

#### 图书基本信息

书名：<<方正奥思6.0多媒体制作与教学应用>>

13位ISBN编号：9787115105868

10位ISBN编号：7115105863

出版时间：2002-10

出版单位：人民邮电出版社

作者：周恕义等编

页数：390

字数：610

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

方正奥思多媒体创作工具是北大方正技术研究院开发的可视化多媒体创作软件。

由于它功能强大、使用方便等特点，在国内应用非常广泛。

本书共分为4章，第1章初识方正奥思6.0；第2章方正奥思6.0的基本操作；第3章媒体对象制作实例；第4章综合与教学应用实例。

本书的配套光盘中还包括了方正奥思6.0学习版以及本书中涉及的全部样例。

由于这些样例均为读者可以修改的源文件，因此更方便了读者的学习与工作。

本书以如何使用好方正奥思软件为主线，从安装、使用到带领读者进行实例操作，其中使用的方法和技巧都是在实践中积累所得，使读者在学习过程中感到既具体又容易理解。

本书主要针对中、小学教师以及开发多媒体CAI课件的广大用户。

## 书籍目录

第1章 初识方正奥思6.0	1.1 方正奥思6.0的安装和启动	1.1.1 方正奥思6.0的安装	1.1.2 启动方正奥思6.0
1.2 先找到感觉	1.2.1 引入媒体	1.2.2 设置和创建背景	1.2.3 设置入口页
1.2.4 增加和设置前景页	1.2.5 制作有影像对象的前景页	1.2.6 设置页的过渡效果及观看运行效果	1.2.7 打包生成产品
第2章 方正奥思6.0的基本操作	2.1 方正奥思多媒体创作工具概述	2.1.1 方正奥思的主要机制	2.1.2 方正奥思6.0的组成
2.1.3 方正奥思6.0的工作状态	2.1.4 奥思的几个基本概念	2.1.5 奥思应用工程	2.1.6 开发多媒体软件产品的流程
2.2 工具箱与工具栏	2.2.1 工具箱	2.2.2 工具栏	2.3 页面的编辑管理
2.3.1 前景的编辑	2.3.2 输入、输出前景页	2.3.3 输入、输出页结构	2.3.4 输入、输出前景页和页结构的注意事项
2.3.5 背景镜框的编辑	2.3.6 页面的其他操作	2.4 媒体管理	2.4.1 奥思支持的媒体格式
2.4.2 媒体管理器概述	2.4.3 加入媒体到媒体管理器的几种方式	2.4.4 在素材库中加入素材	2.4.5 媒体素材的查看与预览
2.4.6 媒体分类	2.4.7 媒体的其他操作	2.4.8 媒体格式转换	2.4.9 输入/输出媒体列表文件
2.5 对象的编辑	2.5.1 对象的编辑管理	2.5.2 对象管理器	2.5.3 设置对象的通用属性
2.6 对象内容属性的编辑	2.6.1 文字对象	2.6.2 文本对象	2.6.3 图片对象
2.6.4 声音(动画/影像/图元)对象	2.6.5 画板对象	2.6.6 矢量对象	2.6.7 表格对象
2.6.8 卷滚条对象	2.6.9 按钮对象	2.6.10 组对象	2.6.11 ActiveX对象
2.7 奥思的程序控制	2.7.1 工程中的事件	2.7.2 页面的事件	2.7.3 对象的事件
2.7.4 事件设置的说明	2.7.5 动作编辑器	2.7.6 程序可调用的对象属性	2.7.7 变量的概念
2.7.8 使用变量	2.7.9 奥思的函数	2.7.10 自定义过程和函数	2.7.11 输出页面的脚本
2.7.12 ActiveX对象的使用	2.8 在网络上运行奥思产品	2.8.1 网络发布	2.8.2 输出HTML
2.8.3 输出HTML后的功能及其限制	2.9 奥思数据库	2.9.1 奥思数据库的功能	2.9.2 创建内部表
2.9.3 连接外部数据表	2.9.4 创建查询	2.9.5 创建表间关系	2.9.6 用户和用户组的管理
2.9.7 使用奥思数据库	2.9.8 修改数据库的密码	2.10 奥思产品的发布	2.10.1 产品的打包成光盘发布形式
2.10.2 整理媒体	2.10.3 输出AVI	第3章 媒体对象制作实例	3.1 文字与文本
3.1.1 立体文字	3.1.2 闪烁文字	3.1.3 文字对象的编辑	3.1.4 文字的自动旋转
3.1.5 热字和文本的卷滚	3.1.6 文本与卷滚条的绑定	3.2 图片	3.2.1 图片进入效果
3.2.2 并行组动画	3.2.3 串行组动画	3.2.4 图片与卷滚条	3.3 影像
3.3.1 键盘控制影像的播放	3.3.2 影像播放的进度	3.3.3 播放器	3.4 声音
3.4.1 系统声音控制	3.4.2 声音控制	3.4.3 自由选曲	3.5 画板
3.5.1 画图形	3.5.2 正弦曲线	3.5.3 电子画板	3.6 矢量
3.6.1 矢量动画	3.6.2 光的混合效果	3.6.3 小球的匀加速运动	3.7 路径动画
3.7.1 曲线运动	3.7.2 沿文字路径的运动	3.7.3 升旗	3.7.4 小球围绕大球的运动
3.8 ActiveX对象	3.8.1 在奥思页面上插入媒体播放器	3.8.2 在奥思页面上插入IE浏览器	3.8.3 在奥思页面上插入Flash播放窗口
第4章 综合与教学应用实例	4.1 密码设置与颜色变化	4.1.1 设置密码	4.1.2 颜色的自动变化
4.2 运算器与课程表	4.2.1 四则运算器	4.2.2 动态变化的课程表	4.3 快速记单词
4.3.1 “背景”页	4.3.2 “快记单词”页	4.3.3 “考考你”页	4.4 小测验
4.4.1 测验题	4.4.2 倒计时	4.4.3 “测验”页	4.4.4 “结果”页
4.5 图片填空	4.5.1 编辑背景	4.5.2 引入各省份图片	4.5.3 设置图片的动作
4.5.4 创建按钮对象	4.6 学籍管理系统	4.6.1 创建数据库	4.6.2 “标题”页
4.6.3 “数据记录”页	4.6.4 “姓名查询”页	4.6.5 “成绩查询”页	4.6.6 所有记录页
4.7 物体的运动	4.7.1 斜抛运动	4.7.2 简谐运动	4.8 并联电路
4.8.1 创建对象及变量	4.8.2 对象的动作设置	4.9 制取氢气的化学实验	4.9.1 “实验组装”页
4.9.2 “正确组装”页	4.10 圆的周长	4.10.1 “目录”页	4.10.2 “圆的定义”页
4.10.3 “小球运动”页	4.10.4 “周长的变化和谁有关”页	4.10.5 “比例关系”页	4.10.6 “圆周率的认识”页
4.10.7 “练习”页	4.10.8 “帮助”页	4.11 英语中比较级和最高级	4.11.1 “目录”页
4.11.2 “STRUCTURE”页	4.11.3 “SENTENCE”页	4.11.4 “概念”页	4.11.5 “PASSAGE”页
附录 附录1 奥思6.0菜单参考	附录2 3.X/2.X版转换到6.0版后的功能对应关系	附录3 对象动作详解	附录4 对象方法详解
附录5 对象的属性	附录6 函数库	附录7 奥思的数值范围表	



版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>