

<<极限编程研究>>

图书基本信息

书名：<<极限编程研究>>

13位ISBN编号：9787115103819

10位ISBN编号：711510381X

出版时间：2002-6

出版时间：人民邮电出版社

作者：(加)苏西等编、张辉译

页数：522

字数：557000

译者：张辉

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<极限编程研究>>

内容概要

极限编程（XP）是一种经过实践考验的轻量级软件开发方法学，本书将首届极限编程和柔性过程的年度会议上33篇最富有深刻见解的论文分专题结集成册，提供了对XP编程理论高水平的考察，并且探讨了特定的方法论、过程、技术、工具以及案例研究。

本书共分七部分，第一部分探讨了XP和其他柔性方法论的实质。

第二部分探讨了方法论和过程。

第三部分对柔性方法论和UML进行了深入探讨。

第四部分研究了三种关键XP实践的经验 and 考虑事项：结对编程、测试以及重构。

第五部分回顾了着眼于重构提供结对编程支持的现有工具；特定于XP团队的支持以及测试。

第六部分介绍了在XP上的实践经验。

第七部分就如何解决XP某些棘手的方面介绍了若干闪光的思想。

本书汇集了XP理论家和实践家们的真知卓见，专题探讨的形式让读者可以轻而易举地研习和运用这些材料。

本书适合于软件开发人员、软件项目管理人员、软件工程研究人员，以及所有想要深入了解XP的各界人士参考。

作者简介

Giancarlo Succi是阿尔伯塔大学电气与计算机工程系的一位教授。
他是XP界的一位积极的成员，并且是XP2000和XP2001年会的会议主席。

<<极限编程研究>>

书籍目录

第一部分 XP以及柔性技术的基础 第1章 设计死亡了吗 - Martin Fowler 第2章 极限编程之道 - Peter Merel 第二部分 方法与过程 第3章 自适应软件开发和极限编程的准则系统的比较：方法论之间可以怎样相互学习 - Dirk Riehle 第4章 让我们进行分层：一种在XP中用于重构的建议参考体系结构 - Mark Collins-Cope和Hubert Matthews 第5章 极限架构：如何把应用瞄准演进的框架 - Stefan Rook 第6章 层次结构的XP：类比重组过程为大型项目对XP进行改进 -Carsten Jacobi和Bernhard Rumpe 第7章 JWAM和XP：使用XP进行框架开发 - Martin Lippert, Stefan Rook, Henning Wolf和Heinz Z ü llighoven 第8章 XP和大型分布式软件项目 - Even-Andr é Karlsson和Lars-Göran Andersson 第三部分 柔性技术和UML 第9章 特洛伊木马中的XP：重构统一软件开发过程 - Jutta Eckstein和Rolf F. Katzenberger 第10章 一种用于新兴机构的柔性软件开发过程 - Giuliano Armano和Michele Marchesi 第11章 极限建模 - Marko Boger, Toby Baier, Frank Wienberg和Winfried Lamersdorf 第12章 一种软件维护的随机模型及其与极限编程过程的关系 - Sergio Focardi, Michele Marchesi和Giancarlo Succi 第13章 模式和XP - Joshua Kerievsky 第四部分 结对编程、测试和重构 第14章 结对编程的代价和收益 - Alistair Cockburn和Laurie Williams 附录：“身边的行家”项目管理模式 第15章 在一个Java项目中的单元测试 - Peter Gassmann 样本代码 第16章 使用JUnit翻新单元测试 - Kevin Rutherford 第17章 内部测试：使用虚拟对象进行单元测试 - Tim Mackinnon, Steve Freeman和Philip Craig 第18章 重构和重新推理 - Neelam Soundarajan 第五部分 XP开发工具 第19章 开发重构浏览器 - Ralph Johnson 第20章 团队流：极限团队支持 -Jim des Rivi è res, Erich Gamma, Kai-Uwe Mützel, Ivan Moore, Andr é Weinand和John Wiegand 第21章 在极限编程中支持分布式团队 - Till Sch ü mmer, Jan Sch ü mmer 第22章 一种基于CORBA的分布式系统的自动测试 - Renato Cerqueira和Roberto Ierusalimschy 第六部分 实践经验 第23章 VCAPS项目：一个向XP过渡的例子 - Don Wells和Trish Buckley 第24章 采用XP - Peter Sommerlad 第25章 在一个研究和开发实验室引入极限编程 - Karl Boutin 第26章 在事实背后：将XP引入一个现有的C++项目 - Manfred Lange 第27章 TAO的XP：大型、开发源代码框架的极限编程 - Michael Kircher和David L. Levine 第七部分 XP及其之外 第28章 学习XP：举办一个新兵训练营 - Christian Wega和Frank Gerhardt 第29章 遗留到极限 - Arie van Deursen, Tobias Kuipers和Leon Moonen 第30章 设计就在代码之中：C++中的增强性重用技术 - Andrei Alexandrescu 第31章 跟踪开发过程：一种变化性的观点 - Giancarlo Succi, Paolo Predonzani和Tullio Vernazza 第32章 软件智能体的柔性制造技术 - Luigi Benedicenti, Raman Paranjape和Kevin Smith 第33章 柔性过程怎样和软件产品线相关 - Jason Yip, Giancarlo Succi和Eric Liu

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>