第一图书网, tushu007.com

<<程序设计基础>>

图书基本信息

书名：<<程序设计基础>>

13位ISBN编号：9787115099259

10位ISBN编号：7115099251

出版时间：2002-2

出版时间：人民邮电出版社 (2002年2月1日)

作者：林建民

页数：255

字数：398000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书以Java语言为例讲述程序设计的基础知识。
内容主要包括：Java语言基础；运用Java语言阐述面向对象的程序设计基础理论、主要原则和思维方法，并用易于理解的程序实例帮助读者较全面和深入地建立起面向对象的程序设计概念；通过面向对象的Java语言的类对链表、堆栈、队列、二叉树以及图形结构等做了详尽的描述，并使用这些类解决一些实际问题；对算法的设计方法及如何提高算法的效率等进行了深入细致的分析，对排序和查找等实用的数据处理做了深入浅出的讲述。
本书最后还对软件工程的一些知识进行了较全面的介绍。
　本书可作为高职高专计算机网络专业程序设计语言课程的教材，也可作为高等院校计算机相关专业面向对象程序设计课程的教材和教学参考书。

<<程序设计基础>>

书籍目录

第1章 计算机基础 11.1 计算机的硬件和软件 11.1.1 计算机系统的硬件组成 11.1.2 计算机系统的软件组成 21.1.3 二进制数与编码 21.2 计算机语言 71.2.1 机器语言与汇编语言 71.2.2 高级语言 81.2.3 程序的、编译与运行 8练习题 8第2章 Java语言初步 102.1 Java语言的产生和发展 102.2 Java的特点和应用 112 Java语言的特点 112.2.2 Java程序的应用 132.3 简单的Java语言程序 142.3.1 Java应用程序 142.3.2 Java小应程序 152.3.3 Java程序的编辑、编译和运行 172.4 Java语言的简单数据类型 182.4.1 数据类型综述 182.4.2 单数据类型的实例化-变量与常量 192.4.3 整数类型数据 202.4.4 浮点型（实型）数据 222.4.5 字符类型数据 242.4.6 布尔类型数据 252.4.7 各类型数据间的相互转换 262.5 Java语言的运算符和表达式 282.5.1 运算符综述 282.5.2 算术运算符 292.5.3 关系运算符 322.5.4 逻辑运算符 332.5.5 位运算符 342.5.6 赋值运算符 352.5.7 三目条件运算符 362.5.8 表达式 372.6 Java语言的控制结构 412.6.1 顺序结构 412.6.2 分支结构 412.6.3 循环结构 502.6.4 各种结构之间的嵌套 592.6.5 循环体内的跳转:break语句和continue语句 602. 结构化程序设计 622.7 Java语言的方法 622.7.1 方法定义 632.7.2 方法的调用 672.7.3 方法重载 682.8 Ja言的数组 702.8.1 定义数组 702.8.2 数组元素的访问 71练习题 73第3章 面向对象的程序设计基础 753.1 向对象的程序设计基础 753.1.1 类Time 763.1.2 构造函数 803.1.3 成员访问控制 853.1.4 对象的高级使用 903.1.5 对象的清除-finalizer方法 963.1.6 static类成员 973.1.7 数据抽象和封装 993.2 深入面向对象的程序设计 1003.2.1 继承性 1013.2.2 多态性 1123.2.3 继承性和多态性综述 122练习题 122第4章 算法分析与法设计 1244.1 算法的概念、性质和操作 1244.1.1 算法的概念 1244.1.2 算法的性质 1254.1.3 算法的操作 1254.1.4 算法的控制结构 1264.1.5 算法与程序设计 1274.2 算法的描述工具 1294.2.1 流程图 1294.2.2 图 1314.2.3 结构化程序设计语言 1324.2.4 几种算法描述工具的比较 1344.2.5 控制结构的应用实例 1344. 算法分析 1424.3.1 算法的时间复杂度 1424.3.2 算法的空间复杂度 1444.4 算法设计的基本方法 1444.4.1 举法 1444.4.2 递推法 1604.4.3 递归法 1644.4.4 模拟法 170练习题 174第5章 数据结构基础 1765.1 数据的基本概念 1765.2 线性结构 1775.2.1 基本概念 1775.2.2 线性表的顺序存储结构 1785.2.3 线性表的链式储结构 1905.2.4 堆栈 1975.2.5 队列 2025.3 树型结构 2045.3.1 树的基本概念 2055.3.2 二叉树及其遍历 2055.3.3 二叉排序树 2085.4 图型结构 2135.4.1 图的定义及基本术语 2135.4.2 图的存储结构与图的遍历 2145.4.3 图的应用 2165.5 排序 2185.5.1 选择排序 2185.5.2 冒泡排序 2205.5.3 插入排序 2225.5.4 快序 2245.6 查找 227练习题 229第6章 软件工程基础知识 2326.1 软件工程概述 2326.1.1 软件危机与软件程 2326.1.2 软件的生存周期 2336.2 软件定义时期的任务 2336.2.1 问题定义 2346.2.2 可行性分析 2346. 需求分析 2366.3 软件开发时期的任务 2366.3.1 总体设计 2366.3.2 详细设计 2376.3.3 程序编码与调试 2376.4 模块化原则 2386.4.1 模块的划分 2386.4.2 模块的联系与评价 2386.5 软件的测试 2396.5.1 测目的 2396.5.2 测试的方法与步骤 239练习题 240第7章 实际技能训练 2427.1 实训1 -- 熟悉Java程序设计环境 2427.2 实训2 -- 数据类型、运算符和表达式 2447.3 实训3 -- 运算符、表达式和分支语句 2457.4 实训4 -- 选择结构和循环结构 2467.5 实训5 -- 循环和跳转 2477.6 实训6 -- 方法和数组 2487.7 实训7 -- 定义类和使用类对象（一） 2497.8 实训8 -- 定义类和使用类对象（二） 2497.9 实训9 -- 算法的基本特性 2517.10 实训10 -- 算法设计的基本方法 2517.11 实训11 -- 算法的优化 2517.12 实训12 -- 递推和递归算法 2527.13 实训13 -- 顺序表的逻辑结构、物理结构和算法 2537.14 实训14 -- 链表的定义、作用和应用 2537.15 实训15 -- 堆栈和队列 2547.16 实训16 -- 二叉树与排序二叉树 2547.17 实训17 -- 排序与查找 255

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com