

<<3ds max4三维造型实例教程>>

图书基本信息

书名：<<3ds max4三维造型实例教程>>

13位ISBN编号：9787115098924

10位ISBN编号：7115098921

出版时间：2002-1-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：陈光焱,曾强,万忠伦

页数：243

字数：382000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max4三维造型实例教程>>

内容概要

本书由浅入深地系统讲述了3ds max 4的强大造型功能及其在场景设计中的应用，包括3ds max 4软件介绍，创建模型的工具和实例，高级造型的方法，材质、渲染以及输出等内容。

本书配套的光盘内含有3ds max 4多媒体学习教程及本书全部实例的源文件，供读者学习时使用。

本书不仅可供广告制作、三维造型、影视动画、建筑设计、室内设计相关专业的从业人员学习和参考，还特别适用于3ds max 4的初学者自学或作为培训教程。

<<3ds max4三维造型实例教程>>

书籍目录

第1章 用户界面简介 1.1 3ds max4概述 1.2 3ds MAX的运作流程 1.3 新的用户界面 1.4 选择对象 1.5 辅助绘图工具 1.6 面向对象的特性 1.7 专家模式 1.8 个性界面 1.9 练习第2章 创建模型的工具 2.1 创建二维形体 2.2 二维形体的修改 2.3 复杂二维形体的创建 2.4 创建三维形体 2.5 Loft (放样)法建模 2.6 布尔运算造型 2.7 练习第3章 创建模型的实例 3.1 地球仪模型的制作 3.2 牙膏的制作 3.3 铁链模型的制作 3.4 展厅模型的制作 3.5 词典模型的制作 3.6 水泡模型的制作 3.7 练习第4章 高级造型方法 4.1 窗帘模型的制作 4.2 草地模型的制作 4.3 雨滴模型的制作 4.4 Morph变形 4.5 NURBS造型 4.6 练习第5章 材质贴图 5.1 玻璃杯模型的制作第6章 灯光渲染效果第7章 渲染输出

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>