

<<闪客学校>>

图书基本信息

书名：<<闪客学校>>

13位ISBN编号：9787115110305

10位ISBN编号：7115110301

出版时间：2003-3-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：李涛,张海涛

页数：222

字数：349000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书是《闪客学校》系列书的第2本--动画短片制作实例教程。

全书收录了目前国内闪客高手比较有代表性的动作品10余件，分10章阐述这些优秀作品的创作过程和制作步骤。

尤其是趣味故事短片“比比巴”和“宝宝秀”；手机系列短片“新编牛郎织女”和“智力大闯关”；具有超酷画面的动画短片“滑板”和“篮球”，都充分体现了闪客们高超的绘画技法和独特的构思创意。

读者只要按照书中所教授的方法去做，就能制作出优美的动画。

本书特点是创意独特、选例经典，实现了用Flash将精美的手绘画面、巧妙的情节设计和简练的文字的最佳结合，使读者能够在短时间内轻松地学会这些经典实例的制作技术。

本书适合动画制作人员，网站、网页开发人员，多媒体设计人员，高等美术院校师生以及Flash爱好者阅读。

还可以作为网站动画各类培训班的教材。

## 书籍目录

第1章 期货 1.1 学习重点 1.2 构思创意 1.3 制作要点 步骤1 场景参数的设置 步骤2 素材制作 步骤3 电影片断的制作 1.4 本章小结第2章 团购 2.1 学习重点 2.2 构思创意 2.3 制作要点 步骤1 场景参数的设置 步骤2 素材制作 步骤3 制作层和动画 2.4 本章小结第3章 绿色之争 3.1 学习重点 3.2 构思创意 3.3 制作要点 步骤1 场景参数设置 步骤2 背景、角色的制作 步骤3 标题部分的动画制作 步骤4 动画内容的制作 3.4 本章小结第4章 宝宝秀 4.1 学习重点 4.2 构思创意 4.3 制作要点 步骤1 场景参数的设置 步骤2 主要影片剪辑的制作 步骤3 短片主场景的制作 4.4 本章小结第5章 滑板 5.1 学习重点 5.2 构思创意 5.3 制作要点 步骤1 建立公路背景 步骤2 制作其他景物 步骤3 滑板男孩的制作 步骤4 滑板男孩最后的动作 5.4 本章小结第6章 网虫 6.1 学习重点 6.2 构思创意 6.3 制作要点 步骤1 场景参数设置 步骤2 酒吧场景的制作 步骤3 主角“网虫”的制作 步骤4 具体动画的制作 步骤5 背景音乐制作 6.4 本章小结第7章 新编牛郎织女 7.1 学习重点 7.2 构思创意 7.3 制作要点 步骤1 动画短片中主要角色的介绍 步骤2 场景参数的设置 步骤3 内容的制作 7.4 本章小结第8章 篮球 8.1 学习重点 8.2 构思创意 8.3 制作要点 步骤1 场景参数设置 步骤2 运球场景的制作 步骤3 带球过人和跑动上篮场景的制作 步骤4 声音的导入 8.4 本章小结第9章 智力大闯关 9.1 学习重点 9.2 构思创意 9.3 制作要点 步骤1 场景参数设置 步骤2 开头动画的制作 步骤3 制作场景动画 9.4 本章小结第10章 比比巴 10.1 学习重点 10.2 构思创意 10.3 制作要点 步骤1 设置影片参数 步骤2 角色的制作 步骤3 动画的制作 10.4 本章小结

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>