性表声明 383
 - 9.3.4 条件段 385
- 9.4 物理结构 386
 - 9.4.1 字符和实体引用 386
 - 9.4.2 实体声明(Entity Declaration) 387
 - 9.4.3 已析实体 388
 - 9.4.4 XML处理器对实体和引用的处理 390
 - 9.4.5 文件实体 391
- 9.5 一致性 391
 - 9.5.1 进行验证和不进行验证的处理器 391
 - 9.5.2 使用XML处理器 392
- 9.6 记法 392
- 9.7 DOM 394
 - 9.7.1 文档对象模型(DOM) 394
 - 9.7.2 节点接口 394
 - 9.7.3 使用XML parser 394
 - 9.7.4 装载XML文件到parser中 395
 - 9.7.5 parseError对象 395
 - 9.7.6 文件错误 395
 - 9.7.7 XML错误 395
 - 9.7.8 parseError属性 396
 - 9.7.9 遍历节点树 396
 - 9.7.10 为XML文件提供HTML格式 396
 - 9.7.11 通过名称访问XML元素 397
 - 9.7.12 装载纯XML文本进入parser 397
 - 9.7.13 装载XML进入Parser 397
- 9.8 XML样式表 399
- 9.9 XML使用实例 405
 - 9.9.1 XML文档的简单例子 405
 - 9.9.2 客户联系列表实例 408
- 第10章 网络编程综合实例 413
 - 10.1 在线商场 413
 - 10.1.1 商品列表 413
 - 10.1.2 产品页面 425
 - 10.1.3 商品搜索 434
 - 10.2 聊天室 438

<<网络编程技巧与实例>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>