

<<面向对象软件工程(英文修订版)>>

图书基本信息

书名：<<面向对象软件工程(英文修订版)>>

13位ISBN编号：9787115111630

10位ISBN编号：7115111634

出版时间：2003-9-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：Ivar Jacobson

页数：538

字数：798000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

软件开发方法学家Ivar Jacobson在本书中提出的OOSE（面向对象软件工程）方法是面向对象建模语言中最著名的方法之一，本书提出的Use Case分析方法在OO技术领域具有举足轻重的地位。

本书全面介绍了软件工程学科的概念和方法。

本书分为三部分，第一部分——简介，内容涵盖了软件工程学科的背景知识，共5章，包括系统开发简介，工业过程需求概述，系统生命周期，此外还介绍了面向对象概念以及如何将其应用到系统开发中。

第二部分——概念，包括7章内容，第6章介绍了OOSE基础概念，并解释了为什么选择这些概念。

接下来的章节论述了分析和构建方法。

接下来的两章论述了这些方法是如何被采纳到实时系统和数据库管理系统中的。

第11章组件，介绍了什么是组件，如何将组件应用到开发过程。

第12章介绍了测试。

第三部分——应用，介绍了OOSE应用以及作为一种新的开发过程是如何被组织和管理的。

本部分的最后论述了其他面向对象方法。

本书附录介绍了对象技术的发展史。

本书荣获1992年度软件开发杂志效率大奖（Productivity Award），同时也是软件工程领域中享有盛誉的经典著作。

本书是计算机及相关专业本科生和研究生的优秀教材，也可作为软件工程领域技术人员的参考资料。

书籍目录

Part I Introduction 1 System development as an industrial process 1.1 Introduction 1.2 A useful analogy 1.3 System development characteristics 1.4 Summary 2 The system life cycle 2.1 Introduction 2.2 System development as a process of change 2.3 System development and reuse 2.4 System development and methodology 2.5 Objectory 2.6 Summary 3 What is object-orientation? 3.1 Introduction 3.2 Object 3.3 Class and instance 3.4 Polymorphism 3.5 Inheritance 3.6 Summary 4 Object-oriented system development 4.1 Introduction 4.2 Function/data methods 4.3 Object-oriented analysis 4.4 Object-oriented construction 4.5 Object-oriented testing 4.6 Summary 5 Object-oriented programmingPart II Concepts 6 Architecture 7 Analysis 8 Construction 9 Real-time specialization 10 Database specialization 11 Components 12 TestingPart III Applications 13 Case study: warehouse management system 14 Case study: telecom 15 Managing object-oriented software engineering 16 Other object-oriented methods Appendix A On the development of Objectory References Index

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>