

图书基本信息

书名：<<中文版Visual Basic程序设计培训教程>>

13位ISBN编号：9787115107855

10位ISBN编号：7115107858

出版时间：2003-9-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：张立科,马嘉

页数：290

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书是《零点起飞电脑培训学校》系列丛书之一。

全书详细讲解了Visual Basic程序设计基础、基本概念和操作、窗体设计、控件的使用、菜单和对话框设计、多文档窗体的创建、图形和多媒体程序设计,以及应用程序的调试和编译等知识。

本书结构清晰、内容详实、实例丰富、图文并茂。

每课均以课前导读、课堂讲解、上机实战、课后练习的结构进行讲述。

课前导读指出了每课课堂讲解内容的基础、重点、难点及学习方法,便于指导读者自学,方便教师讲授;课堂讲解详细讲解了每课的知识点;上机实战紧密结合课堂讲解内容给出实例,指导读者边学边用;课后练习结合每课内容给出填空题、判断题、选择题、问答题及上机操作题。

通过练习,读者可以达到巩固每课知识的目的。

本书定位于Visual Basic 6.0编程的初、中级用户,不但适合Visual Basic编程爱好者自学用书,还适合社会各类培训学校作培训教材。

## 书籍目录

- 第一课 认识Visual Basic 6.0 1
  - 1.1 课堂讲解 1
    - 1.1.1 Visual Basic 6.0简介 1
    - 1.1.2 Visual Basic 6.0的安装 2
    - 1.1.3 Visual Basic 6.0启动与退出 6
    - 1.1.4 Visual Basic 6.0集成开发环境 7
    - 1.1.5 怎样学好Visual Basic 11
  - 1.2 上机实战 12
    - 1.2.1 启动Visual Basic 6.0并创建工程 12
    - 1.2.2 保存工程 13
    - 1.2.3 运行工程 13
    - 1.2.4 退出Visual Basic 13
  - 1.3 课后练习 14
- 第二课 Visual Basic 6.0基本操作 15
  - 2.1 课堂讲解 15
    - 2.1.1 Visual Basic程序设计特点 15
    - 2.1.2 Visual Basic中的常用术语 16
    - 2.1.3 对象简介 16
    - 2.1.4 工程的基本概念 18
    - 2.1.5 工程管理 19
    - 2.1.6 控件的基本操作 21
  - 2.2 上机实战 24
    - 2.2.1 创建一个标准EXE工程 24
    - 2.2.2 为窗体添加控件 25
    - 2.2.3 编写按钮事件过程 26
  - 2.3 课后练习 27
- 第三课 Visual Basic 6.0程序设计基础 29
  - 3.1 课堂讲解 29
    - 3.1.1 编码规则 29
    - 3.1.2 数据类型 31
    - 3.1.3 常量 34
    - 3.1.4 变量 35
    - 3.1.5 运算符和表达式 38
    - 3.1.6 基本语句 39
    - 3.1.7 数组 50
    - 3.1.8 过程 52
    - 3.1.9 函数 55
  - 3.2 上机实战 59
    - 3.2.1 验证登录信息 59
    - 3.2.2 限制登录次数 61
    - 3.2.3 添加取消登录功能 63
  - 3.3 课后练习 64
- 第四课 窗体设计 67
  - 4.1 课堂讲解 67

- 4.1.1 窗体的结构 67
- 4.1.2 窗体的属性 68
- 4.1.3 窗体的方法 71
- 4.1.4 窗体的事件 72
- 4.1.5 窗体的管理 73
- 4.2 上机实战 75
  - 4.2.1 为“人事管理系统”添加主窗体 75
  - 4.2.2 编写“关闭系统”按钮结束程序代码 77
  - 4.2.3 添加结束应用程序的确认消息框 78
  - 4.2.4 限制必须成功登录后才显示主窗体 79
- 4.3 课后练习 79
- 第五课 常用内部控件 81
  - 5.1 课堂讲解 81
    - 5.1.1 控件简介 81
    - 5.1.2 标签 (Label) 控件 85
    - 5.1.3 按钮 (CommandButton) 控件 89
    - 5.1.4 文本框 (TextBox) 控件 90
    - 5.1.5 列表框 (ListBox) 控件 93
    - 5.1.6 组合框 (ComboBox) 控件 96
    - 5.1.7 图像框 (Image) 控件 97
    - 5.1.8 图片框 (PictureBox) 控件 100
    - 5.1.9 选项按钮 (OptionButton) 和复选框 (CheckBox) 控件 102
    - 5.1.10 直线 (Line) 和形状 (Shape) 控件 104
  - 5.2 上机实战 106
    - 5.2.1 打开工程并添加窗体 106
    - 5.2.2 添加控件 106
    - 5.2.3 增加验证功能 108
    - 5.2.4 决定是否可以输入试用期 111
    - 5.2.5 设置部门和职务组合框默认选项 111
    - 5.2.6 完成信息提交 112
    - 5.2.7 实现清除功能 112
    - 5.2.8 显示“员工信息录入”窗体 113
  - 5.3 课后练习 113
- 第六课 菜单设计 115
  - 6.1 课堂讲解 115
    - 6.1.1 菜单设计的基本概念 115
    - 6.1.2 菜单编辑器 117

- 6.1.3 实现菜单控制 119
- 6.1.4 菜单控件数组 122
- 6.1.5 快捷菜单 124
- 6.1.6 编写菜单处理程序 125
- 6.2 上机实战 126
  - 6.2.1 打开工程并创建菜单 126
  - 6.2.2 编写菜单处理程序 128
  - 6.2.3 显示窗体快捷菜单 128
  - 6.2.4 保存工程并测试应用程序 129
- 6.3 课后练习 129
- 第七课 工具栏和状态栏 131
  - 7.1 课堂讲解 131
    - 7.1.1 为工程添加ImageList、Toolbar和StatusBar控件 131
    - 7.1.2 ImageList控件 132
    - 7.1.3 Toolbar控件 134
    - 7.1.4 StatusBar控件 136
    - 7.1.5 创建工具栏 139
    - 7.1.6 创建状态栏 139
  - 7.2 上机实战 139
    - 7.2.1 创建窗体、编辑区、工具栏和状态栏 140
    - 7.2.2 编写代码实现编辑器功能 142
    - 7.2.3 保存工程, 测试程序 145
  - 7.3 课后练习 146
- 第八课 对话框设计 147
  - 8.1 课堂讲解 147
    - 8.1.1 对话框的基本概念 147
    - 8.1.2 创建自定义对话框 148
    - 8.1.3 CommonDialog控件 152
    - 8.1.4 打开和另存文件对话框 154
    - 8.1.5 “字体”对话框 156
    - 8.1.6 “颜色”对话框 158
    - 8.1.7 “打印”对话框 159
    - 8.1.8 “帮助”对话框 160
  - 8.2 上机实战 161
    - 8.2.1 创建工程、添加控件 161
    - 8.2.2 创建编辑器界面 162
    - 8.2.3 编写代码实现编辑器功能 163
  - 8.3 课后练习 166
- 第九课 创建MDI窗体 169
  - 9.1 课堂讲解 169
    - 9.1.1 MDI窗口的基本概念 169
    - 9.1.2 创建MDI窗体及其子窗体 170
    - 9.1.3 MDI窗体与子窗体交互 171

- 9.1.4 使用QueryUnload事件  
    卸载子窗体 172
- 9.1.5 排列子窗体 173
- 9.2 上机实战 174
  - 9.2.1 创建工程和MDI子窗体 174
  - 9.2.2 创建MDI窗体 175
  - 9.2.3 编写子窗体代码 177
  - 9.2.4 编写MDI窗体代码 178
- 9.3 课后练习 182
- 第十课 文件操作 185
  - 10.1 课堂讲解 185
    - 10.1.1 文件的基本概念 185
    - 10.1.2 文件访问控件 186
    - 10.1.3 文件系统对象 189
    - 10.1.4 顺序文件访问 193
    - 10.1.5 随机文件访问 197
    - 10.1.6 二进制文件 198
  - 10.2 上机实战 199
    - 10.2.1 创建工程和应用程序界面 200
    - 10.2.2 编写程序功能代码 200
    - 10.2.3 练习总结 206
  - 10.3 课后练习 206
- 第十一课 图形程序设计 207
  - 11.1 课堂讲解 207
    - 11.1.1 对象坐标系 207
    - 11.1.2 绘图设置 210
    - 11.1.3 基本绘图方法 212
    - 11.1.4 图形控制 216
    - 11.1.5 简单动画设计 219
  - 11.2 上机实战 221
    - 11.2.1 在矩形框内碰撞的小球 221
    - 11.2.2 实现任意指定范围的  
    图形复制 224
  - 11.3 课后练习 227
- 第十二课 多媒体程序设计 229
  - 12.1 课堂讲解 229
    - 12.1.1 多媒体程序设计的基本概念 229
    - 12.1.2 Multimedia MCI控件 230
    - 12.1.3 Multimedia MCI  
    控件属性 231
    - 12.1.4 Multimedia MCI控件事件 235
  - 12.2 上机实战 237
    - 12.2.1 创建工程和播放器界面 237
    - 12.2.2 编写实现播放器  
    功能代码 239
  - 12.3 课后练习 242

第十三课 数据库编程技术	243
13.1 课堂讲解	243
13.1.1 关系数据库基本概念	243
13.1.2 Visual Basic数据 访问功能	244
13.1.3 ADO简介	246
13.1.4 ADO Data控件	251
13.1.5 数据绑定	256
13.2 上机实战	257
13.2.1 创建数据访问窗体	257
13.2.2 添加查找功能	259
13.3 课后练习	261
第十四课 综合实例——人事 管理系统	263
14.1 课堂讲解	263
14.1.1 实例目标	263
14.1.2 制作分析	265
14.2 上机实战	266
14.2.1 创建数据库	266
14.2.2 创建工程和登录窗体	269
14.2.3 创建员工数据维护窗体	273
14.2.4 创建员工信息查询窗体	278
14.2.5 创建部门信息查询窗体	280
14.2.6 创建系统MDI窗体和 菜单系统	282
14.3 课后练习	283
第十五课 使用Windows API	285
15.1 课堂讲解	285
15.1.1 API介绍	285
15.1.2 在Visual Basic中声明 API函数	286
15.1.3 使用API文本浏览器添加 API函数声明	287
15.2 上机实战	288
15.2.1 创建应用程序界面	288
15.2.2 实现改变窗体形状	289
15.2.3 运行测试工程	289
15.3 课后练习	290

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>