第一图书网, tushu007.com

<<循序渐进Java2教程>>

图书基本信息

书名：<<循序渐进Java2教程>>

13位ISBN编号：9787115111487

10位ISBN编号：7115111480

出版时间：2004-2-1

出版时间：第3版 (2003年4月1日)

作者：Rogers Cadenhead

页数：347

字数：544000

译者：淡文刚

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书首先通过一个小的Java程序，使你对Java编程有一个基本了解，进而以点代面，介绍了Java程序的工作原理。
围绕Java程序的工作原理介绍了Java编程的基础知识，包括其他编程语言中也必须使用的信息的存储、数组、条件语句、循环语句等。
然后，引入Java语言的面向对象编程概念，介绍了对象的含义及使用方法。
接下来介绍的内容均建立在面向对象编程技术基础之上，包括使用线程、创建图形用户界面、多媒体编程等。
　本书的附录部分介绍了Java 2的新功能以及使用方法，同时对市面上几种可用于Java 2编程的IDE的安装及使用方法做了详细阐述。
此外，还给出了大量包含Java 2编程内容的网站的Web地址，以进一步提高Java 2编程技巧。
　本书适于Java编程的初学者，以及想要在Java编程经验上得到快速提高的编程人员。
本书中的程序示例使用的是Java 2的1.4版本，这也是当前流行的版本。

书籍目录

第一部分 开始 第1章 成为一名程序员 第2章 编写你的第一个程序 第3章 在Java中度假 第4章 理解Java程序的工作原理 第二部分 学习编程的基本知识 第5章 在程序中存储和更改信息 第6章 用字符串进行通信 第7章 用条件测试做出判断 第8章 在循环中重复一个动作 第三部分 用新方法使用信息 第9章 用数组存储信息 第10章 创建你的第一个对象 第11章 描述你的对象 第12章 充分利用现有的对象 第四部分 编写图形用户界面程序 第13章 创建一个简单的用户界面 第14章 布置一个用户界面 第15章 响应用户的输入 第16章 创建一个复杂的用户界面第五部分 创建多媒体程序 第17章 创建交互式Web程序 第18章 处理程序中的错误 第19章 创建一个线程程序 第20章 读写文件 第六部分 创建多媒体程序 第21章 使用字体和颜色 第22章 播放声音文件 第23章 使用图片 第24章 创建动画 第七部分 附录附录A 抓住Java 2版本1.4的新功能附录B 使用Java 2软件开发工具包 附录C 用Java 2的软件开发工具包编程附录D 使用Sun ONE Studio附录E 下一步去哪里：Java资源附录F 本书英文版的Web站点

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com