

<<Visual Basic教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic教程>>

13位ISBN编号：9787115098672

10位ISBN编号：7115098670

出版时间：2002-8-1

出版单位：人民邮电出版社

作者：陈明

页数：311

字数：488000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic教程>>

内容概要

本书主要介绍Visual Basic 6.0程序设计语言及应用的有关内容。

主要包括：Visual Basic概述、Visual Basic 6.0集成环境、数据类型、表达式与运算、程序流程、Visual Basic应用程序结构、常用控件、文件处理、多窗体及MDI窗体设计、界面设计等。

本教材注重应用方法和可视化程序设计的介绍，并提供大量编程示例，可帮助读者快捷地开发出Visual Basic应用程序。

全书内容系统，循序渐进，逻辑性强。

本书可作为高等院校非计算机专业的基础课教材，也可作为从事软件开发和应用的工程技术人员的参考书。

书籍目录

第1章 Visual Basic概述 1.1 Visual Basic的特点 1.2 Visual Basic基本概念 1.3 Visual Basic简单示例 1.3.1 设计步骤 1.3.2 运行程序 1.4 小结 习题1 第2章 Visual Basic 6.0集成开发环境 2.1 启动和退出Visual Basic 6.0中文版 2.2 VB的集成开发环境2.2.1 标题栏 2.2.2 菜单栏 2.2.3 工具栏 2.2.4 工具箱 2.2.5 代码编辑器窗口 2.2.6 项目窗口 2.2.7 属性窗口 2.2.8 窗体 2.2.9 窗体布局窗口 2.3 创建Visual Basic项目 2.4 菜单的详细介绍 2.5 应用程序开发实例 2.5.1 创建应用程序界面 2.5.2 设置属性 2.5.3 编写代码 2.5.4 保存应用程序 2.5.5 调试、运行应用程序 2.5.6 生成可执行文件 2.6 小结 习题2 第3章 变量、常量、数组与数据类型 3.1 变量与常量 3.1.1 变量 3.1.2 常量 3.2 数值数据类型 3.2.1 整型 3.2.2 长整型 3.2.3 单精度型 3.2.4 双精度型 3.2.5 货币型 3.3 字符串 3.3.1 可变长字符串 3.3.2 定长字符串 3.3.3 使用字符串应注意的问题 3.4 Variant数据类型 3.5 Date数据类型 3.6 Decimal数据类型 3.7 数据类型转换 3.8 数组 3.8.1 固定大小数组 3.8.2 动态数组 3.9 记录 3.10 小结 习题3 第4章 表达式和运算符 4.1 算术运算符 4.2 字符串运算符 4.3 关系运算符 4.4 逻辑运算符 4.5 特殊运算符 4.5.1 Is运算符 4.5.2 Like运算符 4.6 运算符的优先级 4.7 在运算中数据类型的转换 4.8 小结 习题4 第5章 程序的流程 5.1 赋值语句 5.2 注释语句 5.3 程序续行 5.4 一行中的多条语句 5.5 程序流程 5.5.1 顺序结构 5.5.2 Goto语句 5.5.3 条件判断 5.5.4 循环 5.6 小结 习题5 第6章 Visual Basic应用程序的结构与调试 6.1 模块 6.1.1 VCR应用程序的结构 6.1.2 各种模块类型 6.1.3 使用“代码编辑器” 6.2 过程 6.2.1 过程概述 6.2.2 Sub过程 6.2.3 Function(函数)过程 6.3 过程的使用 6.3.1 过程的创建与使用 6.3.2 向过程传递参数 6.4 常见标准函数 6.4.1 数学函数 6.4.2 日期函数 6.4.3 字符串操作函数 6.4.4 数据转换函数 6.4.5 用户交互式函数 6.4.6 其他常用函数 6.5 程序的调试 6.5.1 错误示例 6.5.2 Visual Basic 6.0中的错误类型 6.5.3 Debug窗口 6.5.4 断点调试 6.6 综合示例 6.7 小结 习题6 第7章 常用控件 7.1 标签(Label) 7.1.1 常用属性 7.1.2 常用事件 7.1.3 例题 7.1.4 Label控件的其他用法 7.2 文本框(Text Box) 7.2.1 MultiLine属性 7.2.2 SelStart属性 7.3 命令按钮(Command Button) 7.3.1 常用属性 7.3.2 示例 7.4 图片框(Picture Box) 7.4.1 图片框的特殊属性 7.4.2 Paint事件 7.4.3 PaintPicture方法 7.5 框架(Frame) 7.6 单选按钮(Option Button) 7.7 复选框(CheckBox) 7.8 列表框(ListBox) 7.8.1 列表框的主要使用方法 7.8.2 列表框的常用属性 7.9 组合框(ComboBox) 7.10 滚动条(ScrollBar) 7.11 计时器(Timer) 7.12 小结 习题7 第8章 文件处理 8.1 文件控件 8.1.1 DriveListBox控件 8.1.2 DirListBox控件 8.1.3 FileListBox控件 8.1.4 CommonDialog控件 8.2 利用文件控件来处理文件 8.2.1 利用文件控件的第一个示例 8.2.2 利用文件控件的第二个示例 8.3 Visual Basic 6.0的文件处理语句与函数 8.3.1 Kill语句 8.3.2 FileCopy语句 8.3.3 Shell函数 8.3.4 Rmdir语句 8.3.5 Name语句 8.4 文件系统 8.4.1 顺序文件 8.4.2 随机文件 8.4.3 二进制文件 8.5 文件系统对象(FileSystemObject, FSO)编程 8.5.1 创建FileSystemObject对象 8.5.2 访问已有的驱动器、文件和文件夹 8.5.3 使用驱动器 8.5.4 使用文件夹 8.5.5 使用文件 8.6 小结 习题8 第9章 多窗体及MDI窗体的设计 9.1 利用ActiveX控件进行窗体的界面设计 9.2 多窗体程序设计 9.2.1 多窗体程序设计常用的方法 9.2.2 多窗体程序设计示例 9.3 多文档界面(MDI)的程序设计 9.3.1 MDI应用程序设计示例 9.3.2 MDI应用程序中的菜单设计 9.4 小结 习题9 第10章 界面设计 10.1 认识菜单 10.2 菜单编辑器 10.2.1 启动菜单编辑器 10.2.2 编辑菜单 10.2.3 菜单的代码设计 10.3 菜单的高级应用 10.3.1 菜单的有效属性 10.3.2 菜单的可见属性 10.3.3 创建菜单控件数组 10.3.4 菜单的复选(Checked)属性 10.3.5 动态菜单 10.4 弹出菜单和分隔条的设计 10.5 工具栏的设计 10.5.1 利用应用程序向导创建工具栏 10.5.2 使用ToolBar控件创建工具栏 10.6 小结 习题10 参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>