

<<我要学动画>>

图书基本信息

书名：<<我要学动画>>

13位ISBN编号：9787115099464

10位ISBN编号：7115099464

出版时间：2002-1-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：边缘创作工作室

页数：171

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<我要学动画>>

### 内容概要

本书结合具体实例，以图解的形式十分通俗地介绍了应用3ds max制作动画的有关知识和方法。全书共6篇13章，第一篇走进3ds max，讲解3ds max的基本概念；第二篇3ds max建模，讲述基本建模方法、物体造型和合成物体；第三篇3ds max中的材质，讲述材质编辑器和贴图；第四篇灯光和摄影机，介绍有关概念和参数设置；第五篇动画与渲染，讲解三维动画的基本知识和渲染方法；第六篇精彩COOL 3D

## &lt;&lt;我要学动画&gt;&gt;

## 书籍目录

第一篇	走进3ds max	
第一章	初识3ds max	1
第一节	启动/退出3ds max	1
第二节	认识操作界面	3
第三节	视图的基本操作	6
第二章	3ds max的基本概念	8
第一节	基本物体的建立	8
第二节	选择物体的方法	12
第三节	物体变换	13
第四节	物体的克隆	14
第二篇	3ds max建模	
第三章	基本建模方法	15
第一节	搭积木建房子	15
第二节	立体牌匾	41
第三节	漂亮苹果	53
第四章	奇异的造型	66
第一节	多面立体星——异面体	66
第二节	花瓣点心——环形节	68
第五章	合成物体	70
第一节	走进新世纪——放样文字	70
第二节	雕刻大师——布尔运算	76
第三篇	3ds max的材质	
第六章	材质编辑器	82
第一节	材质制作基础	82
第二节	将材质指定给物体	84
第七章	材质中的法宝——贴图	85
第一节	位图贴图	85
第二节	大显身手——小屋材质	88
第三节	怎样删除材质	95
第四篇	灯光和摄影机	
第八章	光明使者——灯光	96
第一节	灯光建立	96
第二节	苹果的舞台	98
第九章	你的眼睛——摄影机	105
第一节	建立摄影机	105
第二节	摄影机的参数	107
第五篇	动画与渲染	
第十章	动画的制作与渲染	108
第一节	制作动画文件	108
第二节	动画的渲染生成	120
第十一章	视图的渲染	122
第一节	渲染当前视图	122
第二节	保存最后成果	123
第六篇	精彩COOL 3D	
第十二章	认识Ulead COOL 3D	124

<<我要学动画>>

第一节	启动Ulead COOL 3D	124
第二节	界面介绍	126
第三节	输入/输出格式	130
第四节	认识菜单	140
第五节	工具栏浏览	147
第十三章	使用Ulead COOL 3D	153
第一节	输入/编辑文字	153
第二节	设置文字颜色	162
第三节	添加纹理与背影	165
第四节	设置文字立体效果	168
第五节	设置简单的动画特效	170
附录	快捷键一览表	172

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>