

## <<Visual C++.NET实用编程技>>

### 图书基本信息

书名：<<Visual C++.NET实用编程技术>>

13位ISBN编号：9787115098443

10位ISBN编号：7115098441

出版时间：2001-12-1

出版单位：人民邮电出版社

作者：张瑞喜,姚予疆

页数：301

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual C++.NET实用编程技>>

### 内容概要

本书从Visual C++ .NET的编程基础开始，以示例的形式由浅入深地介绍了在Visual C++ .NET中开发Windows应用程序的技术，包括文档与视、对话框编程、ActiveX技术、线程与消息、数据库与网络等。

本书通俗易懂，讲解细致，并对大量示例进行了透彻的分析，适合中级程序开发人员学习使用。对于从事Visual C++ .NET开发与应用的广大科研人员 and 高校相关专业的师生而言，本书也不失为一本有价值的自学读物或教学参考书。

# <<Visual C++.NET实用编程技>>

## 书籍目录

第1章 文档与视	1
1.1 分析一个应用程序	2
1.1.1 建立一个应用程序	2
1.1.2 程序运行的流程	2
1.1.3 框架窗口类	3
1.1.4 文档模板	5
1.1.5 文档类	6
1.1.6 视类	7
1.1.7 程序员的任务	9
1.2 单文档应用	9
1.2.1 单文档与多文档	9
1.2.2 在文档中加入数据变量	9
1.2.3 在视中处理键盘输入	10
1.2.4 使用视类的GetDocument函数	11
1.2.5 将用户输入的字符存入文档	12
1.2.6 使用设备描述表显示文本	13
1.2.7 处理WM_CREATE消息	14
1.2.8 在屏幕上显示插入符	15
1.2.9 移动插入符	18
1.2.10 用DeleteContents函数进行数据清除	19
1.2.11 用OnNewDocument函数进行初始化	20
1.2.12 用鼠标定位插入符	21
1.2.13 项目CSingleDoc1程序清单	24
1.3 多文档应用	34
1.3.1 建立一个多文档的应用	34
1.3.2 分析MFC Application Wizard产生的MDI框架程序	34
1.3.3 增强文本编辑器的功能	37
1.3.4 设置文档的修改标志	38
1.3.5 修改视类的OnDraw函数	40
1.4 多窗口应用	42
1.4.1 程序框架实现的功能	42
1.4.2 使文档和视保持一致	43
1.4.3 在OnChar函数中加入UpdateAllViews函数	43
1.4.4 修改视类的OnUpdate成员函数	45
1.4.5 视类的OnInitialUpdate函数	46
1.4.6 运行程序MultiDoc1	46
1.5 小结	53
第2章 对话框编程和简单控件	55
2.1 从实例程序LittleAdder看对话框编程过程	56
2.1.1 定制对话框模板	57
2.1.2 定义成员变量	59
2.1.3 增加事件处理函数	60
2.1.4 增加代码	61
2.2 Dialog-Based Application的源程序结构	65
2.2.1 类结构	65

## <<Visual C++.NET实用编程技>>

2.2.2 文件结构	65
2.2.3 资源	66
2.3 MFC程序的工作流程	66
2.3.1 生成CwinApp的一个实例	67
2.3.2 WinMain函数	67
2.3.3 AfxWinMain函数的执行过程	68
2.3.4 Dialog-Based Application的程序运行流程	69
2.4 常用简单控件的介绍	70
2.4.1 静态文本框	71
2.4.2 Picture控件	72
2.4.3 编辑框	72
2.4.4 按钮/复选框/单选框/组框	73
2.4.5 列表框(ListBox)	75
2.4.6 组合框(ComboBox)	76
2.4.7 滚动条(Scroll Bar)	77
2.4.8 进度条(Progress)	77
2.4.9 滑动控件(Slider)	78
2.4.10 树控件(Tree Control)	78
2.4.11 IP地址控件(IP Address)	80
2.4.12 控件使用演示实例1：演示列表框、组合框和IP地址控件	81
2.4.13 控件使用演示实例2：演示树控件、进度条和滑动控件	84
2.5 新建和显示一个对话框	90
2.5.1 新建对话框资源	90
2.5.2 为对话框增加管理类	91
2.5.3 使用对话框	92
2.5.6 为对话框增加菜单、工具栏和状态条	93
2.6 小结	106
第3章 改进程序界面	107
3.1 控制条类	108
3.1.1 控制条	108
3.1.2 工具栏	108
3.1.3 状态条	109
3.1.4 对话框条	110
3.1.5 集合条	110
3.2 工具栏和状态条	110
3.2.1 缺省的工具栏与状态条	111
3.2.2 创建自己的工具栏	115
3.2.3 向状态条中添加指示器	125
3.3 对话框条	130
3.4 集合条	131
3.4.1 建立AdvBar程序框架	132
3.4.2 建立新的工具栏	132
3.4.3 建立集合条	138
3.5 动态修改菜单	143
3.5.1 CD播放控制	143
3.5.2 动态修改菜单	147
3.5.3 使菜单活动起来	148

## <<Visual C++.NET实用编程技>>

3.6 添加快捷菜单	150
3.6.1 添加快捷菜单	150
3.6.2 响应Track下拉按钮	151
3.7 小结	152
第4章 ActiveX技术	153
4.1 ActiveX概述	154
4.1.1 OLE	154
4.1.2 ActiveX是对OLE的扩展	154
4.1.3 ActiveX控件	155
4.2 ActiveCounter控件	160
4.3 小结	197
第5章 线程与消息	199
5.1 多线程技术	200
5.1.1 创建线程	200
5.1.2 线程间通信	202
5.1.3 线程同步	208
5.2 MFC的消息映射	216
5.2.1 处理菜单命令	217
5.2.2 使用工具栏和加速键	236
5.2.3 使用状态栏	243
5.2.4 映射机制	261
5.3 小结	263
第6章 数据库与网络	265
6.1 数据库访问技术	266
6.1.1 关系数据库模型	266
6.1.2 使用ODBC	271
6.2 网络应用程序设计	290
6.2.1 设计界面	290
6.2.2 增加控件关联变量和成员函数	291
6.2.3 响应按钮操作	291
6.2.4 响应成员函数	292
6.2.5 运行程序	293
6.3 小结	301

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>