

## <<Tarch 6.0天正建筑软件使用手册>>

### 图书基本信息

书名：<<Tarch 6.0天正建筑软件使用手册>>

13位ISBN编号：9787115098115

10位ISBN编号：7115098115

出版时间：2003-12-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：北京天正工程软件有限公司

页数：368

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Tarch 6.0天正建筑软件使用手>>

### 内容概要

天正建筑设计软件TArch 6.0是由北京天正工程软件有限公司开发的优秀国产软件，在国内被广泛应用于建筑设计中。

全书详细地介绍了TArch 6.0的各种命令的使用方法和技巧。  
本书结构清晰、内容丰富，是天正建筑计软件TArch6.0最具权威性的使用手册。

本书适合于建筑设计人员和相关专业的师生。

# <<Tarch 6.0天正建筑软件使用手>>

## 书籍目录

- 1.1 帮助文档资源
  - 1.1.1 关于本书
  - 1.1.2 联机文档
  - 1.1.3 其他帮助资源
- 1.2 本书内容
  - 1.2.1 本书内容
  - 1.2.2 排版惯例
- 1.3 系统的安装与配置
  - 1.3.1 软硬件环境要求
  - 1.3.2 安装和启动
  - 1.3.3 USB加密部件的安装
  - 1.3.4 用户注册
  - 1.3.5 目录结构
- 1.4 天正对象与图档交流
  - 1.4.1 天正对象
  - 1.4.2 天正图档
  - 1.4.3 图纸交流
- 1.5 用户界面
  - 1.5.1 屏幕菜单
  - 1.5.2 快捷菜单
  - 1.5.3 图标菜单
  - 1.5.4 命令行
  - 1.5.5 热键
  - 1.5.6 电子表格
  - 1.5.7 视口
  - 1.5.8 文档标签
  - 1.5.9 特性表
- 第2章 轴网与柱
  - 2.1 轴网绘制
    - 2.1.1 直线轴网(ZXZW)
    - 2.1.2 弧线轴网(HXZW)
    - 2.1.3 墙生轴网(QSZW)
  - 2.2 轴网标注
    - 2.2.1 两点轴标(LDZB)
    - 2.2.2 逐点轴标(ZDZB)
  - 2.3 轴网编辑
    - 2.3.1 添加轴线(TJZX)
    - 2.3.2 添加径轴(TJJZ)
    - 2.3.3 轴改线型
  - 2.4 轴号编辑
    - 2.4.1 重排轴号(CPZH)
    - 2.4.2 单轴变号(DZBH)
    - 2.4.3 添补轴号(TBZH)
    - 2.4.4 删除轴号(SCZH)
    - 2.4.5 夹点编辑
    - 2.4.6 对象编辑(DXBJ)
    - 2.4.7 特性编辑(Ctrl+1)
  - 2.5 柱子创建
    - 2.5.1 标准柱(BZZ)
    - 2.5.2 构造柱(GZZ)
    - 2.5.3 角柱(JZ)
    - 2.5.4 Pline转柱
  - 2.6 柱子编辑
- 第3章 墙体
  - 3.1 墙体对象
    - 3.1.1 墙体基线
    - 3.1.2 墙段单元
    - 3.1.3 墙体的捕捉位置
    - 3.1.4 墙体材料
    - 3.1.5 墙体的表现
    - 3.1.6 墙体的显示状态
  - 3.2 墙体绘制
    - 3.2.1 绘制墙体(HZQT)
    - 3.2.2 玻璃幕墙(BLMQ)
    - 3.2.3 等分加墙(DFJQ)
    - 3.2.4 添加虚墙(TJXQ)
    - 3.2.5 单线变墙(DXBQ)
    - 3.2.6 轴线生墙(ZXSQ)
  - 3.3 墙体编辑
    - 3.3.1 AutoCAD命令编辑
    - 3.3.2 夹点编辑
    - 3.3.3 对象编辑(DXBJ)
    - 3.3.4 特性编辑(Ctrl+1)
    - 3.3.5 倒墙角(DQJ)
    - 3.3.6 修墙角(XQJ)
    - 3.3.7 边线对齐(BXDQ)
    - 3.3.8 净距偏移(JJPY)
    - 3.3.9 改墙厚(GQH)
    - 3.3.10 改外墙厚(GWQH)
    - 3.3.11 加保温层(JBWC)
    - 3.3.12 消保温层(XBWC)
  - 3.4 墙体三维操作
    - 3.4.1 改高度(GGD)
    - 3.4.2 改外墙高(GWQG)
    - 3.4.3 异型立面(YXLM)
    - 3.4.4 矩形立面(JXLM)
    - 3.4.5 墙面UCS(QMUCS)
  - 3.5 墙体工具
    - 3.5.1 识别内外(SBNW)
    - 3.5.2 指定内墙(ZDNQ)
    - 3.5.3 指定外墙(ZDWQ)
    - 3.5.4 加亮外墙(JLWQ)
    - 3.5.5 墙体造型(QTZX)
    - 3.5.6 更新造型(GXZX)
    - 3.5.7 平行生线(PXSX)
- 第4章 门窗
  - 4.1 门窗绘制
    - 4.1.1 门窗(MC)
    - 4.1.2 带形窗(DXC)
    - 4.1.3 转角窗(ZJC)
    - 4.1.4 异形洞(YXD)
  - 4.2 门窗编号
    - 4.2.1 编号复位(BHFW)
    - 4.2.2 门窗检查(MCJC)
    - 4.2.3 门窗表(MCB)
    - 4.2.4 门窗总表(MCZB)
  - 4.3 门窗库
    - 4.3.1 门窗原型(MCYX)
    - 4.3.2 2D门入库
    - 4.3.3 二维门库
    - 4.3.4 2D窗入库
    - 4.3.5 二维窗库
    - 4.3.6 3D门入库
    - 4.3.7 3D窗入库
    - 4.3.8 3D门窗库
  - 4.4 门窗的编辑
    - 4.4.1 内外翻转(NWFZ)
    - 4.4.2 左右翻转(ZYFZ)
    - 4.4.3 加门窗套(JMCT)
    - 4.4.4 消门窗套(XMCT)
    - 4.4.5 夹点编辑
    - 4.4.6 对象编辑(DXBJ)
    - 4.4.7 特性编辑(Ctrl+1)
    - 4.4.8 门窗替换
  - 4.5 门窗装饰构件
    - 4.5.1 加装饰套(JZST)
    - 4.5.2 窗棂展开(CLZK)
    - 4.5.3 窗棂映射(CLYS)
- 第5章 房间与屋顶
  - 5.1 房间
    - 5.1.1 查询面积(CXMJ)
    - 5.1.2 套内面积(TNMJ)
    - 5.1.3 面积累加(MJLJ)
    - 5.1.4 搜索房间(SSFJ)
    - 5.1.5 房间轮廓(FJLK)
    - 5.1.6 加踢脚线(JTJX)
    - 5.1.7 断踢脚线(DTJX)
  - 5.2 卫浴间布置
    - 5.2.1 奇数分格(JSFG)
    - 5.2.2 偶数分格(OSFG)
    - 5.2.3 布置洁具(BZJJ)
  - 5.3 屋顶
    - 5.3.1 搜屋顶线(SWDX)
    - 5.3.2 标准坡顶
    - 5.3.3 任意坡顶(RYPD)
    - 5.3.4 攒尖屋顶
    - 5.3.5 加老虎窗(JLHC)
    - 5.3.6 加雨水管
- 第6章 楼梯与其他设施
  - 6.1 楼梯和电梯
    - 6.1.1 直线梯段(ZXTD)
    - 6.1.2 圆弧梯段(YHTD)
    - 6.1.3 任意梯段(RYTD)
    - 6.1.4 添加扶手(TJFS)
    - 6.1.5 连接扶手(LJFS)
    - 6.1.6 双跑楼梯(SPLT)
    - 6.1.7 多跑楼

# <<Tarch 6.0天正建筑软件使用手>>

梯(DPLT)	6.1.8 电梯(DT)	6.1.9 自动扶梯(ZDFT)	6.2 室内外设施	6.
2.1 阳台(YT)	6.2.2 台阶(TJ)	6.2.3 坡道(PD)	6.2.4 维散水(EWSS)	6.
2.5 三维散水(SWSS)	6.2.6 内外高差(NWGC)	第7章 造型工具	7.1 通用对象	
造型	7.1.1 平板(PB)	7.1.2 竖板(SB)	7.1.3 路径曲面(LJQM)	7.1.4 变
截面体(BJMT)	7.1.5 等高建模(DGJM)	7.1.6 路径排列(LJPL)	7.1.7 栏杆	
库(LGK)	7.1.8 三维网架(SWWJ)	7.2 三维面建模工具	7.2.1 线转面	
7.2.2 实体转面(STZM)	7.2.3 面片合成(MPHC)	7.2.4 隐去边线(YQBX)	7.2.	
5 三维切割(SWQG)	7.2.6 厚线变面	7.2.7 线面加厚	第8章 体量建模	
8.1 体量元素	8.1.1 长方体(CFT)	8.1.2 圆柱体(YZT)	8.1.3 圆台体(YTT)	
8.1.4 球体(QT)	8.1.5 楔体(XT)	8.1.6 球缺体(QQT)	8.1.7 四棱锥	
体(SLZT)	8.1.8 桥拱体(QGT)	8.1.9 圆拱体(YGT)	8.1.10 山墙体(SQT)	
8.2 截面造型	8.2.1 截面拉伸(JMLS)	8.2.2 截面旋转(JMXZ)	8.2.3 截面放	
样(JMFY)	8.3 布尔运算	8.3.1 布尔并集(BEBJ)	8.3.2 布尔差集(BECJ)	
8.3.3 布尔交集(BEJJ)	8.4 编辑体量模型	8.4.1 编辑实体(BJST)	8.4.2 实体切	
割(STQG)	8.4.3 分离最近(FLZJ)	8.4.4 完全分离(WQFL)	8.4.5 去除参	
数(QCCS)	第9章 立面与剖面	9.1 立面生成	9.1.1 立面生成概述	9.1.
2 建筑立面(JZLM)	9.1.3 单层立面(DCLM)	9.1.4 构件立面(GJLM)	9.1.5 立	
面门窗(LMMC)	9.1.6 门窗参数(MCCS)	9.1.7 立面窗套	9.1.8 立面阳	
台(LMYT)	9.1.9 立面屋顶	9.1.10 雨水管线	9.1.11 立面轮廓(LMLK)	
9.2 剖面生成	9.2.1 建筑剖面(JZPM)	9.2.2 单层剖面(DCPM)	9.2.3 构件剖	
面(GJPM)	9.2.4 画剖面墙	9.2.5 双线楼板	9.2.6 预制楼板	9.2.7 剖
面门窗	9.2.8 加剖断梁	9.2.9 剖面檐口	9.3 剖面楼梯	9.3.1 参数楼
梯	9.3.2 参数栏杆	9.3.3 楼梯栏杆	9.3.4 楼梯栏板	9.3.5 扶手接头
9.4 加粗填充	9.4.1 居中加粗	9.4.2 向内加粗	9.4.3 取消加粗	
9.4.4 剖面填充	第10章 文字与表格	10.1 文字输入与编辑	10.1.1 文字字体和	
宽高比	10.1.2 天正文字的输入方法	10.1.3 天正文字的扩展格式	10.2 文字相	
关命令	10.2.1 文字样式(WZYS)	10.2.2 单行文字(DHWZ)	10.2.3 多行文字	
10.2.4 转角自纠(ZJZJ)	10.2.5 曲线文字(QXWZ)	10.2.6 文字转化(WZZH)		
10.2.7 文字合并(WZHB)	10.3 表格对象	10.3.1 表行	10.3.2 表列	
10.3.3 单元格	10.3.4 表格标题	10.3.5 表格边框	10.4 表格创建和编辑	
10.4.1 新建表格(XJBG)	10.4.2 表格的设定	10.4.3 全屏编辑(QPBJ)	10.4.4	
单元编辑(DYBJ)	10.4.5 单元合并(DYHB)	10.4.6 表行编辑(BHBJ)	10.4.7 表	
列编辑(BLBJ)	10.4.8 夹点编辑	10.4.9 特性编辑	10.5 与Excel交换表格数据	
10.5.1 转出Excel	10.5.2 读入Excel	10.6 文字工具	10.6.1 查找替	
换(CZTH)	10.6.2 繁转简(FJZ)	10.6.3 简转繁(JZF)	第11章 尺寸与符号标	
11.1 天正尺寸标注对象	11.1.1 尺寸标注的基本单位	11.1.2 尺寸标注的转化与		
分解	11.1.3 尺寸标注样式	11.1.4 尺寸标注的形式	11.1.5 尺寸标注的快捷菜	
单	11.1.6 尺寸标注的夹点	11.1.7 尺寸标注的状态设置	11.2 尺寸标注命令	
11.2.1 门窗标注(MCBZ)	11.2.2 墙厚标注(QHBZ)	11.2.3 墙中标注(QZBZ)		
11.2.4 两点标注(LDBZ)	11.2.5 逐点标注(ZDBZ)	11.2.6 半径标注(BJBZ)		
11.2.7 直径标注(ZJBZ)	11.2.8 角度标注(JDBZ)	11.2.9 弧长标注(HCBZ)	11.3	
尺寸编辑命令	11.3.1 剪裁延伸(JCYS)	11.3.2 取消尺寸(QXCC)	11.3.3 连接	
尺寸(LJCC)	11.3.4 增补尺寸(ZBCC)	11.3.5 更改文字(GGWZ)	11.3.6 文字复	
位(WZFW)	11.3.7 文字复值(WZFZ)	11.3.8 切换角标(QHJB)	11.3.9 尺寸转	
化(CCZH)	11.3.10 尺寸自调(CCZT)	11.4 符号标注命令	11.4.1 状态设置	
11.4.2 注坐标点(ZZBD)	11.4.3 坐标检查(ZBJC)	11.4.4 单注标高(DZBG)		
11.4.5 连注标高(LZBG)	11.4.6 指向索引(ZXSY)	11.4.7 剖切索引(PQSY)	11.	

# <<Tarch 6.0天正建筑软件使用手>>

4.8 索引图名(SYTM)	11.4.9 剖面剖切(PMPQ)	11.4.10 断面剖切(DMPQ)	11.
4.11 加折断线(JZDX)	11.4.12 箭头引注(JTYZ)	11.4.13 引出标注(YCBZ)	11.
4.14 作法标注(ZFBZ)	11.4.15 画对称轴(HDCZ)	11.4.16 画指北针(HZBZ)	11.
4.17 图名标注(TMBZ)	第12章 设置观察与帮助	12.1 参数设置与组合	12.1.1
选项设置	12.1.2 当前比例(DQBL)	12.1.3 楼层表(LCB)	12.1.4 三维组
合(SWZH)	12.2 视图观察	12.2.1 视口放大(SKFD)	12.2.2 视口恢复(SKHF)
	12.2.3 局部隐藏(JBYC)	12.2.4 局部可见(JBKJ)	12.2.5 恢复可见(HFKJ)
12.2.6 视图满屏(STMP)	12.2.7 视图存盘(STCP)	12.2.8 设置立面(SZLM)	12.
2.9 定位观察(DWGC)	12.2.10 相机透视(XJTS)	12.3 动态视图	12.3.1 虚拟漫
游(XNMY)	12.3.2 视图固定(STGD)	12.3.3 环绕动画(HRDH)	12.3.4 穿梭动
画(CSDH)	12.4 对象操作	12.4.1 对象选择(DXXZ)	12.4.2 对象查询(DXCX)
	12.4.3 对象编辑(DXBJ)	12.5 帮助信息	12.5.1 在线帮助(ZXBZ)
12.5.2 自学教程(ZXJC)	12.5.3 日积月累(RJYL)	12.5.4 常见问题(CJWT)	12.5.5 版
本信息	第13章 图块图库与图案	13.1 天正图块	13.1.1 图块夹点
1.2 对象编辑	13.1.3 图块屏蔽	13.1.4 图块转化	13.1.5 多视图块
2 天正图块相关命令	13.2.1 图块转化(TKZH)	13.2.2 矩形屏蔽(JXPB)	13.2.3
精确屏蔽(JQPB)	13.2.4 取消屏蔽(QXPB)	13.2.5 生二维块(SEWK)	13.2.6 取
二维块(QEWK)	13.2.7 图块改层(TKGC)	13.2.8 建三维块(JSWK)	13.3 图库
管理	13.3.1 用户界面	13.3.2 文件管理	13.3.3 图块管理
图块	13.3.5 图块替换	13.3.6 幻灯管理(HDGL)	13.4 填充图案和线图案
	13.4.1 直排图案	13.4.2 斜排图案	13.4.3 删除图案
	13.4.5 图案减洞	13.4.6 线图案(XTA)	第14章 通用工具
	14.1.1 自由复制(ZYFZ)	14.1.2 自由移动(ZYYD)	14.1.3 移位(YW)
1.4 自由粘贴(ZYNT)	14.2 曲线工具	14.2.1 多段线反向(FX)	14.2.2 布尔运算
	14.2.3 线变复线	14.2.4 连接线段	14.2.5 交点打断
	14.2.7 消除重线(XCCX)	14.3 其他工具	14.3.1 虚实变换
量边界(CLBj)	14.3.3 统一标高(TYBG)	14.3.4 搜索轮廓(SSLK)	14.3.5 图形裁
剪(TXCJ)	14.3.6 图形切割(TXQG)	14.3.7 矩形(JX)	14.3.8 道路绘制
14.3.9 道路圆角	第15章 材质与渲染	15.1 维渲染	15.1.1 图片填充(TPTC)
	15.1.2 颜色填充(YSTC)	15.2 材质和光源	15.2.1 材质管理(CZGL)
2.2 材质编辑器	15.2.3 材质附着(CZFZ)	15.2.4 贴图坐标(SetUV)	15.2.5 光
源(Light)	15.3 配景	15.3.1 新建配景(LSnew)	15.3.2 编辑配景(LSedit)
15.3.3 配景库(LSlib)	15.4 渲染	15.4.1 背景(Background)	15.4.2 简单渲
染(JDXR)	15.4.3 渲染(Render)	第16章 日照分析	16.1 建立日照模型
16.1.1 建筑高度(JZGD)	16.1.2 导入建筑(DRJZ)	16.2 建筑日照计算	16.2.1
顺序插窗(SXCC)	16.2.2 重排窗号(CPCH)	16.2.3 窗号编辑(CHBJ)	16.2.4 窗
日照表(CRZB)	16.3 日照区域分析	16.3.1 单点分析(DDFX)	16.3.2 多点分
析(DUFx)	16.3.3 阴影轮廓(YYLK)	16.3.4 等照时线(DZSX)	16.4 日照工具
	16.4.1 阴影擦除(YICC)	16.4.2 建筑标高(JZBG)	16.4.3 地理位置(DLWZ)
16.4.4 日照设置(RZSZ)	第17章 文件转换与布图	17.1 文件转化	17.1.1 旧
图转换(JTZH)	17.1.2 另存旧版(LCJB)	17.1.3 分解对象(FJDX)	17.1.4 图形变
线(TXBX)	17.1.5 图变单色	17.1.6 颜色恢复	17.2 图层设置
图层定义	17.2.2 图层管理	17.3 布图与输出	17.3.1 布图原理
理解布图比例	17.3.3 插入图框	17.3.4 定义视口(DYSK)	17.3.5 改变比
例(GBBL)	17.3.6 视口放大	17.3.7 布局旋转(BJXZ)	附录A 天正菜单的定制
附录B 天正屏幕菜单一览表	附录C TArch6.0命令索引表	附录D 天正编程	
接IZIDXF参考			



版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>