

<<极限编程实施>>

图书基本信息

书名：<<极限编程实施>>

13位ISBN编号：9787115103802

10位ISBN编号：7115103801

出版时间：2002-7

出版时间：人民邮电出版社 (2002年7月1日)

作者：杰弗里斯 (RonJeffries)

页数：289

字数：317000

译者：袁国忠

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<极限编程实施>>

内容概要

极限编程（XP）是一种经历过实践考验的轻量级软件开发方法学。

本书阐述了极限编程的核心法则，详细介绍了XP开发的每一个步骤，涵盖了XP方法的精髓—实施技巧、可能遇到的障碍和成功实施的经验之谈。

本书共分34章，分别介绍了XP项目的生命周期、现场客户、用户故事、验收测试、故事估算、小型发布、迭代规划、结对编程、单元测试、指导发布和迭代、处理缺陷等内容。

通过阅读本书，客户将学到简单、有效的交流方式，从而确保需求得到满足，并指导项目走向成功；程序员将学会如何快速地提供业务价值，如何应对不断变化的需求，如何获得客户的信任和支持；管理者将学会如何度量项目进度，如何度量质量，如何回答非常重要的问题—项目何时能完成。

本书是为参与XP项目的客户、程序员和管理者编写的，也适合于软件开发人员、软件项目管理人员以及软件工程研究人员参考。

<<极限编程实施>>

作者简介

Ron Jeffires是最初的极限编程项目的现场XP教员。他是一位独立的咨询人员有参与极限编程4年多的经验，就该主题发表过无数次演讲和多篇论文。他领导的团队开发过操作系统、编译器、关系型数据库系统和各种应用程序。最近，Ron加入了Object Mentor公司，从事帮助更多的人改进其软件开发过程的工作。

<<极限编程实施>>

书籍目录

第1章 极限编程 第2章 生命周期 第3章 现场客户 第4章 用户故事 第5章 验收测试 第6章 故事估算 第7章 小型发布 第8章 客户定义发布 第9章 迭代规划 第10章 快速设计会议 第11章 编程 第12章 结对编程 第13章 单元测试 第14章 测试先行、表达意图 第15章 发布变更 第16章 做或不做 第17章 经验改善估算 第18章 资源、范围、质量、时间 第19章 指导 第20章 指导迭代 第21章 指导发布 第22章 处理缺陷 第23章 结束语 第24章 我们将尽力 第25章 如何估算任何东西 第26章 基础设施 第27章 这是Chet的错 第28章 在希望和恐惧间取得平衡 第29章 测试完善代码 第30章 XP成员尝试Java 第31章 从Java语言 第32章 一个真实的故事 第33章 估算和承诺 第34章 每个地方都可能出错 编后记 参考文献

<<极限编程实施>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>