

<<Visual C++6.0入门与提高>>

图书基本信息

书名：<<Visual C++6.0入门与提高>>

13位ISBN编号：9787115103994

10位ISBN编号：7115103992

出版时间：2002-7-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：王超龙,陈志华

页数：423

字数：663000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual C++6.0入门与提高>>

### 内容概要

本书全面讲解了Visual C++ 6.0应用程序开发方面的内容，包括集成开发环境IDE、C++语言的基本语法和面向对象技术、微软基础类库（MFC）、MFC应用程序框架、AppWizard和ClassWizard的使用方法、各种对话框的使用方法、常用窗体控件和高级控件的详细用途及其使用方法、文件处理、文字和图形操作、网络编程和多线程技术等。

本书的特点是对每一个重要的知识点除了讲述原理外，一般都配有对应的精彩实例演示，这些实例从易到难，深入浅出。

本书适合Visual C++初、中级读者系统地学习，也可供软件开发人员参考。

## 书籍目录

第1章 进入Visual C++世界 1.1 初识Visual C++ 1.2 集成开发环境 1.2.1 Visual C++ 主窗口 1.2.2 标题栏和工具栏 1.2.3 菜单 1.3 本章小结 第2章 C++编程基础 2.1 什么是C++ 2.2 C++类及其主要成员 2.2.1 定义C++类 2.2.2 成员变量 2.2.3 构造函数 2.2.4 析构函数 2.2.5 虚函数 2.3 C++的优点 2.3.1 封装性 2.3.2 继承性 2.3.3 多态性 2.4 静态变量 2.5 运算符重载 2.6 C++编程规范 2.6.1 命名规范 2.6.2 注释规范 2.6.3 格式规范 2.7 本章小结 第3章 第一个Visual C++程序——鼠标追踪 3.1 简介程序生成向导 (AppWizard) 3.1.1 启动AppWizard 3.1.2 文件 (Files) 选项卡 3.1.3 工程 (Projects) 选项卡 3.1.4 工作区 (Workspaces) 选项卡 3.1.5 其他文档 (Other Documents) 选项卡 3.2 用AppWizard生成鼠标追踪程序 3.2.1 步骤1——创建一个新的Visual C++工程 3.2.2 步骤2——确定程序名称和路径 3.2.3 步骤3——选择程序类型 3.2.4 步骤4——确定数据库来源 3.2.5 步骤5——设置所支持的文档类型 3.2.6 步骤6——设定程序特征项 3.2.7 步骤7——确定工程样式 3.2.8 步骤8——调整最终的类信息 3.2.9 步骤9——生成程序初始框架 3.3 程序的框架说明 3.3.1 程序的组成文件 3.3.2 程序生成类及其简介 3.4 完善鼠标追踪程序 3.4.1 编写并保存代码 3.4.2 编译并运行程序 3.5 本章小结 第4章 微软类库 (MFC) 基础 4.1 应用程序框架结构类 4.2 程序窗口类 4.3 图形打印类 4.4 文件类 4.5 Internet类 4.6 集合类 4.7 异常和调试支持类 4.8 本章小结 第5章 MFC应用程序框架 5.1 最简单的单文档程序--“新年好!” 5.2 多文档程序框架 5.3 文档/视图结构 5.4 具有文档/视图结构的程序示例 5.5 本章小结 第6章 类的设计魔棒——ClassWizard 6.1 初识ClassWizard 6.2 ClassWizard的常用功能与操作 6.3 本章小结 第7章 程序菜单、工具栏和状态栏 7.1 设计和使用程序菜单 7.2 设计和使用程序工具栏 7.3 设计和使用程序状态栏 7.4 综合示例--小小时钟 7.5 本章小结 第8章 输入输出与对话框 8.1 响应Windows基本消息 8.2 显示提示信息 8.3 对话框概述 8.4 通用对话框 8.5 本章小结 第9章 常用窗体控件 9.1 控件初步 9.2 按钮控件及范例 9.3 静态控件及范例 9.4 编辑控件及范例 9.5 列表控件及范例 9.6 组合框控件及范例 9.7 滚动控件及范例 9.8 本章小结 第10章 高级控件 10.1 Win32高级控件 10.2 数字滚选按钮控件 10.3 滑尺控件 10.4 进度条控件 10.5 树形视图控件 10.6 列表视图控件 10.7 动画控件 10.8 标签控件 10.9 范例--高级控件的使用 10.10 控件使用技术总结 10.11 本章小结 第11章 文件的存取 11.1 API函数及其范例 11.2 CFile类及其范例 11.3 CStdioFile类及其范例 11.4 本章小结 第12章 文字和图形操作 12.1 图形设备接口和设备上下文 12.2 映射模式及其范例 12.3 文本输出及其范例 12.4 输出图形及其范例 12.5 本章小结 第13章 网络编程 13.1 TCP/IP简介 13.2 Windows Sockets简介 13.3 Windows Sockets类 13.4 本章小结 第14章 多线程技术 14.1 Windows多线程机制 14.2 线程间通信 14.3 线程同步 14.4 工作者线程与用户界面线程 14.5 本章小结

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>