

<<从零开始>>

图书基本信息

书名：<<从零开始>>

13位ISBN编号：9787115098573

10位ISBN编号：7115098573

出版时间：2002-1-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：詹翔

页数：277

字数：435000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<从零开始>>

内容概要

本书循序渐进地介绍了3ds max 4的常用功能及应用方法，内容包括建立基本几何形体、修改功能应用、2D转3D功能造型、高级建模技巧、材质编辑技巧、灯光和相机的运用和高级动画制作等。

本书在讲解过程中，采用对比的方式，通过大量实例对3ds max 4常用功能的参数设置作了详细解释，使读者既学会了这些功能菜单或命令的调用方法，又了解了如何通过不同参数的设置，产生不同的制作效果，完成不同的工作任务，从而真正掌握3ds max 4的应用方法。

本书每章的最后都带有练习题，读者可据此检验学习效果。

本书既可作为各类三维制作培训班的入门培训教程，也可供初学者自学使用。

<<从零开始>>

书籍目录

第1章 3ds max 4简介 1 1.1 系统配置要求 1 1.2 3ds max 4系统界面简介 1 1.3 退出3ds max 4系统 8 1.4 3ds max 4的坐标系统 8 1.5 3ds max 4的基本操作按钮 9 1.6 场景的渲染输出 11 1.7 小结 16 1.8 习题 16第2章 基础建模 17 2.1 标准几何物体的建模 17 2.2 扩展几何物体的建模 34 2.3 小结 44 2.4 习题 44第3章 2D转3D建模方法 47 3.1 二维画线功能 47 3.2 2D转3D的建模 60 3.3 【Loft】放样建模 68 3.4 【Boolean】三维布尔运算的建模 77 3.5 搭建场景 82 3.6 小结 88 3.7 习题 88第4章 常用标准修改功能 89 4.1 修改器堆栈的使用方法 89 4.2 【Bend】(弯曲)修改功能 90 4.3 【Taper】(导边)修改功能 93 4.4 【Twist】(扭曲)修改功能 95 4.5 【Skew】(倾斜)修改功能 97 4.6 【Stretch】(伸展)修改功能 98 4.7 【Noise】(噪波)修改功能 100 4.8 【Displace】(贴图置换)修改功能 104 4.9 【Edit Mesh】(编辑网格物体)修改功能 107 4.10 小结 114 4.11 习题 114第5章 NURBS高级建模方法 115 5.1 NURBS曲面建模基本方法 115 5.2 NURBS曲面物体基本修改方法 118 5.3 NURBS创建工具箱 119 5.4 小结 136 5.5 习题 136第6章 3ds max 4的材质应用 139 6.1 3ds max 4材质编辑器介绍 139 6.2 3ds max 4的贴图方法 147 6.3 常用贴图类型 152 6.4 常用材质类型 161 6.5 材质综合运用 165 6.6 小结 168 6.7 习题 168第7章 灯光、相机及环境特效的应用 169 7.1 灯光的使用方法 & 特效 169 7.2 相机的使用方法 & 特效 179 7.3 灯光与相机的综合运用 185 7.4 环境特效 188 7.5 小结 191 7.6 习题 191第8章 变动修改动画及动画控制器 193 8.1 变动修改动画的设置 193 8.2 约束功能的应用 194 8.3 【Track View】轨迹视窗介绍 202 8.4 动画控制器介绍 206 8.5 材质动画的调节方法 211 8.6 小结 213 8.7 习题 213第9章 骨骼及IK动画 215 9.1 骨骼系统 215 9.2 IK系统 218 9.3 蒙皮系统 222 9.4 小结 232 9.5 习题 232第10章 粒子系统及空间变形物 233 10.1 粒子系统的使用方法 233 10.2 粒子系统参数解释 237 10.3 【Particle Rotation】粒子旋转 245 10.4 【Particle Spawn】粒子产卵 247 10.5 空间变形物 249 10.6 小结 254 10.7 习题 254第11章 动画特效处理 255 11.1 【Rendering Effects】(渲染特效)窗口 255 11.2 【Lens Effects】镜头特效 256 11.3 【Video Post】视频合成器 264 11.4 小结 277 11.5 习题 277

<<从零开始>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>