

## <<边用边学商业多媒体设计>>

### 图书基本信息

书名：<<边用边学商业多媒体设计>>

13位ISBN编号：9787115100269

10位ISBN编号：7115100268

出版时间：2002-3-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：王维

页数：296

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;边用边学商业多媒体设计&gt;&gt;

## 书籍目录

- 案例一：房地产多媒体演示程序——森林别墅 1
- 第1章 创意设计 2
  - 1.1 确定项目范围 2
  - 1.2 多媒体脚本设计 3
  - 1.3 多媒体创意设计 3
  - 1.4 商业多媒体软件 4
    - 1.4.1 商业多媒体素材编辑软件 4
    - 1.4.2 商业多媒体制作软件 4
    - 1.4.3 商业多媒体创作软件与Internet 6
  - 1.5 多媒体软件界面设计 6
    - 1.5.1 界面设计的基本原则 6
    - 1.5.2 界面中其他元素的安排原则 7
    - 1.5.3 具体操作设计 7
  - 1.6 小结 8
- 第2章 准备图像素材 9
  - 2.1 利用外部图像资源 9
    - 2.1.1 使用数码相机拍摄 9
    - 2.1.2 使用Photoshop处理数码图像 11
  - 2.2 编辑绘制图像 15
    - 2.2.1 用Photoshop制作金属字 15
    - 2.2.2 用Freehand制作公司标志图 19
    - 2.2.3 用Cool 3D制作三维文字动画 23
  - 2.3 小结 28
- 第3章 准备声音素材 29
  - 3.1 声音文件的转换 29
    - 3.1.1 将MP3文件转为WAV文件 29
    - 3.1.2 从音乐CD上抓取音乐 33
  - 3.2 录制、编辑声音文件 36
    - 3.2.1 声音文件的录制 36
    - 3.2.2 使用Cool Edit 2000编辑声音 38
  - 3.3 小结 41
- 第4章 使用Authorware制作多媒体软件 42
  - 4.1 “森林别墅”片头制作 42
    - 4.1.1 多媒体软件的名称及相关信息 42
    - 4.1.2 设置片头与界面的过渡 49
  - 4.2 “森林别墅”主界面 52
    - 4.2.1 主界面的设计和图片的导入 52
    - 4.2.2 声音文件播放控制 54
  - 4.3 主题内容的结构控制 62
    - 4.3.1 交互响应 62
    - 4.3.2 制作程序主体结构中的样板间显示内容 66
    - 4.3.3 制作程序主体结构中的园区介绍内容 72
    - 4.3.4 超级链接帮助系统 86
  - 4.4 “森林别墅”片尾制作 93
  - 4.5 小结 99

## &lt;&lt;边用边学商业多媒体设计&gt;&gt;

- 第5章 程序的调试、打包及发行 100
  - 5.1 程序的调试 100
  - 5.2 将主程序打包 101
  - 5.3 作品的发布和交付使用 104
    - 5.3.1 组织插件 104
    - 5.3.2 安排目录结构 105
    - 5.3.3 其他注意事项 106
    - 5.3.4 制作标准的光盘出版物 109
  - 5.4 小结 111
- 案例二：时装博览会展示程序——璀璨的巴黎时装 113
- 第6章 故事板设计及准备图像素材 114
  - 6.1 故事板设计 114
    - 6.1.1 故事板包括的内容及其价值 114
    - 6.1.2 创建故事板 115
  - 6.2 准备图像素材 115
    - 6.2.1 使用Photoshop 6.0制作背景图片 115
    - 6.2.2 使用Photoshop 6.0制作立体按钮 122
    - 6.2.3 使用GIF Animator 5.0准备GIF动画 126
  - 6.3 小结 131
- 第7章 准备软件的音乐素材 132
  - 7.1 MP3文件的制作 132
    - 7.1.1 使用豪杰超级音乐工作室的音乐格式转换器制作MP3文件 132
    - 7.1.2 使用其他软件 134
  - 7.2 编辑MP3文件 135
    - 7.2.1 使用mp3Trim截取MP3文件 135
    - 7.2.2 使用MP3 Butcher编辑MP3文件 138
  - 7.3 MP3文件的管理 143
  - 7.4 小结 145
- 第8章 准备影视片段素材 146
  - 8.1 视频采集 146
    - 8.1.1 视频采集卡 146
    - 8.1.2 视频采集 147
  - 8.2 使用Premiere编辑AVI影片文件 152
    - 8.2.1 剪切AVI影片文件 152
    - 8.2.2 连接影片片段并设置转场 157
    - 8.2.3 音频处理 159
    - 8.2.4 输出影片 161
  - 8.3 小结 163
- 第9章 使用Director制作多媒体软件 164
  - 9.1 设计软件主界面“璀璨的巴黎时装” 164
    - 9.1.1 设置舞台大小和颜色 164
    - 9.1.2 导入背景图片 167
    - 9.1.3 添加按钮 172
    - 9.1.4 设置背景音乐及循环方式 179
  - 9.2 制作次级界面“时装展示会” 182
    - 9.2.1 次级界面的设计和视频控制 183
    - 9.2.2 添加GIF动画按钮 189

## &lt;&lt;边用边学商业多媒体设计&gt;&gt;

- 9.3 交互行为设计 192
  - 9.3.1 使用Lingo编程语言实现交互响应 192
  - 9.3.2 使用Behavior实现交互响应 204
- 9.4 电影的调试和输出 205
  - 9.4.1 内存管理 206
  - 9.4.2 Director中的Xtra 207
  - 9.4.3 电影的输出和发布 209
- 9.5 小结 212
- 案例三：国际汽车展览会 213
- 第10章 利用Fireworks准备图像素材 214
  - 10.1 使用Fireworks绘制图像 214
    - 10.1.1 用Fireworks制作标志 215
    - 10.1.2 输出标志图形 221
  - 10.2 使用Fireworks制作导航栏 222
    - 10.2.1 绘制按钮 223
    - 10.2.2 输出导航栏 230
  - 10.3 小结 233
- 第11章 利用Flash制作动画素材 234
  - 11.1 制作Flash动画 234
    - 11.1.1 搭建动画舞台 234
    - 11.1.2 准备图像素材 236
    - 11.1.3 制作及编辑动画 242
  - 11.2 Flash动画的测试和输出 252
    - 11.2.1 优化动画 252
    - 11.2.2 下载测试 254
    - 11.2.3 发布Flash动画 256
  - 11.3 小结 259
- 第12章 使用Dreamweaver制作多媒体网页 260
  - 12.1 创建本地站点 260
  - 12.2 首页设计 264
    - 12.2.1 添加主页标题及设置主页背景颜色 264
    - 12.2.2 添加图像 267
    - 12.2.3 插入Flash电影 269
    - 12.2.4 添加导航栏 271
    - 12.2.5 添加文字信息 273
  - 12.3 创建次级页面 275
    - 12.3.1 使用框架结构 275
    - 12.3.2 编辑框架Frame-1 278
    - 12.3.3 编辑框架Frame-2和Frame-3 280
    - 12.3.4 快速创建其他页面 283
  - 12.4 导航和链接 287
    - 12.4.1 随导航栏去漫游 288
    - 12.4.2 使用Rollover按钮跳转 290
    - 12.4.3 图片热区链接 294
  - 12.5 小结 296

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>