

<<3ds max 5基础培训教程>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 5基础培训教程>>

13位ISBN编号：9787115107039

10位ISBN编号：7115107033

出版时间：2004-1-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：詹翔

页数：326

字数：513

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max 5基础培训教程>>

内容概要

3DS MAX是目前PC机上最为优秀的三维造型和动画软件，其强大的三维造型功能被各界专业人士所认同，被广泛的应用于建筑，机械设计及影视创作等领域。

本书按照教学的要求，立足于三维图形的设计概念，较为系统的介绍了3DSMAX的基本功能和有关的三维设计的基本知识，包含了较为详细的命令功能说明和应用实例。

全书所介绍的功能较为全面，实例丰富，具有较强的可操作性。

可作为高校非美术专业的三维图型设计教材，也可作为三维图型爱好者的参考手册使用。

<<3ds max 5基础培训教程>>

书籍目录

第1单元 3ds max 5简介	1 1.1 系统配置要求	2 1.2 3ds max 5系统的启动及其界面简介	3 1.2.1 简述约定	3 1.2.2 进入3ds max 5系统	3 1.2.3 3ds max 5系统界面分区及结构	5 1.3 其他浮动工具栏	8 1.3.1 3ds max 5中层的概念	8 1.3.2 轴向控制浮动工具栏	9 1.4 退出3ds max 5系统	9 1.5 新手上路	生成静物写真三维造型	9 1.5.1 改变默认灯光数	10 1.5.2 创建场景	11 1.6 再送一段	生成动画文件	16 1.6.1 动画控制区简介	16 1.6.2 创建飞行文字动画	17 1.7 单元练习	19					
第2单元 基本几何物体的创建	21 2.1 标准几何物体的创建	22 2.1.1 创建方体	23 2.1.2 调整方体的参数	24 2.1.3 在方体顶面再创建一个方体	25 2.1.4 其他标准几何物体的创建	26 2.2 搭建凉亭	29 2.2.1 制作地面和柱子	30 2.2.2 复制物体	31 2.2.3 制作凉亭屋顶	32 2.3 扩展几何物体的创建	34 2.4 装饰凉亭	37 2.4.1 为凉亭添加桌椅	37 2.4.2 渲染场景	41 2.5 单元练习	41									
第3单元 常用的修改功能	43 3.1 弯曲修改功能	44 3.2 导边修改功能	46 3.3 扭曲修改功能	47 3.4 创意无限	奇特的台灯	48 3.5 山峦起伏	噪声修改功能	52 3.6 单元练习	53	第4单元 二维造型功能	55 4.1 生成二维图形	56 4.1.1 绘制直线和曲线	56 4.1.2 绘制圆和椭圆	57 4.1.3 绘制矩形、多边形和星形	58 4.1.4 制作文本	59 4.1.5 生成螺旋线	60 4.1.6 生成剖面造型	61 4.2 二维图形的修改	63 4.2.1 编辑节点	63 4.2.2 二维布尔运算处理	67 4.3 凭栏观景	制作凉台栏杆	69 4.4 单元练习	71
第5单元 用二维曲线生成三维物体	73 5.1 拉伸修改功能	74 5.2 斜切修改功能	76 5.2.1 斜切产生“眼眶”	76 5.2.2 斜切产生“和平鸽”	78 5.3 斜切轮廓产生“红心”	80 5.4 旋转生成半球底座	83 5.5 聚沙成塔	搭建雕塑	85 5.6 单元练习	87	第6单元 超强造型工具	路径放样	89 6.1 放样操作基本步骤	90 6.2 创建表面复杂的石凳	93 6.2.1 创建多面柱	93 6.2.2 对齐截面	95 6.3 畅通无阻	创建复杂雕塑	97 6.4 单元练习	103				
第7单元 复杂物体建模	105 7.1 精灵古怪	创建JuJu的头像	107 7.1.1 对物体进行面斜切	107 7.1.2 对物体进行细化	110 7.1.3 利用【Symmetry】修改器做眼睛和犄角	112 7.1.4 制作JuJu的嘴	118 7.2 布尔运算造型技术	121 7.2.1 布尔运算的基本概念	121 7.2.2 精雕细刻	创建钥匙	121 7.3 单元练习	126	第8单元 NURBS曲面造型	127 8.1 NURBS曲面物体的创建方法	128 8.2 伸缩自如	NURBS曲面的修改	130 8.3 匠心独具	制作NURBS花瓶	133 8.4 单元练习	139				
第9单元 材质编辑	141	第10单元 3ds max 5灯光应用	169	第11单元 相机及环境特效	199	第12单元 粒子系统及动画	223	第13单元 空间扭曲变形动画	239	第14单元 动画记录及运动控制	253	第15单元 骨骼、IK及层级链接	273	第16单元 片头动画范例制作	297	附录 常用面板中英文对照图	321							

<<3ds max 5基础培训教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>