

<<Java 2 全方位学习>>

图书基本信息

书名：<<Java 2 全方位学习>>

13位ISBN编号：9787115108784

10位ISBN编号：7115108781

出版时间：2003-3

出版时间：第1版 (2003年3月1日)

作者：朱仲杰

页数：540

字数：746

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java 2 全方位学习>>

内容概要

本书带领你全方位学习Java编程语言。

全书共5篇24章。

“认识篇”包括前3章，介绍了Java编程语言的常识；“基础篇”详细介绍了程序的基本单元、表达式和语句等等；第7 - 12章是“高级篇”，讲解面向对象程序设计方法、Object类的用法、内存管理、Application和Applet、异常处理等常用的Java编程知识；“GUI篇”介绍容器与布局、事件处理、AWT组件应用、绘图等更高级的Java编程技术。

附录部分分别介绍了J2SDK1.4的新增特性Assertion、Java Web Start和New I/O。

本书适合Java语言的初学者学习Java编程。

清晰的讲解、精彩的例程能够帮助读者打下良好的基础。

<<Java 2 全方位学习>>

书籍目录

- 第1章 Java的过去、现在和未来 3
 - 1-1 Java的历史 4
 - 1-2 Java的结构 7
 - 1-2-1 Java的语法 7
 - 1-2-2 Java的运行环境 8
 - 1-2-3 Java API简介 8
 - 1-3 Java的优点 11
 - 1-4 Java未来的发展 13
 - 1-5 本章总结 13
 - 1-6 课后习题 14
 - 1-7 参考资料 14
- 第2章 程序开发工具的下载、安装与使用 15
 - 2-1 JDK的下载、安装与设置 16
 - 2-1-1 Java 2 SDK 16
 - 2-1-2 Java帮助文件 26
 - 2-2 编辑工具下载、安装、设置与使用 29
 - 2-2-1 UltraEdit 29
 - 2-2-2 JPad Pro 31
 - 2-3 本章总结 34
 - 2-4 课后习题 34
 - 2-5 参考资料 34
- 第3章 初识Java程序 35
 - 3-1 程序的编写 36
 - 3-2 编译和运行 39
 - 3-2-1 命令行模式 39
 - 3-2-2 UltraEdit 41
 - 3-2-3 JPad Pro 44
 - 3-2-4 使用浏览器运行程序 45
 - 3-3 程序说明 49
 - 3-4 范例程序赏析 50
 - 3-5 本章总结 53
 - 3-6 课后习题 53
 - 3-7 参考资料 54
- 基础篇
- 第4章 程序基本单元 57
 - 4-1 程序中的标记 (Token) 58
 - 4-1-1 关键字 58
 - 4-1-2 标识符 58
 - 4-1-3 Literal 60
 - 4-1-4 符号 61
 - 4-2 数据类型 61
 - 4-2-1 基本数据类型 61
 - 4-2-2 变量的声明 64
 - 4-2-3 类型转换 66
 - 4-3 字符串 68

<<Java 2 全方位学习>>

4-4 本章总结	69
4-5 课后习题	69
4-6 参考资料	71
第5章 Java的表达式	73
5-1 算术运算	74
5-2 比较运算	76
5-3 逻辑运算	78
5-4 自增和自减	81
5-5 赋值运算	82
5-6 位运算符	85
5-7 位移运算	86
5-8 优先级和结合性	89
5-9 本章总结	90
5-10 课后习题	90
5-11 参考资料	91
第6章 Java的语句	93
6-1 认识语句	94
6-2 一般语句	95
6-2-1 注释	95
6-2-2 赋值语句	97
6-2-3 对象的使用(方法的调用)	97
6-2-4 其他	98
6-3 声明语句	98
6-3-1 变量的声明	98
6-3-2 对象的声明	99
6-3-3 类的声明	100
6-3-4 方法的声明	100
6-4 条件控制语句	101
6-4-1 if	101
6-4-2 else	102
6-4-3 递进式的if	103
6-4-4 ?: 运算符	106
6-4-5 switch	107
6-5 循环控制语句	111
6-5-1 for	112
6-5-2 while	115
6-5-3 do...while	116
6-5-4 高级循环控制	118
6-6 本章总结	120
6-7 课后习题	121
6-8 参考资料	123
高级篇	
第7章 Java面向对象程序设计	125
7-1 从日常生活中看对象	126
7-1-1 类与对象	126
7-1-2 成员	126
7-1-3 继承	127

<<Java 2 全方位学习>>

- 7-1-4 多态 128
- 7-2 用Java实现面向对象程序设计 129
 - 7-2-1 定义类 129
 - 7-2-2 定义成员 130
 - 7-2-3 生成与使用对象 131
 - 7-2-4 初识构造函数 133
 - 7-2-5 封装 135
 - 7-2-6 类的继承 (this, super, final) 139
 - 7-2-7 类的多态 141
 - 7-2-8 类成员与实例成员 143
 - 7-2-9 再看构造函数 147
 - 7-2-10 屏蔽、覆盖与重载 150
- 7-3 本章总结 154
- 7-4 课后习题 155
- 7-5 参考资料 159
- 第8章 深入Java面向对象程序设计 161
 - 8-1 包的使用 162
 - 8-1-1 什么是包 162
 - 8-1-2 package语句 163
 - 8-1-3 import语句 166
 - 8-1-4 classpath的设置 167
 - 8-1-5 访问权限的限定词的使用 169
 - 8-2 final限定词 172
 - 8-3 抽象类 173
 - 8-4 接口 174
 - 8-5 本章总结 178
 - 8-6 课后习题 178
 - 8-7 参考资料 179
- 第9章 Object类的常用方法介绍 181
 - 9-1 类型转换 182
 - 9-2 对象之间的比较运算 183
 - 9-3 hash code 186
 - 9-4 对象的复制 187
 - 9-5 将对象转为字符 189
 - 9-6 本章总结 190
 - 9-7 课后习题 191
 - 9-8 参考资料 191
- 第10章 深入内存 193
 - 10-1 声明 194
 - 10-1-1 变量 194
 - 10-1-2 对象 195
 - 10-2 数组 197
 - 10-2-1 数组的生成 197
 - 10-2-2 数组的使用 199
 - 10-2-3 length属性 200
 - 10-2-4 数组的复制 201
 - 10-2-5 多维数组 202

<<Java 2 全方位学习>>

- 10-2-6 对象数组 203
- 10-3 变量的访问范围 204
- 10-4 参数传递 209
 - 10-4-1 基本数据类型参数值传递 209
 - 10-4-2 类对象型参数值传递 211
- 10-5 内存回收 212
 - 10-5-1 Garbage Collection简介 212
 - 10-5-2 调用GC 212
 - 10-5-3 finalize方法 215
 - 10-5-4 回收顺序 216
 - 10-5-5 GC何时运行 217
- 10-6 本章总结 218
- 10-7 课后习题 218
- 10-8 参考资料 218
- 第11章 Java Application与Applet 219
 - 11-1 Application 220
 - 11-1-1 输入与输出 220
 - 11-1-2 系统参数 224
 - 11-1-3 System类的使用 227
 - 11-1-4 Runtime类的使用 227
 - 11-2 Applet 229
 - 11-2-1 输入与输出 230
 - 11-2-2 基本方法的使用 231
 - 11-2-3 安全性 235
 - 11-3 Application和Applet结合 236
 - 11-4 本章总结 236
 - 11-5 课后习题 237
 - 11-6 参考资料 237
- 第12章 异常处理 239
 - 12-1 认识异常 240
 - 12-1-1 Runtime Exception 240
 - 12-1-2 Checked Exception 241
 - 12-1-3 Error 242
 - 12-2 捕捉和处理异常 242
 - 12-2-1 捕捉异常try...catch 242
 - 12-2-2 处理异常 243
 - 12-2-3 finally 246
 - 12-2-4 异常捕捉的顺序 248
 - 12-2-5 throws关键字的使用 250
 - 12-3 自己设计异常 251
 - 12-3-1 throw关键字的使用 251
 - 12-3-2 定义自己的Exception类 253
 - 12-4 异常与方法的覆盖 254
 - 12-5 本章总结 256
 - 12-6 课后习题 256
 - 12-7 参考资料 258
- GUI篇

<<Java 2 全方位学习>>

- 第13章 容器与布局 261
 - 13-1 认识AWT 262
 - 13-2 Container 262
 - 13-2-1 Frame 262
 - 13-2-2 Panel 266
 - 13-3 布局 267
 - 13-3-1 什么是Layout 267
 - 13-3-2 BorderLayout 268
 - 13-3-3 FlowLayout 271
 - 13-3-4 CardLayout 272
 - 13-3-5 GridLayout 274
 - 13-3-6 GridBagLayout 276
 - 13-3-7 不使用Layout 283
 - 13-4 本章总结 284
 - 13-5 课后习题 285
 - 13-6 参考资料 285
- 第14章 事件处理 287
 - 14-1 认识事件处理机制 288
 - 14-1-1 什么是事件 288
 - 14-1-2 Java事件处理结构 288
 - 14-1-3 委托处理模式 288
 - 14-1-4 AWT Event类结构 289
 - 14-2 使用事件处理机制 291
 - 14-2-1 WindowEvent 291
 - 14-2-2 MouseEvent 297
 - 14-2-3 KeyEvent 302
 - 14-2-4 其他Low-level Event 304
 - 14-3 本章总结 305
 - 14-4 课后习题 306
 - 14-5 参考资料 306
- 第15章 AWT组件的使用 307
 - 15-1 Button 308
 - 15-2 Checkbox 310
 - 15-2-1 多重选择 310
 - 15-2-2 单一选择 312
 - 15-3 Choice 314
 - 15-4 List 316
 - 15-5 Label 319
 - 15-6 Scrollbar 321
 - 15-7 ScrollPane 323
 - 15-8 TextField 324
 - 15-9 TextArea 327
 - 15-10 本章总结 329
 - 15-11 课后习题 330
 - 15-12 参考资料 330
- 第16章 高级AWT组件的使用 331
 - 16-1 Font 332

<<Java 2 全方位学习>>

- 16-2 Color 335
- 16-3 Menu 340
- 16-4 Dialog 345
- 16-5 FileDialog 348
- 16-6 本章总结 351
- 16-7 课后习题 351
- 16-8 参考资料 351
- 技法篇
- 第17章 绘图 353
 - 17-1 认识Graphics类 354
 - 17-1-1 生成Graphics对象 354
 - 17-1-2 paint方法 354
 - 17-1-3 Canvas类 355
 - 17-1-4 坐标 355
 - 17-2 基本绘图方法 356
 - 17-2-1 画线 356
 - 17-2-2 画字符串 357
 - 17-2-3 画矩形 358
 - 17-2-4 画圆 359
 - 17-2-5 画多边形 360
 - 17-3 高级绘图方法 361
 - 17-3-1 颜色设置 361
 - 17-3-2 字体设置 361
 - 17-3-3 区域处理 363
 - 17-4 本章总结 364
 - 17-5 课后习题 364
 - 17-6 参考资料 364
- 第18章 Inner Class 365
 - 18-1 认识Inner Class 366
 - 18-2 成员式Inner Class 367
 - 18-3 局部式Inner Class 372
 - 18-4 匿名式Inner Class 373
 - 18-5 本章总结 375
 - 18-6 课后习题 375
 - 18-7 参考资料 375
- 第19章 Wrapper Class 377
 - 19-1 认识Wrapper Class 378
 - 19-2 Integer类 378
 - 19-3 Boolean类 380
 - 19-4 Byte类 381
 - 19-5 Character类 382
 - 19-6 Double类 383
 - 19-7 Float类 384
 - 19-8 Long类和Short类 385
 - 19-9 本章总结 385
 - 19-10 课后习题 385
 - 19-11 参考资料 385

<<Java 2 全方位学习>>

- 第20章 深入字符串处理 387
 - 20-1 深入了解String对象 388
 - 20-1-1 产生String对象 388
 - 20-1-2 String类的方法使用 390
 - 20-2 StringBuffer类使用 392
 - 20-2-1 产生StringBuffer对象 393
 - 20-2-2 StringBuffer类的方法使用 393
 - 20-3 StringTokenizer类使用 395
 - 20-3-1 建立StringTokenizer对象 395
 - 20-3-2 StringTokenizer类的方法使用 396
 - 20-4 本章总结 397
 - 20-5 课后习题 398
 - 20-6 参考资料 399
- 第21章 文件与输入/输出处理 401
 - 21-1 java.io包简介 402
 - 21-1-1 Stream 402
 - 21-1-2 Node 402
 - 21-1-3 使用方法 403
 - 21-2 文件处理 405
 - 21-2-1 文件操作 405
 - 21-2-2 文件访问 413
 - 21-3 数据流连接 421
 - 21-4 对象串行化 425
 - 21-5 本章总结 429
 - 21-6 课后习题 429
 - 21-7 参考资料 430
- 第22章 Threads 431
 - 22-1 认识Threads 432
 - 22-2 建立Threads 433
 - 22-3 Threads操作 435
 - 22-3-1 启动Threads 435
 - 22-3-2 停止Threads运行 437
 - 22-3-3 暂停Threads运行 438
 - 22-3-4 取得Threads信息 443
 - 22-4 数据同步处理 444
 - 22-5 Threads高级操作 450
 - 22-6 本章总结 455
 - 22-7 课后习题 456
 - 22-8 参考资料 456
- 第23章 Collection 457
 - 23-1 认识Collection函数库 458
 - 23-2 Set接口的使用 459
 - 23-3 List接口的使用 461
 - 23-4 Iterator接口的使用 462
 - 23-5 Map接口使用 464
 - 23-6 JDK 1.1中的Collection函数库 464
 - 23-7 本章总结 465

<<Java 2 全方位学习>>

- 23-8 课后习题 465
- 23-9 参考资料 466
- 第24章 网络程序设计 467
 - 24-1 网络基本概念 468
 - 24-1-1 Client-Server结构 468
 - 24-1-2 网络地址 468
 - 24-1-3 TCP/IP传输协议 469
 - 24-1-4 面向连接协议 469
 - 24-1-5 非面向连接协议 469
 - 24-1-6 端口 (port) 470
 - 24-1-7 Socket 470
 - 24-2 Java网络类 470
 - 24-2-1 InetAddress类 470
 - 24-2-2 Socket类 472
 - 24-2-3 ServerSocket类 475
 - 24-2-4 DatagramSocket类和DatagramPacket类 476
 - 24-3 本章总结 479
 - 24-4 课后习题 480
 - 24-5 参考资料 480
- 附录A Assertion 481
 - A-1 什么是assertion 482
 - A-2 Assertion的语法 482
 - A-3 编译与运行 483
 - A-4 Java Assertion的设计哲学 485
 - A-5 恰当地使用Assertion机制 486
 - A-6 ClassLoader类和Throwable类的新方法 489
 - A-7 本章总结 490
 - A-8 课后习题 490
 - A-9 参考资料 491
- 附录B Java Web Start 493
 - B-1 认识Java Web Start 494
 - B-2 使用Java Web Start 494
 - B-3 Java Web Start设置 499
 - B-4 Java Web Start应用程序设计 503
 - B-4-1 运行其他Java Web Start应用程序 504
 - B-4-2 设计Java Web Start应用程序 507
 - B-5 本章总结 512
 - B-6 课后习题 513
 - B-7 参考资料 513
- 附录C New I/O 515
 - C-1 认识New I/O API 516
 - C-2 Channels和Buffers 516
 - C-2-1 Channels 517
 - C-2-2 Buffers 519
 - C-2-3 ByteBuffer类 521
 - C-3 Buffer范例 525
 - C-4 FileChannel类 531

<<Java 2 全方位学习>>

C-4-1 数据传送	531
C-4-2 数据合并与分流	534
C-4-3 文件锁定	537
C-4-4 其他方法	540
C-5 本章总结	540
C-6 课后习题	540
C-7 参考资料	540

<<Java 2 全方位学习>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>