

#### 图书基本信息

书名：<<中文版3ds max室内效果图培训教程>>

13位ISBN编号：9787115107886

10位ISBN编号：7115107882

出版时间：2003-3-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：张立科,马嘉

页数：301

字数：473000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书是《零点起飞电脑培训学校》丛书之一，作者根据多年的教学和工程实践经验，精心策划、编写而成。

全书以实践为主，同时结合工程实际，详尽地讲解了3ds max和室内设计的基础知识，包括常用的建模命令，图形编辑，光源和材质的应用，视图与渲染，室内常用家具和常用物品，餐厅、客厅、会议室、大堂和展厅的制作方法和制作技巧等内容。

本书结构清晰、内容详实，理论讲解部分言简意赅、通俗易懂，实战部分步骤分明、图文并茂。

每课均以课前导读、课堂讲解、上机实战、课后练习的结构进行讲述。

课前导读指出了每课课堂讲解内容的基础、重点、难点及学习方法，便于指导读者自学，方便教师讲授。

课堂讲解详细讲解了每课知识点。

上机实战紧密结合课堂讲解内容给出实例，指导读者边学边用。

课后练习结合每课内容给出填空题、判断题、选择题、问答题及上机操作题。

通过练习，读者可以巩固每课学习的知识。

本书定位于初中级用户，既可供建筑、装潢、机械、广告、产品造型等行业的专业人士学习和参考，也可作为广大三维制作爱好者的自学参考书。

尤其适用于电脑培训学校作3ds max的培训教材使用。

书籍目录

第一课 3ds max的基本知识 1.1 课堂讲解 1.1.1 3ds max概述 1.1.2 3ds max的安装 1.1.3 3ds max的启动与退出 1.1.4 3ds max的工作界面 1.1.5 自定义工作界面 1.1.6 3ds max的工作环境 1.1.7 如何学好3ds max 1.2 上机实战 1.2.1 启动并退出3ds max 1.2.2 设置工作环境 1.3 课后练习第二课 3ds max室内设计概述 2.1 课堂讲解 2.1.1 室内设计概述 2.1.2 室内效果图赏析 2.1.3 如何获取室内效果图的设计素材 2.2 上机实战 2.3 课后练习第三课 常用建模命令和编辑操作 3.1 课堂讲解 3.1.1 常用建模命令 3.1.2 常用编辑操作 3.2 上机实战 3.3 课后练习第四课 图形编辑命令 4.1 课堂讲解 4.1.1 二维图形的编辑命令 4.1.2 三维模型的编辑命令 4.2 上机实战 4.3 课后练习第五课 光源与材质 5.1 课堂讲解 5.1.1 光源 5.1.2 材质 5.2 上机实战 5.3 课后练习第六课 视图与渲染 6.1 课堂讲解 6.1.1 视图 6.1.2 渲染 6.2 上机实战 6.3 课后练习第七课 室内常用模型制作(一) 7.1 课堂讲解 7.1.1 灯具制作 7.1.2 门框制作 7.2 上机实战 7.2.1 灯具 7.2.2 门框 7.3 课后练习第八课 室内常用模型制作(二) 8.1 课堂讲解 8.1.1 酒瓶和酒杯 8.1.2 窗帘 8.2 上机实战 8.2.1 制作酒瓶和酒杯 8.2.2 制作窗帘 8.3 课后练习第九课 室内常用家具制作(一) 9.1 课堂讲解 9.1.1 沙发 9.1.2 电视柜 9.2 上机实战 9.2.1 制作沙发 9.2.2 制作电视柜 9.3 课后练习第十课 室内常用家具制作(二) 10.1 课堂讲解 10.1.1 餐桌制作 10.1.2 椅子制作 10.2 上机实战 10.2.1 制作餐桌 10.2.2 椅子制作 10.3 课后练习第十一课 室内效果图制作--餐厅第十二课 室内效果图制作--客厅第十三课 室内效果图制作--会议室第十四课 室内效果图制作--大堂第十五课 室内效果图制作--展厅

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>