

## <<边用边学三维造型电脑设计>>

### 图书基本信息

书名：<<边用边学三维造型电脑设计>>

13位ISBN编号：9787115105790

10位ISBN编号：7115105790

出版时间：2002-9

出版时间：人民邮电出版社

作者：岳超

页数：285

字数：449000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<边用边学三维造型电脑设计>>

### 内容概要

本书以案例的形式细致完整地讲解了使用计算机进行三维造型设计的全过程。

介绍了如何使用3ds max4和photoshop来制作三维造型，结合实例讲解了3ds max4的常用命令及如何综合运用造型、材质、灯光和摄像机等技能。

本书不仅讲解各软件的功能，还着重介绍使用计算机进行三维造型设计的方法，从而提高读者的设计能力。

本书浓缩了作者多年的工作经验和实践技巧，以循序渐进的方式阐述问题，所选用的实例具有代表性。

本书适合从事三维造型设计的读者自学或作为相关领域的培训班教材。

## &lt;&lt;边用边学三维造型电脑设计&gt;&gt;

## 书籍目录

- 第1章 彩色的铅笔 1.1 创建铅笔造型 1.2 创建多/子对象材质 1.3 赋予物体的多/子对象材质
- 第2章 玻璃咖啡壶 2.1 创建咖啡壶身 2.1.1 绘制二维图形 2.1.2 旋转放样三维模型 2.1.3 编辑壶嘴  
2.2 创建咖啡壶盖 2.2.1 绘制二维图形 2.2.2 旋转放样三维模型 2.2.3 布尔运算 2.3 创建其他模型  
2.3.1 创建咖啡壶柄 2.3.2 创建金属箍 2.3.3 创建环境 2.4 指定材质并渲染 2.4.1 玻璃材质  
2.4.2 金属材质 2.4.3 壶盖塑料材质 2.4.4 方格材质 2.4.5 添加灯光及摄像机 2.4.6 渲染
- 第3章 现代办公组合 3.1 制作办公桌 3.2 建立摄像机 3.3 建立灯光 3.4 制作办公椅 3.5 制作台灯 3.6 赋予物体材质 第4章 制作打印机 4.1 创建打印机的底座 4.2 创建打印机底座  
4.3 细化打印机模型 4.4 制作打印机的商标 4.5 绘制打印纸 第5章 公共汽车站 5.1 制作广告牌  
5.2 制作玻璃钢凉棚 5.3 制作广告画及站牌贴图 5.4 制作座椅 5.5 制作站牌 5.6 合成最终场景  
5.7 后期处理渲染图片 第6章 风扇 6.1 制作风扇背面的防护罩 6.2 创建风扇的主体边框  
6.3 制作风扇的风叶及转轴 6.4 创建用以固定主体边框的轴 6.5 创建风扇前面的防护罩  
6.6 创建风扇的控制板和调档旋钮 6.7 创建风扇的商标及调档文字 6.8 创建风扇的底座 6.9 赋予风扇材质  
6.10 创建桌子模型 6.11 设置灯光及创建摄像机 第7章 现代办公工具——电脑 7.1 制作电脑显示器  
7.1.1 制作显示器外壳 7.1.2 制作显示屏 7.1.3 赋予材质 7.2 制作电脑主机箱  
7.2.1 制作外壳 7.2.2 创建光驱 7.2.3 赋予机箱材质 7.3 制作键盘 7.4 制作电脑桌  
7.5 设置灯光 7.6 制作其他小物品 第8章 来电显示电话 8.1 制作话筒 8.1.1 绘制二维图  
8.1.2 生成放样物体 8.2 创建机身主体模型 8.2.1 建造用于拉伸的二维图形 8.2.2 生成三维物体  
8.2.3 增加按钮 8.3 创建来电显示屏 8.3.1 制作显示屏幕 8.3.2 赋予显示屏材质 8.4 创建话筒线模型  
8.4.1 创建一个螺旋线 8.4.2 放样螺旋线 8.4.3 变形的放样物体 8.5 最后调整和指定材质  
8.5.1 调整图形的位置 8.5.2 指定材质 第9章 座钟 9.1 制作底座 9.2 制作表盘外圈  
9.3 制作表盘 9.4 制作表盘面罩 9.5 制作转摆和装饰板 9.6 制作后盖 9.7 设置指针动画  
9.8 设置转摆动画 第10章 整体橱柜 10.1 制作锅 10.1.1 制作锅的模型 10.1.2 赋予锅材质  
10.2 制作灶 10.3 制作水壶 10.4 制作钢架 10.5 制作地柜 10.6 制作吊柜及玻璃柜门  
10.7 制作水槽 10.8 制作厨房 附录 3ds max 4快捷键列表

<<边用边学三维造型电脑设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>