

图书基本信息

书名：<<中文版Flash MX动画制作培训教程>>

13位ISBN编号：9787115109330

10位ISBN编号：7115109338

出版时间：2003-3-1

出版时间：人民邮电

作者：张立科,马嘉

页数：279

字数：438000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书是《零点起飞电脑培训学校》丛书之一，主要内容包括：Flash MX的基本知识和基础操作、绘制/填充/编辑图形、编辑元件与图库、时间轴与帧操作、图层的使用、动画的类型和创建各种动画的基本方法、制作按钮和菜单、导入声音和多媒体、Actions基础、用Actions命令制作交互式动画、输出动画等知识，最后通过5个经典动画实例巩固不同类型动画的制作方法。

附录中还为读者提供了作者制作Flash动画的经验和技巧。

本书结构清晰、内容详实、实例丰富、图文并茂。

每课均以课前导读、课堂讲解、上机实战和课后练习的结构进行讲述。

课前导读指出了每课课堂讲解内容的基础、重点、难点及学习方法，便于指导读者自学，方便教师讲授；课堂讲解详细讲解了每课知识点；上机实战紧密结合课堂讲解内容给出实例，指导读者边学边用；课后练习结合每课内容给出填空题、判断题、选择题、问答题及上机操作题，通过练习，读者可以达到巩固每课知识的目的。

本书定位于动画制作初学者，适合各类社会培训人员、网页动画制作爱好者使用，也可供电脑动画、影视动画、网页制作等相关专业人士参考，尤其适用于电脑培训学校作Flash MX的培训教材使用。

书籍目录

第一课 Flash MX基本操作 1.1 课堂讲解 1.1.1 Flash MX概述 1.1.2 Flash MX的安装 1.1.3 启动与退出Flash MX 1.1.4 认识Flash MX界面 1.1.5 Flash文档的操作 1.1.6 怎样获取素材 1.1.7 如何学好Flash MX  
1.2 上机实战 1.3 课后练习 第二课 Flash MX基本概念 2.1 课堂讲解 2.1.1 Flash MX中的基本术语 2.2  
Flash动画制作的基本步骤 2.2.3 Flash在网络中的应用 2.2 上机实战 2.3 课后练习 第三课 绘制基本图形  
3.1 课堂讲解 3.1.1 直线工具 3.1.2 钢笔工具 3.1.3 铅笔工具 3.1.4 椭圆工具 3.1.5 矩形工具 3.1.6  
工具 3.2 上机实战 3.3 课后练习 第四课 填充图形 4.1 课堂讲解 4.1.1 画笔工具 4.1.2 墨水瓶工具  
颜料桶工具 4.1.4 填充转换工具 4.1.5 点滴器 4.2 上机实战 4.3 课后练习 第五课 编辑图形 5.1 课堂  
讲解 5.1.1 箭头工具 5.1.2 贝兹选取工具 5.1.3 套索工具 5.1.4 自由转换工具 5.1.5 橡皮擦工具 5.2 上机  
实战 5.3 课后练习 第六课 元件与图库 6.1 课堂讲解 6.1.1 元件概述 6.1.2 创建元件 6.1.3 编辑元件  
6.1.4 利用元件创建按钮 6.1.5 使用图库 6.2 上机实战 6.3 课后练习 第七课 时间轴与帧操作 第八课 图  
层操作 第九课 制作引导动画与遮罩动画 第十课 创建动画 第十一课 制作按钮和菜单 第十二课 导入声  
音和多媒体 第十三课 Actions命令基础 第十四课 Actions制作交互式动画 第十五课 Flash动画的输出 第十  
六课 制作“恭贺新禧”文字动画 第十七课 制作“贪食蛇”游戏 第十八课 制作“卖报歌”MTV 第十  
九课 制作“动画预览”动态网页 第二十课 制作“街边趣事”搞笑动画 附录A Flash动画制作经验漫  
谈 附录B Flash动画制作常用快捷键

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>