

<<C++沉思录>>

图书基本信息

书名：<<C++沉思录>>

13位ISBN编号：9787115106223

10位ISBN编号：7115106223

出版时间：2002-11-01

出版时间：人民邮电出版社

作者：Andrew Koenig,Barbara Moo

译者：黄晓春,孟岩(审校)

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C++沉思录>>

### 内容概要

《C++ 沉思录》集中反映了C++的关键思想和编程技术，不仅告诉你如何编程，还告诉你为什么要这样编程。

本书曾出现在众多的C++专家推荐书目中。

这将是C++程序员的必读之作。

因为：它包含了丰富的C++思想和技术，从详细的代码实例总结出程序设计的原则和方法。

不仅教你如何遵循规则，还教你如何思考C++编程。

既包括面向对象编程也包括泛型编程。

探究STL这一近年来C++最重要的新成果的内在思想。

## 作者简介

Andrew Koenig 和 Barbara E . Moo 是夫妻.

Andrew Koenig 是AT&T公司Shannon实验室大规模编程研究部门中的成员，同时也是C++标准委员会的项目编辑。

他的编程经验超过30年，其中有15年在使用C++，他已经出版了超过150篇和C++有关的论文，并且在世界范围内就这个主题进行过多次演讲。

Barbara E . Moo 是独立咨询顾问，在软件领域中拥有超过20年的工作经验的独立咨询顾问。

在AT&T作的近15年中，她参与了第一个使用C++编写的商业产品的开发，领导了公司中第一个C++编译器项目，管理了AT&T中广受赞誉的World Net Internet Service Business的开发。

## &lt;&lt;C++沉思录&gt;&gt;

## 书籍目录

## 第0章 序幕

## 第一篇 动机

## 第1章 为什么我用C++

## 第2章 为什么用C++工作

## 第3章 生活在现实世界中

## 第二篇 类和继承

## 第4章 类设计者的核查表

## 第5章 代理类

## 第6章 句柄：第一部分

## 第7章 句柄：第二部分

## 第8章 一个面向对象程序范例

## 第9章 一个课堂练习的分析（上）

## 第10章 一个课堂练习的分析（下）

## 第11章 什么时候不应当使用虚函数

## 第三篇 模板

## 第12章 设计容器类

## 第13章 访问容器中的元素

## 第14章 迭代器

## 第15章 序列

## 第16章 作为接口的模板

## 第17章 模板和泛型算法

## 第18章 泛型迭代器

## 第19章 使用泛型迭代器

## 第20章 迭代器配接器

## 第21章 函数对象

## 第22章 函数配接器

## 第四篇 库

## 第23章 日常使用的库

## 第24章 一个库接口设计实例

## 第25章 库设计就是语言设计

## 第26章 语言设计就是库设计

## 第五篇 技术

## 第27章 自己跟踪自己的类

## 第28章 在簇中分配对象

## 第29章 应用器、操纵器和函数对

## 第30章 将应用程序库从输入输出中分离出来

## 第六篇 总结

## 第31章 通过复杂性获取简单性

## 第32章 说了HELLO WORLD后再做什么

<<C++沉思录>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>